

Manual *técnico*

Coca-Cola CC 3DVIS



Modelo DNCB 640/448 3DVIS
Comienzo del lote de producción 5106CJ

Manufactured by

CRANE **MERCHANDISING SYSTEMS**
A Crane Co. Company

Crane Merchandising Systems

P.O. Drawer 719

Williston, SC 29853-0719

803-266-5001

fax: 803-266-5049

Visit us on the web: www.dixienarco.com

Referencia de la pieza del manual en castellano #80390480

Referencia de la pieza del manual en inglés #80390479

Índice

INFORMACIÓN GENERAL

Aplicación	4
Precauciones de seguridad de la máquina expendedora	4
Identificación del producto.....	4
Características físicas	4

A INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN

Desembalaje de la máquina expendedora.....	5
Alimentación eléctrica necesaria	5
Requisitos para el cable de alimentación y toma de tierra.....	5- 6
Emplazamiento de la máquina expendedora	6
Nivelación de la máquina expendedora	6
Espacio alrededor de la máquina expendedora.....	6 - 7
Monedero y otros accesorios	7
Carga del producto.....	7
Carga inicial.....	7

B PROGRAMACIÓN

Referencia rápida de mensajes de menú.....	32
Configurar el tipo de máquina expendedora	33
Configuración por defecto	35

C MANTENIMIENTO GENERAL

Alimentación.....	36
Limpieza	36
Condensador de refrigeración.....	36
Monedero	37
Lubricación de la máquina expendedora	37
Sustitución de EPROM	37 - 38

D DESCRIPCIÓN DE COMPONENTES PRINCIPALES

Refrigeración	39
Operación del motor	39
Panel de Control de la placa	40

E DIAGRAMAS DE FLUJO DE SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Todas las monedas son rechazadas.....	41
Todos los billetes son rechazados	42
Cambio incorrecto	43
No sale el producto	44
Hielo y escarcha en el evaporador.....	45
El compresor funciona continuamente.....	46
El compresor no arranca	46
La máquina no se enfría.....	47
No se puede entrar en el menú o diagnósticos.....	48
Las luces no se encienden.....	49
Uno o más motores están funcionando cuando la puerta principal está cerrada	50
Vendido	51
La pantalla no funciona	52
No se puede leer la pantalla.....	53

Índice

F	DIAGRAMAS DE CABLEADO Y ESQUEMÁTICOS	
	Selección 6 /Columna 7 Doméstico	54
	Selección 6 / Columna 7 Exportación	55
	Selección 8 /Columna 10 Doméstico	56
	Selección 8 /Columna 10 Exportación	57
G	LISTADO DE PIEZAS	58
	Main Door Exterior	57
	Door Skin and Buttons	58
	Main Door Interior.....	59
	Lighting Assemblies	60
	Inner Door Assembly	61
	Electronic Components	62
	Power Distribution Panel	63
	Power Distribution Panel	64
	Harnessing	65
	Stack / Vend Mechanism Assembly	66
	Cabinet Details	68
	Refrigeration System	72
	Miscellaneous Fasteners.....	74
	Washers, Bolts, and Misc. Hardware	76

APLICACIÓN

Esta información se aplica a las máquinas expendedoras anchas y estrechas de Coca Cola 3DVIS, fabricadas durante el primer trimestre de 2011, que presentan diferencias significativas en el contenido de las piezas de máquinas expendedoras anteriores. Para pedir piezas o información sobre esta máquina expendedora, contacte con Crane Merchandising Systems.

PRECAUCIONES DE SEGURIDAD DE LA MÁQUINA EXPENDEDEDORA

Lea este manual en su totalidad. Esta información técnica está dirigida a técnicos cualificados, familiarizados con los procedimientos apropiados de seguridad que deben seguirse para reparar, sustituir o ajustar los componentes de la máquina expendedora de Crane Merchandising Systems. Todas las reparaciones deben ser realizadas por técnicos cualificados que cuenten con las herramientas y componentes de recambio adecuados, utilizando piezas originales de fábrica de Crane Merchandising Systems.



LAS REPARACIONES Y / O SERVICIOS EFECTUADOS POR PERSONAS DESINFORMADAS PUEDEN RESULTAR PELIGROSAS DEBIDO A ERRORES DE MONTAJE O AJUSTE. LAS PERSONAS QUE NO CUENTEN CON LA PREPARACIÓN ADECUADA PUEDEN ESTAR EXPUESTAS AL RIESGO DE SUFRIR LESIONES O DESCARGAS ELÉCTRICAS QUE PODRÍAN RESULTAR GRAVES O INCLUSO MORTALES.

IDENTIFICACIÓN DEL PRODUCTO

La primera vez que se produjeron las máquinas expendedoras de Coca Cola 3DVIS fue en marzo de 2011.

La fecha de producción de los productos de la marca Dixie-Narco de Crane Merchandising Systems está determinada por el código de fecha incorporado en el número de serie.

El número de serie de la máquina expendedora se compone de yyyyzz-xxxx, donde los últimos 4 dígitos (xxxx) identifican a la máquina expendedora específica. Los primeros 4 dígitos (yyyy) corresponden a la serie de producción de la máquina expendedora y los dos caracteres alfabéticos (zz) corresponden al trimestre y el año de producción de la máquina expendedora. El primer carácter alfabético corresponde al trimestre.

- A = Primer trimestre
- B = Segundo trimestre
- C = Tercer trimestre
- D = Cuarto trimestre

El segundo carácter alfabético corresponde al año:

- J = 2011
- K = 2012
- L = 2013

CARACTERÍSTICAS FÍSICAS

	Ancha	Estrecha
ALTURA	A determinar	A determinar
ANCHURA	A determinar	A determinar
PROFUNDIDAD	A determinar	A determinar
PROFUNDIDAD CON VALIDADORA	N/A	N/A
PESO AL EMBARQUE	A determinar	A determinar
Peso cargada con 4 botes de profundidad	A determinar	A determinar

Modelo	Número de selecciones	Número de columnas estrechas
DNCB 448	6	7
DNCB 640	8	10

INSPECCIÓN DE RECEPCIÓN

Tras la recepción, inspeccionar la máquina para comprobar que no haya sufrido daños durante el transporte. En caso de daños de cualquier tipo, informar al transportista para que anote estos daños en el Conocimiento de embarque y notificar a Crane Merchandising Systems.

Aunque las condiciones de venta son FOB en el punto de embarque, que implican que es el destinatario quien debe iniciar las reclamaciones por daños durante el transporte, Crane Merchandising Systems puede ayudarle si desea presentar una reclamación.

DESEMBALAJE DE LA MÁQUINA EXPENDEDORA

Quitar el plástico protector y la cubierta superior de la máquina expendedora. Las tarjetas de productos se instalan en los botones de selección.



NO GUARDAR LA MÁQUINA EXPENDEDORA EN EL EXTERIOR DEJANDO PUESTO EL PLÁSTICO PROTECTOR. ESTO PODRÍA HACER QUE SE PEGARA A LA SUPERFICIE DE LA MÁQUINA EXPENDEDORA Y CAUSARA DAÑOS AL ACABADO.

Retirar las tablas de transporte de la parte inferior de la máquina expendedora. Las tablas de transporte están unidas por las patas de nivelación. Para evitar daños innecesarios a las patas de nivelación o a la base, retire las tablas de transporte utilizando una llave de vaso o tubular de 1 ½ " para desatornillar las patas de nivelación. Asegurarse de volver a colocar las patas después de retirar las tablas de transporte.

ADVERTENCIA

PARA EVITAR RIESGOS DE INCENDIOS, NO GUARDAR NADA NI PERMITIR LA ACUMULACIÓN DE DESECHOS DE NINGÚN TIPO EN LA PARTE INFERIOR DE LA PUERTA, NI EN EL COMPARTIMIENTO DE REFRIGERACIÓN DEL ARMARIO O DELANTE DE LAS BOBINAS DEL EVAPORADOR Y EL CONDENSADOR.



ADVERTENCIA: ASEGURARSE DE QUE LA ALIMENTACIÓN ELÉCTRICA ESTÉ DESCONECTADA DE LA MÁQUINA EXPENDEDORA O QUE EL INTERRUPTOR DE ALIMENTACIÓN NO ESTÉ EN LA POSICIÓN DE ENCENDIDO ANTES DE REVISAR O SUSTITUIR LAS BOMBILLAS, OTROS COMPONENTES ELÉCTRICOS O DE REALIZAR TRABAJOS O AJUSTAR EL MECANISMO DE LA MÁQUINA EXPENDEDORA. EL INCUMPLIMIENTO DE ESTAS INSTRUCCIONES PUEDE SUPONER UN RIESGO DE DESCARGA ELÉCTRICA O LESIÓN AL USUARIO CON POSIBLES CONSECUENCIAS GRAVES O MORTALES



ALIMENTACIÓN ELÉCTRICA NECESARIA

Consultar la placa de número de serie del armario para determinar los valores nominales apropiados de tensión y frecuencia que requiere la máquina (a nivel nacional este requisito es de 230 voltios, 50 Hercios). La placa de serie del armario también indica el amperaje de la máquina expendedora. La máquina expendedora debe conectarse a una toma de corriente alterna, monofásica y apropiadamente homologada y equipada con su propio sistema de protección del circuito (fusible /disyuntor).

NO UTILIZAR UN ALARGADOR.

REQUISITOS PARA EL CABLE DE ALIMENTACIÓN y TOMA DE TIERRA

De conformidad con el Código Eléctrico Nacional y Underwriters Laboratories Inc., a partir del 10 de abril de 2006 todas las máquinas expendedoras instaladas en el país están equipadas con un cable de alimentación de tres hilos y un interruptor del circuito de fallos de conexión a tierra (ICFT). El dispositivo ICFT se suministra como parte del cable de alimentación y se incorpora directamente en el enchufe o va montado en el cable junto al enchufe.

ADVERTENCIA

- El ICFT protege contra la fuga de corriente causada por los fallos de conexión a tierra. El ICFT no está diseñado para proteger contra sobrecargas o cortocircuitos.
- **NO** utilizar los botones TEST (PROBAR) y RESET (REINICIAR) del ICFT como si fueran un interruptor de encendido/apagado.
- El cable de alimentación de la máquina expendedora **DEBE** conectarse directamente a un enchufe de 3 hilos equipado con una conexión a tierra debidamente instalada que esté bien protegida por un fusible o un disyuntor. En el caso de que el enchufe no sea compatible con el cable de alimentación, debe reemplazarse por un enchufe de 3 hilos equipado con una conexión a tierra debidamente instalada de conformidad con el Código Eléctrico Nacional y los códigos y ordenanzas locales. El trabajo debe ser realizado por un electricista cualificado. **NO UTILIZAR UN ADAPTADOR DE CABLE DE 3 A 2 HILOS**



NO QUITAR LA CLAVIJA DE TIERRA DEL ENCHUFE O DE ALGUNA MANERA DESVIAR, MODIFICAR, DESACTIVAR O DESTRUIR EL SISTEMA DE CONEXIÓN A TIERRA DE LA MÁQUINA EXPENDEDORA

- **NO UTILIZAR CON UN ALARGADOR.**
- **NO QUITAR LA ETIQUETA DE ADVERTENCIA ADHERIDA AL CABLE DE ALIMENTACIÓN.**
- El ICFT debe someterse a pruebas con frecuencia y antes de cada uso, de acuerdo con las instrucciones proporcionadas con el dispositivo ICFT. **SI EL ICFT NO SUPERASE LA PRUEBA, NO UTILIZAR LA MÁQUINA.** Desconectar el cable de alimentación de la toma de corriente y llamar al Grupo de Apoyo Técnico de Crane Merchandising Systems para recibir asistencia al 1-803-266-5001.

Se recomienda emplazar la máquina de manera que se pueda acceder con facilidad al dispositivo CFTI después de que la máquina esté instalada. Después de la instalación, inspeccionar visualmente el CFTI y el cable de alimentación para asegurarse de que no hubiese quedado aplastado, pellizcado o estirado.

Proteger el cable de alimentación durante el transporte y uso. Inspeccionar periódicamente el cable de alimentación para comprobar que no ha sufrido daños. Si el cable o el enchufe estuviesen desgastados o dañados, sustituir por un cable de alimentación del mismo tipo, tamaño y especificaciones que el suministrado con la máquina. **NO UTILIZAR LA MÁQUINA EXPENDEDORA HASTA QUE SE SUSTITUYA EL CABLE DAÑADO.**



EL INCUMPLIMIENTO DE ESTAS INSTRUCCIONES PODRÍA EXPONER AL PERSONAL DE MANTENIMIENTO O AL USUARIO AL RIESGO DE LESIONES O DESCARGAS ELÉCTRICAS QUE PUEDEN SER GRAVES O MORTALES.

EMPLAZAMIENTO DE LA MÁQUINA EXPENDEDORA

ii PRECAUCIÓN!!



NO TRANSPORTAR LA MÁQUINA EXPENDEDORA CARGADA CON EL PRODUCTO. PODRÍAN PRODUCIRSE DAÑOS A LA MÁQUINA EXPENDEDORA.

La máquina expendedora debe emplazarse sobre una superficie sólida, plana y nivelada. Asegurarse de que el suelo puede soportar el peso de una máquina expendedora completamente cargada (aprox. 1,200 libras o 544 Kg). La máquina expendedora debe emplazarse lo suficientemente cerca de una toma de

corriente como para que no sea necesario utilizar un cable alargador. Si la máquina pudiese ser objeto de uso indebido por parte de los usuarios o vandalismo, se recomienda asegurar la máquina expendedora al suelo o la pared como se describe en el Boletín Técnico 344. Llamar al Departamento de Servicio Técnico de Crane Merchandising Systems o al Representante de Crane Merchandising System para recibir asistencia.

NIVELACIÓN DE LA MÁQUINA EXPENDEDORA

Cuando la máquina expendedora está nivelada, la puerta se puede abrir en cualquier posición y no se mueve por sí misma. Abrir la puerta en varias posiciones diferentes para asegurarse de que la máquina expendedora está nivelada. Un nivel de carpintero ayuda a verificar que la máquina está nivelada.

Asegurarse de que todas las patas de nivelación están en contacto con el suelo. Si no se pudiese nivelar la máquina expendedora en su emplazamiento actual, emplazarla en otro lugar. **NO** colocar objetos debajo de la máquina.

Esta máquina **no** es apta para zonas donde pueda usarse un chorro de agua.

PELIGRO

LA MÁQUINA EXPENDEDORA DEBE ESTAR BIEN EMPLAZADA Y NIVELADA. SI LA MÁQUINA PUDIESE SER OBJETO DE USO INDEBIDO POR PARTE DE LOS USUARIOS O VANDALISMO, SE RECOMIENDA ASEGURAR LA MÁQUINA EXPENDEDORA AL SUELO O LA PARED COMO SE DESCRIBE EN EL BOLETÍN TÉCNICO 344. DE CRANE MERCHANDISING SYSTEMS CON EL OBJETO DE MINIMIZAR EL RIESGO DE LESIONES O MUERTE POR EL VUELCO DE LA MÁQUINA. LLAMAR AL DEPARTAMENTO DE SERVICIO TÉCNICO DE CRANE MERCHANDISING SYSTEMS O AL REPRESENTANTE LOCAL DE CRANE MERCHANDISING SYSTEMS PARA RECIBIR ASISTENCIA.



ESPACIO ALREDEDOR DE LA MÁQUINA EXPENDEDORA

No obstruir la parte posterior de la máquina expendedora. Mantener la máquina expendedora a 4 pulgadas (10 cm) de la pared para asegurar la adecuada circulación de aire para el condensador y el compresor. En la parte delantera de la máquina expendedora, asegurarse de que nada obstruya la entrada de aire en la parte inferior de la puerta principal. En la parte posterior de la máquina expendedora, asegurarse de que nada obstruya la salida de aire en la parte inferior del armario.



ADVERTENCIA
PARA EVITAR RIESGOS DE INCENDIOS, NO GUARDAR NADA NI PERMITIR LA ACUMULACIÓN DE DESECHOS DE NINGÚN TIPO EN LA PARTE INFERIOR DE LA PUERTA, NI EN EL COMPARTIMIENTO DE REFRIGERACIÓN DEL ARMARIO O DELANTE DE LAS BOBINAS DEL EVAPORADOR Y EL CONDENSADOR.

MONEDEROS Y OTROS ACCESORIOS

La máquina expendedora debe tener un monedero MDB instalado y puede tener un verificador de billetes MDB instalado. Si el monedero MDB y los otros accesorios MDB no vienen instalados de fábrica, consultar las instrucciones suministradas por el fabricante del monedero MDB y los otros accesorios MDB para la correcta configuración e instalación.

Para obtener información adicional acerca de los dispositivos monederos, consultar las instrucciones del fabricante específico.

Carga del producto

La máquina expendedora está diseñada para expender una amplia gama de paquetes en cualquier parte del mundo.

Todas las máquinas se entregan listas para expender los paquetes conforme al pedido del cliente. Para expender un paquete alternativo en la máquina, contactar con el Servicio Técnico de Crane Merchandising Systems o su Representante de Crane Merchandising Systems para recibir asistencia. También se puede buscar el tipo de paquete que se desea expender en www.dixienarco.com.

CARGA INICIAL

Para garantizar el funcionamiento correcto de la máquina expendedora, comprobar que las columnas estén configuradas para expender los paquetes adecuados. Al cargar las columnas estrechas, colocar la primera fila de paquetes en la Barra de Carga.

Cargar correctamente la máquina expendedora evitará visitas del servicio técnico y garantizará su funcionamiento correcto.

Después de cargar la máquina expendedora, por primera vez, asegurarse de que la máquina expendedora esté cargada y cebada. La preparación se realiza durante la programación.

NOTA: Para asegurar una adecuada circulación de aire a través del evaporador y el correcto funcionamiento del Sensor Expendedor, **NO** colocar paquetes (u otros objetos extraños) en la parte inferior del depósito.

NOTA DE SERVICIO

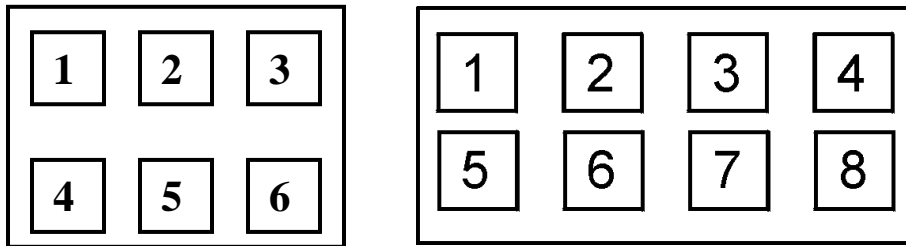
Batería de reserva (placa)

El controlador de una sola tarjeta está equipado con una batería de reserva que se utiliza para retener la información programada en el sistema (precios, hora, fecha, etc.) en caso de cortes eléctricos o cuando se desconecte la fuente de alimentación principal. Cuando se envía la máquina expendedora, se conecta la batería y la memoria se mantiene.

Desconectar la batería si la máquina expendedora va a permanecer guardada durante un período prolongado. Los siguientes son los pasos que se siguen para ejecutar este procedimiento.

- Desconectar la alimentación eléctrica de la máquina expendedora desenchufando el cable de alimentación principal de la toma de pared.
- Buscar el cuadro de mando en la puerta principal. Retirar la batería de su soporte (B1).

MÉTODO DE PROGRAMACIÓN DEL EVS DE COCA-COLA, VERSIÓN 3.1.0D



El controlador tiene dos modos de funcionamiento: **Modo de VENTA** y **Modo de SERVICIO**.

MODO DE VENTA:

En el modo de venta, al encender la máquina se mostrará en la pantalla el software instalado, a continuación, cambiar al mensaje PDV (punto de venta) o punto decimal. Nota: Si aparece el mensaje **"COLS"** en la pantalla al encender la máquina con la puerta abierta, hay que programar el número de modelo de la máquina expendedora en el controlador. Para realizar la programación con el mensaje **"COLS"** en pantalla, pulsar el 4. Aparecerá un **"6"** en pantalla para seis columnas. Pulsar el 2 para seleccionar el número de columnas disponibles en la máquina. Cuando el número de columnas mostrado coincida con el número de columnas de la máquina, pulsar el 4 para establecer el número de columnas. Entonces se mostrará el mensaje **"MODEL"** en pantalla y habrá que pulsar el 4. La pantalla mostrará el primer número de modelo disponible para el tipo de máquina expendedora actual. Pulsar el 2 para ver los números de modelos de máquinas expendedoras. Cuando el tipo de máquina expendedora que se desea configurar aparezca en la pantalla, pulsar el 4. Aparecerá el siguiente mensaje en la pantalla **"4 = SET PACKAGE TYPE 1 = EXIT"** (4= Configurar tipo de envase 1 = Salir). Pulsar el 4 y la pantalla mostrará el mensaje **"ALL1"** con el 1 parpadeando. Esto le permitirá establecer el tipo de envases que se utilizarán en la máquina, en el caso de ser diferentes al envase predeterminado, tipo 2. Pulsar el 2 para desplazarse por los distintos tipos de envases disponibles. Pulsar el 4 para escoger el tipo de envase que corresponda y en la pantalla aparecerá el mensaje **"SAVE"** (Guardar). Pulsar el botón 4 para guardar el tipo de envase. Aparecerá **"PRIME1"** en la pantalla. Pulsar el botón 4 para preparar la columna 1 o el botón de selección 1 para omitir la preparación de la columna 1. La pantalla mostrará entonces **"PRIME2"**. Repetir el proceso de preparación hasta que todas las columnas se hayan preparado o se hayan omitido. El controlador volverá al modo de funcionamiento normal con puerta abierta. Si el decimal de la derecha del todo está iluminado indica que hay un atasco en alguna(s) columna (s) o que el interruptor(es) de selección está bloqueado. Cuando se introduce el dinero, la pantalla muestra la cantidad total introducida. Los botones de selección se utilizan para seleccionar el producto. En el modo de venta se puede acceder a un menú externo para ver los contadores de ventas, los contadores de dinero en efectivo, los códigos de error o para volver al modo de venta.

MODO DE SERVICIO:

Si el interruptor de configuración 4 se pone en **"Config4 0"**, al abrirse la puerta, aparecerá bien el mensaje **"No Error Codes"** (no hay códigos de error) o bien una lista con los códigos de los errores en la pantalla. Si el interruptor de configuración se ha establecido en "C4 1", al abrirse la puerta, se mostrará uno de los siguientes mensajes en la pantalla: **"Cash Counters ####-##-##"** (contador de efectivo), **"Sales Counters ####-####"** (contador de ventas), **"Card Tot ####-####"** (registro de tarjetas), **"Error Codes"** (códigos de error), o **"No Error Codes"** (no hay códigos de error). Para acceder al modo de servicio hay que abrir la puerta y pulsar el interruptor de servicio del controlador. El operador puede ahora utilizar los cuatro primeros botones de selección para desplazarse por el menú principal.

- Botón de selección 1: Anular / Cancelar - volverá al menú anterior.
- Botón de selección 2: Desplazarse hacia arriba - ir hacia delante en el menú.
- Botón de selección 3: Desplazarse hacia abajo - ir hacia atrás en el menú.
- Botón de selección 4: Aceptar / Guardar / Borrar - Permite introducir una rutina específica, guardar lo que se ha programado, o borrar los avisos de errores.

Nota: Las rutinas con * están protegidas por contraseña. Sólo se pueden ver y acceder a ellas después de introducir la contraseña cuando sale el mensaje "PASS".

MODO DE MENÚ EXTERNO:

La información disponible en este modo se puede obtener con la puerta cerrada o abierta, siempre y cuando la máquina expendedora esté en modo de venta y se introduzca la contraseña, que por defecto es 4231. La información a la que se puede acceder es al contador histórico de efectivo, contador reinicial de efectivo para cada selección, contador histórico de ventas (número total de ventas), contador reinicial de ventas para cada selección, códigos de error y devoluciones. Consultar los apartados de **"Cash Counters"** (contadores de efectivo), **"Sales Counters"** (contadores de ventas), y **"Error Codes"** (códigos de error) para obtener información sobre como desplazarse por los menús.

MENÚ DE PROGRAMACIÓN

"Error Codes" - RUTINA DE ERRORES

Esta función permite acceder al proceso o rutina de lectura de errores. Cuando se presiona el botón de servicio del panel de control aparece el mensaje **"Error Codes"** (códigos de error). Al pulsar el 4, si no ha habido errores desde la última puesta a cero, aparecerá el mensaje **"No Errors"** (no hay errores). Si se han producido uno o más errores, la pantalla mostrará el primer código de error que se haya producido.

A continuación figuran los códigos de error que se pueden mostrar e información detallada a la que se puede tener acceso: **No Errors (no hay errores)**, **Vend Mechanism (mecanismo expendedor)**, **Control Systems (sistemas de control)**, **Selection Switch (interruptor de selección)**, **StS Programming (programación StS)**, **Changer (monedero)**, **Bill Validator (verificador de billetes)**, **Card Reader (lector de tarjeta)**, **Select/Display (selección pantalla)**, y **Refrigeration (refrigeración)**.

Pulsar el 2 o el 3 para desplazarse por los códigos de error presentes.

Importante: Si sólo hay un problema, ese será el único código de error que se muestre al acceder a los submenús de códigos de errores.

Con el código de error en la pantalla, si se pulsa el botón de selección 4 se puede acceder a los detalles del error, y si se pulsa y se mantiene pulsado el botón de selección 4 durante 2 segundos, se borra el error.

Pulsar el 1 para volver a **"Error Codes"**.

"Vend Mechanism" - Errores del Mecanismo de Ventas del Expendedor

Al pulsar el 4 aparecerá alguno de los siguientes mensajes:

- **"Column Jam#"**, donde # es el número de columna que se ha detectado que tiene un atasco.
- **"Chute Sensor"**, fallo del sensor de la rampa.
- **"Home Sensor"**, error del sensor de inicio.

Pulsar el 1 para volver a **"Vend Mechanism"** si no se han borrado todos los errores del mecanismo expendedor.

Si se han resuelto todos los errores del mecanismo expendedor, se mostrará el siguiente error, o **"No Errors"** en el caso de no haber más errores.

Pulsar el 1 para regresar a **"Error Codes"**.

"Control System" - Errores del Sistema de Control

Al pulsar el 4 aparecerá alguno de los siguientes mensajes:

- **"Door Switch"**, indica que un interruptor de la puerta lleva abierto más de una hora.
- **"RAM Checksum"**, indica que se ha dañado la comprobación de la memoria de configuración del modo de servicio.
- **"AC Supply Low"**, indica que el suministro/alimentación de CA (corriente alterna) de la máquina ha caído más de un 15% por debajo de la tensión de línea normal durante más de 30 segundos.
- **"Scale Factor"**, indica que un periférico ha introducido un factor de escala que es incompatible con la configuración actual.

Pulsar el 1 para volver a **"Control System"** si no se han borrado todos los errores del sistema de control.

Si se han resuelto todos los errores del sistema de control, se mostrará el siguiente error, o **"No Errors"** en el caso de no haber más errores.

Pulsar el 1 para regresar a **"Error Codes"**.

"Selection Switch" - Errores del Interruptor de Selección

Pulsar el 4 y la pantalla mostrará **"Selection Sw##"**, indicando que un interruptor de selección ha estado activo más de 15 segundos, en modo normal (de venta).

Pulsar el 1 para volver a **"Selection Switch"** si no se han borrado todos los errores del interruptor de selección.

Si se han resuelto todos los errores del interruptor de selección, se mostrará el siguiente error, o **"No Errors"** en el caso de no haber más errores.

Pulsar el 1 para volver a **"Error Codes"**.

"StS Programming" - Errores del Espacio de Ventas

Pulsar el 4 y la pantalla mostrará **"Unassign Col##"**, para indicar que no se ha asignado un botón de selección para una columna.

Pulsar el botón de selección para volver a **"StS Programming"** si no se han borrado todos los errores de la programación del espacio de venta.

Si se han resuelto todos los errores del espacio de venta, se mostrará el siguiente error o **"No Errors"** en el caso de no haber más errores.

Pulsar el 1 para volver a **"Error Codes"**.

"Changer" - Errores del Monedero

Al pulsar el 4 aparecerá alguno de los siguientes mensajes:

"Changer Comm" - indica un error de comunicación del monedero. (Ausencia de comunicación durante más de 2 segundos)

"Tube Sense" - indica un error en el sensor del tubo.

"Changer Inlet" - indica un error por un bloqueo en la tolva de entrada (no se han detectado monedas en 96 horas).

"Tube Jam##" - indica un error de atasco en un tubo.

"Changer ROM" - indica un error en la comprobación de la memoria ROM del monedero (no funciona el monedero).

"Excessive Escrow" - indica un número excesivo de intentos de introducción de monedas (más de 255 desde que se detectó la última moneda).

"Coin Jam" - indica un atasco de monedas.

"Low Acceptance" - indica un bajo porcentaje de aceptación de monedas (inferior al 80%).

"Acceptor Disconn" - indica que un selector de monedas está desconectado.

"Coin Routing Error" - indica que se ha desviado de forma incorrecta una moneda.

Pulsar el 1 para volver a **"Changer"** si no se han borrado todos los errores del monedero.

Si se han resuelto todos los errores del monedero, se mostrará el siguiente error, o **"No Errors"** en el caso de no haber más errores.

Pulsar el 1 para volver a **"Error Codes"**.

"Bill Validator" - Errores del billeteo

Al pulsar el 4 aparecerá alguno de los siguientes mensajes:

"Bill Val Comm", indica un error de comunicación con el billeteo. (Ausencia de comunicación durante más de 5 segundos)

"Bill Stack Full", indica que el apilador de billetes está lleno.

"Bill Motor Error", indica un motor defectuoso en el billeteo.

"Bill Jam", indica un atasco de billetes en el billeteo.

"Bill Val ROM", indica un error en la comprobación.

"Bill Stack Open", indica que hay un apilador de billetes abierto.

"Bill Sensor Err", indica un error en el sensor del billeteo.

Pulsar el 1 para volver a **"Bill Validator"** si no se han borrado todos los errores del billeteo

Si se han resuelto todos los errores del billeteo, se mostrará el siguiente error, o **"No Errors"** en el caso de no haber más errores.

Pulsar el 1 para regresar a **"Error Codes"**.

"Card Reader" - Errores del Lector de Tarjetas

Al pulsar el 4 aparecerá alguno de los siguientes mensajes:

"Card Reader Comm", indica una falta de comunicación con el lector de tarjetas durante 5 segundos.

"Card Reader #", indica el "error no transitorio" más reciente del lector de tarjetas (no funciona el lector de tarjetas).

Pulsar el 1 para volver a **"Card reader"** si no se han borrado todos los errores del lector de tarjetas.

Si se han resuelto todos los errores del lector de tarjetas, se mostrará el siguiente error, o **"No Errors"** en el caso de no haber más errores.

Pulsar el 1 para regresar a **"Error Codes"**.

Pulsar el 2 para pasar a la siguiente rutina.

"Select/Display" – Errores del Dispositivo de la Pantalla

Al pulsar el 4 aparecerá alguno de los siguientes mensajes:

"Sel/Display Comm", indica que no ha habido comunicación con el dispositivo de pantalla durante 5 segundos.

"Sel/Display #", error con número de código **"XX"**.

Pulsar el 1 para volver a "**Select/Display**" si no se han borrado todos los errores del dispositivo de pantalla.

Si se han resuelto todos los errores del mecanismo expendedor, se mostrará el siguiente error, o "**No Errors**" en el caso de no haber más errores.

Pulsar el 1 para regresar a "**Error Codes**".

Pulsar el 2 para pasar a la siguiente rutina.

"Refrigeration" - Errores de Refrigeración

Pulsar el 4 y la pantalla mostrará uno de los siguientes mensajes:

"**Temp Sensor Err**", indica que el sensor de temperatura está defectuoso o desconectado.

"**Temp Too Cold**", indica que la temperatura de los estantes está 3°F por debajo del límite inferior.

"**Temp Too Hot**", indica que la temperatura de los estantes está 3° F por encima del límite superior.

"**Not Cooling**", indica que el sistema de refrigeración no ha conseguido reducir la temperatura en 1°F por hora, con el compresor en funcionamiento.

"Coin Pay Out" : RUTINA DE DEVOLUCIÓN DE MONEDAS

Esta función permite volcar las monedas del monedero.

Pulsar el 4 para acceder al modo. Se mostrará el valor más bajo de moneda en la pantalla. Si la máquina no tiene monedero se mostrará el mensaje "**No CM**".

Pulsar el 2 o 3 para desplazarse por las distintas monedas disponibles.

Pulsar y mantener pulsado el botón de selección 4 para volcar las monedas cuyo valor se muestra en la pantalla.

Pulsar el 1 para regresar a "**Coin Pay Out**".

Pulsar el 2 para pasar a la siguiente rutina.

"Tube Fill" : RUTINA DE LLENADO DE TUBO

Esta función permite contar las monedas cargadas en la parte superior (separador) del monedero que serán enviadas a un tubo de inventario. Pulsar el 4 para acceder al modo. Se mostrará el número total del tipo de moneda indicada y se contará en el controlador de la máquina, según se haya instalado. Si la máquina no tiene monedero se mostrará el mensaje "**No CM**". El controlador impedirá la aceptación de cualquier moneda que no vaya a un tubo, durante este procedimiento. Si se detecta un tubo lleno, no se aceptarán más monedas de ese tipo. Al terminar de cargar todas las monedas:

-Pulsar el 1 para volver a "**Tube Fill**".

-Pulsar el 2 para pasar a la siguiente rutina.

"Test Modes" : RUTINA DE PRUEBAS

Esta función permite diagnosticar las diferentes funciones de la máquina.

Pulsar el 4 y la pantalla mostrará "**Test Vend**".

Pulsar el 2 o el 3 para desplazarse por las rutinas de prueba disponibles.

Pulsar el 1 para volver a "**Test Modes**".

"Test Vend" - Comprobación de venta

Esta función permite realizar una comprobación de venta en cada columna.

Pulsar el 4 y la pantalla mostrará "**Column #**".

Pulsar los botones de selección 2 ó 3 para desplazarse por las columnas disponibles para la comprobación de su motor.

Pulsar el 4 para operar el motor de la columna que se muestra. La pantalla mostrará "**Vending**" y el motor funcionará hasta que salga el producto o el motor continuará funcionando durante todo el ciclo del producto y determinará si la columna se ha terminado.

Pulsar el 1 para regresar a "**Test Vend**".

Pulsar el 2 para pasar al siguiente modo de prueba.

"Jog Test" - Prueba de funcionamiento o Preparación

Esta función le permite realizar una prueba de funcionamiento o preparación de cada columna.

Pulsar el 4 y la pantalla mostrará "**Column #**".

Pulsar los botones de selección 2 ó 3 para desplazarse por las columnas disponibles para la prueba de funcionamiento.

Pulsar el 4 para seleccionar la columna que aparece y se mostrará el mensaje "**Forward**".

Pulsar los botones de selección 2 ó 3 para desplazarse por las direcciones del motor de "Forward", "Reverse", y "Prim" (adelante, atrás y preparación).
 Pulsar el 4 para configurar / operar el motor seleccionado en la dirección que aparece.
 Pulsar el 1 para regresar a "Column-X" donde X es la columna que ha sido probada anteriormente.
 Pulsar el 1 para regresar a "Jog Test".
 Pulsar el 2 para pasar al siguiente modo de prueba.

"Test Sel Switch" -Comprobación del Interruptor de Selección

Esta función permite probar cada interruptor de selección.
 Pulsar el 4 y la pantalla mostrará "4". A continuación, pulsar cualquier botón de selección y la pantalla mostrará el último botón de selección que se ha pulsado.
 Pulsar y mantener pulsado el botón 1 durante unos 5 segundos aproximadamente para regresar a "Test Sel Switch".
 Pulsar el 2 para pasar al siguiente modo de prueba.

"Test Sold Out" - Comprobación de Productos Agotados

Esta función permite ver si se han agotado las existencias en una columna o no.
 Pulsar el 4 y la pantalla mostrará "Column ##", donde Column ## representa el número de columna que está siendo comprobada y # 0 = productos no agotados, 1 = productos agotados.
En máquinas con motores DC, se muestra el estado actual de las ventas.
 Pulsar el botón 1 para volver a "Test Sold Out".
 Pulsar el 2 para pasar al siguiente modo de prueba.

"Test Display" - Comprobación de la Pantalla

Esta función permite realizar pruebas sobre todos los segmentos de la pantalla.
 Al pulsar el botón 4 y los segmentos de la pantalla se iluminarán de la siguiente manera; los caracteres, por ejemplo, !"#, seguidos a continuación de los números 0-9, y después, por el alfabeto.
 Pulsar y mantener pulsado el botón de selección 1 para volver a "Test Display".
 Pulsar el 2 para ir a "Test Relays".

"Test Relays" – Comprobación del Relé

Esta función permite probar el control electrónico del relé del compresor (Compressor), el (los) ventilador (es) del evaporador (Fan), y la luz frontal de la señal (Light).

ADVERTENCIA: Desconectar la alimentación del compresor antes de comprobar el relé del compresor. Si no se desconecta la alimentación del compresor antes de comprobar el relé podrían producirse daños en el compresor.

Pulsar el 4 y aparecerá el mensaje "Compressor#" (compresor), donde # es el estado del relé
 0 = no activado o apagado; 1 = activado o encendido. Pulsar el 4 para encender o apagar el relé.
 Pulsar el 2 para ir a "Fan#" (ventilador), donde # es el estado del relé – 0 = activado o encendido, 1 = desactivado o apagado. Pulsar el 4 para encender o apagar el ventilador o los ventiladores.
 Pulsar el 2 para ir a "Light#" (luz), donde # es el estado del relé – 0 = activado o encendido, 1 = desactivado o apagado Pulsar el 4 para encender o apagar las luces.
 Pulsar el 1 para volver a "Test Relays" (prueba de relés).
 Pulsar el 1 otra vez para volver a "Test Modes" (modos de prueba).
 Pulsar el 2 para desplazarse a "Password Entry" (introducción de contraseña).

* **"Password Entry"** : **RUTINA DE CONTRASEÑA**

Esta función permite acceder a las siguientes rutinas, a las que no se puede acceder hasta que el operador introduce una contraseña, preconfigurada como 4231. Para introducir la contraseña, pulsar el 4 hasta que la pantalla se quede en blanco. Entonces pulsar 2,3,1 y 4 y debería mostrarse el mensaje "Cash Counters" (contadores de efectivo) en la pantalla. Si no se teclea correctamente, la pantalla volverá a "Password Entry" (introducción de contraseña). Si la contraseña se introduce correctamente, la pantalla mostrará la siguiente función "Cash Counters".

* **"Cash Counters"** : **RUTINA DEL CONTADOR DE EFECTIVO**

Esta función mostrará al usuario el total de efectivo contado por la máquina expendedora históricamente y el efectivo contado desde la última puesta a cero de cada selección de la máquina.

Pulsar el 4 y aparecerá en la pantalla "**Cash Counters**"/"####.##" donde los caracteres "#" son los contadores del total de efectivo histórico que se ha registrado. Nota: Los ceros a la izquierda no se muestran. *Ejemplo:* La pantalla muestra "**Cash Counters 2625.00**". Esto indica un total de 2.625 dólares de efectivo histórico.

Pulsar el 2 o el 3 para mostrar "**Cash Sel #** "####.##" donde "**Cash Selection #**" hace referencia al número de selección y los caracteres "#" que van después son los contadores de efectivo reiniciables para esa selección. Nota: Los ceros a la izquierda no se muestran. Si se pulsa el 2 o el 3 en este momento, se pueden ver los distintos contadores de efectivo disponibles. *Ejemplo:* La pantalla muestra "**Cash Sel 1**", y luego "**520.50**". Indica 520,50 dólares desde la última puesta a cero de la selección # 1. Pulsar el 1 para volver a "**Cash Counters ###.##**". Pulsar el 1 otra vez para volver a "**Cash Counters**".

Pulsar el 2 para pasar a la siguiente rutina.

* **"Sales Counters"** : **RUTINA DEL CONTADOR DE VENTAS**

Esta función mostrará al usuario el historial de la máquina en lo que se refiere al número total de ventas y al número de ventas desde la última puesta a cero de cada selección de la máquina.

Pulsar el 4 y "**Sales Counters**"/"####"/"####" aparecerá en la pantalla donde los 8 caracteres "#" son el total de ventas histórico registrado. Nota: Los ceros a la izquierda no se muestran. *Ejemplo:* La pantalla muestra "**Sales Counters**", seguido por "**1325**". Esto representa un historial de 1.325 ventas.

Pulsar el 2 o el 3 para mostrar "**Cash Sel #** "####.##" donde el carácter "**Cash Sel #**" es el número de una selección y los ocho caracteres "#" siguientes es el contador reiniciable son los contadores de dinero reiniciable para esa selección. Nota: Los ceros a la izquierda no se muestran. Pulsando el 2 o el 3 podremos desplazarnos por los distintos contadores de las selecciones de venta disponibles. *Ejemplo:* La pantalla muestra "**Cash Sel 1**", y luego "**145**". Esto representa 145 ventas desde la última puesta a cero de la selección 1. Pulsar el 1 para volver a "**Sales Counters**"/"####"/"####". Pulsar el 1 para volver a "**Sales Counters**".

Pulsar el 2 para pasar a la siguiente rutina.

* **"Price Program"** : **RUTINA DE FIJACIÓN DE PRECIOS**

Esta función permite al usuario establecer los precios de los productos. Si el Interruptor de Configuración 1 está programado en "**Config 1 1**", se habrá activado el modo de multi-precio y deberá establecerse un precio para cada selección.

Si se pulsa el botón 4 y se muestra "**Single Price**" (precio único) en la pantalla, la Config 1 estará establecida como Config 1 0

Se mostrará "**Price Sel 1**" (Precio - selección 1) en la pantalla si la opción multi-precios está activada.

Pulsar el 4 para establecer el precio para el botón de selección 1, en pantalla aparecerá "**00.00**" o el precio actual.

Pulsar el 2 o el 3 para cambiar el precio para la selección 1.

Pulsar el 4 para confirmar el precio seleccionado y la pantalla regresará a "**Price Sel 1**".

Pulsar el 2 para pasar a la siguiente selección en la que desea fijar el precio. Pulsar el 4, establecer el precio y aceptarlo. Repetir estos pasos para cada selección hasta que se hayan fijado todos los precios. Nota: Para las selecciones ir a Price Sel 1 y pasar por todas.

*Si el Interruptor de Configuración 1 está programado en "**Config 1 0**", precio único, establecer el Precio Único como se describe anteriormente. El precio introducido como Precio Único quedará establecido para todas las selecciones.*

Pulsar el botón 1 para volver a "**Price Program**".

Pulsar el 2 para pasar a la siguiente rutina.

* **"StS Programming"** : **RUTINA DEL ESPACIO DE VENTAS**

Esta función le permite cambiar la configuración del espacio de ventas.

Pulsar el 4 y se mostrará "**Option #**" (Opción #) o "**Custom StS**" (Espacio de ventas personalizado) en la pantalla, esto indica la opción actual del espacio de ventas.

Pulsar el 2 o el 3 para desplazarse por las distintas opciones.

Pulsar el 4, cuando aparezca en pantalla la opción que desee guardar y volver a "**StS Programming**" (programación de espacio de ventas).

OPCIONES DE SELECCIÓN / COLUMNA						
DN CB 448						
Select #	Opt1	Opt2	Opt3	Opt4	Opt5	Opt6
1	1,2	1	1	1	1	1
2	3	2,3	2	2	2	2
3	4	4	3,4	3	3	3
4	5	5	5	4,5	4	4
5	6	6	6	6	5,6	5
6	7	7	7	7	7	6,7
DN CB 640						
Select #	Opt1	Opt2	Opt3	Opt4	Opt5	Opt6
1	1,2	1	1	1	1	1
2	3,4	2,3	2	2	2	2
3	5	4,5	3,4	3	3	3
4	6	6	5,6	4,5	4	4
5	7	7	7	6,7	5,6	5
6	8	8	8	8	7,8	6,7
7	9	9	9	9	9	8,9
8	10	10	10	10	10	10

"Custom StS"

El espacio de ventas personalizado le permite asignar columnas a los botones de selección.

Pulsar el 4 y se mostrará "**Selection 1**" (selección 1) en la pantalla. **Selection #** es el número de selección y ## la(s) columna (s) actualmente asignadas o "**NONE**" (ninguna).

Si se vuelve a pulsar el 4, se mostrará "**Column #**" en la pantalla. "**Column #**" es el número de la columna a añadir o eliminar del número de selección.

Al pulsar el 4 otra vez, se mostrará "**Column # #**" en la pantalla con el signo # parpadeando; 0 = apagar o eliminar, 1 = encender o añadir.

Pulsar el botón 2 para alternar entre el 0 y el 1. Cuando la opción que desee esté en la pantalla, pulse 4 y vuelva a "**Column #**".

Pulsar el 1 para volver a "**Selection ###**".

Pulsar el 1 otra vez para volver a "**Save settings**" (guardar configuración).

Pulsar el 4 para guardar y la pantalla mostrará "**StS Programming**" (programación de espacio de ventas).

Repetir los pasos anteriores para agregar o eliminar columnas para cada selección.

Pulsar el 2 para pasar a la siguiente rutina.

* **"Config Switches"** - CONFIGURACIÓN DE LA MÁQUINA

Esta función permite al usuario acceder y cambiar la programación de las siguientes opciones de configuración de la máquina. Si se pulsa el 4 y aparece en la pantalla el mensaje **"Locked Menu"** (menú bloqueado), esto significará que no se permite hacer cambios de configuración. Si se muestra **"Config 1"**, entonces, si se permite hacer cambios en la configuración. **"Locked Menu"** sólo puede habilitarse o deshabilitarse a través de la programación DEX. Si se muestra **"Config 1"**, las configuraciones de la lista están disponibles. Nota: Debe presionar el botón 4 cuando se muestre el código de configuración si desea acceder al modo de edición. Los valores **"0"** o **"1"** parpadearán para indicarle que está en modo de edición.

IMPORTANTE: Todos los códigos de configuración del equipo están deshabilitados al salir de fábrica (**Config # 0**).

Config 1 0 - Interruptor de configuración 1 - Modo de Configuración Multi-Precios

Este código se utiliza para activar el modo de precio único **"Config 1 0"** o la configuración multi-precio **"Config 1 1"**.

Pulsar el 4 y se mostrará el mensaje **"Config 1 #"** con el signo **"#"** parpadeando.

Pulsar el 2 o el 3 para pasar de **"Config 1 0"** a **"Config 1 1"**.

Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la configuración que desea utilizar para seleccionarla, o pulsar el 1 para volver a **"Config 1 #"** y mantener la configuración original.

Pulsar el 2 para pasar a **"Config 2 #"**.

Config 2 0 - Interruptor de Configuración 2 - Habilitar Características Opcionales

Este código se utiliza para permitir (Config 2 1) que se muestren y habiliten las siguientes características opcionales:

"Discount" (descuento), **"Over-ride Switch"** (interruptor de anulación), **"Select Block 1"** (seleccionar bloque 1), **"Select Block 2"** (seleccionar bloque 2), y **"Set Select Depth"** (establecer profundidad de selección).

Pulsar el 4 y se mostrará el mensaje **"Config 2 #"** con el signo **#** parpadeando.

Pulsar el 2 o el 3 para pasar de **"Config 2 0"** a **"Config 2 1"**, y viceversa.

Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la configuración que desea utilizar para seleccionarla, o pulsar el 1 para volver a **"Config 2 #"** y mantener la configuración original

Pulsar el 2 para pasar a **"Config 3"**.

Config 3 0 - Interruptor de configuración 3 - Mensaje PDV

Este código se utiliza para desactivar el mensaje del punto de venta. **Config 3 0** = habilitado, **Config 3 1** = deshabilitado.

Pulsar el 4 y se mostrará el mensaje **"Config 3 #"** con el signo **"#"** parpadeando.

Pulse el 2 o el 3 para desplazarse entre **"Config 3 0"** y **"Config 3 1"**.

Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la configuración que desea utilizar para seleccionarla, o pulsar el 1 para volver a **"Config 3 #"** y mantener la configuración original

Pulsar el 2 para desplazarse a **"Config 4"**.

Config 4 0 - Interruptor de Configuración 4 - Visualización Automática del Historial de Ventas y Contabilización de Efectivo, ERROR o NINGUNO

Este código se utiliza para permitir la visualización del contador histórico de ventas y de efectivo, y de **ERROR** o **NONE** automáticamente cuando se abre la puerta. Para habilitar la opción de visualización automática introducir **"Config 4 1"**; para deshabilitar acceder a **"Config 4 0"**.

En **"Config 4 0"** se muestra cualquier error existente o **"NONE"** automáticamente cuando se abre la puerta.

Pulsar el 4 y se mostrará el mensaje **"Config 4 #"** con el signo **"#"** parpadeando.

Pulsar el 2 o el 3 para desplazarse entre **"Config 4 0"** y **"Config 4 1"**.

Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la configuración que desea utilizar para seleccionarla, o pulsar el 1 para volver a **"Config 4 #"** y mantener la configuración original

Pulsar el 2 para desplazarse a **"Config 5"**.

Config 5 0 - Interruptor de Configuración 5 - Interruptor de puerta para reinicio

Este código se usa para reiniciar todos los datos reiniciables cuando el interruptor de la puerta completa un ciclo y se realiza la lectura de al menos un registro de datos cuando se está en **"Config 5 1"** o para reiniciar todos los datos reiniciables al recibir la orden **"RESET"** (reinicio) desde el dispositivo manual o el portátil cuando se está en **"C5 0"**.

Pulsar el 4 y se mostrará el mensaje **"Config 5 #"** con el signo **"#"** parpadeando.

Pulse el 2 o el 3 para desplazarse entre **Config 5 0"** y **"Config 5 1"**.

Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la configuración que desea utilizar para seleccionarla, o pulsar el 1 para volver a "**Config 5 #**" y mantener la configuración original
Pulsar el 2 para desplazarse a "**Config 6**".

Config 6 0 - Interruptor de Configuración 6 - Reservado

Este código está reservado para uso futuro.
Pulsar el 2 para desplazarse a "**Config 7**".

Config 7 0 - Interruptor de Configuración 7 - Guardar Crédito

Este código se utiliza para determinar cuánto tiempo se guardará el crédito.

Config 7 0 guardará el crédito durante cinco minutos. **Config 7 1** guardará el crédito de manera indefinida.

Pulsar el 4 y se mostrará el mensaje "**Config 7 #**" con el signo "**#**" parpadeando.

Pulsar el 2 o el 3 para desplazarse entre **Config 7 0** y **Config 7 1**.

Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la configuración que desea utilizar para seleccionarla, o pulsar el 1 para volver a "**Config 7 #**" y mantener la configuración original

Pulsar el 2 para desplazarse a "**Config 8**".

Config 8 0 - Interruptor de Configuración 8 - Forzar venta

Este código se utiliza para determinar si guardar la selección o guardar el precio.

Config 8 0 configurará la máquina para guardar la selección y

Config 8 1 para guardar el precio.

Pulsar el 4 y se mostrará el mensaje "**Config 8 #**" con el signo "**#**" parpadeando.

Pulsar el 2 o el 3 para desplazarse entre **Config 8 0** y **Config 8 1**.

Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la configuración que desea utilizar para seleccionarla, o pulsar el 1 para volver a "**Config 8 #**" y mantener la configuración original.

Pulsar el 2 para desplazarse a "**Config 9**".

Config 9 0 - Interruptor de Configuración 9 - Ventas Múltiples

Este código se utiliza para permitir ventas múltiples sin volver a tener que echar dinero.

Config 9 0 No permite ventas múltiples y **Config 9 1** sí permite ventas múltiples.

Pulsar el 4 y se mostrará el mensaje "**Config 9 #**" con el signo "**#**" parpadeando.

Pulsar el 2 o el 3 para desplazarse entre **Config 9 0** y **Config 9 1**.

Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la configuración que desea utilizar para seleccionarla, o pulsar el 1 para volver a "**Config 9 #**" y mantener la configuración original

Pulsar el 2 para desplazarse a "**Config 10**".

Config 10 0 - Interruptor de Configuración 10 - Bloqueo del Depósito de Billete

Este código se utiliza para permitir que el último billete que cumpla o supere el precio máximo de la venta se mantenga en depósito. **Config 10 0** mantiene el billete en depósito y **Config 10 1** no lo mantiene.

Pulsar el 4 y se mostrará "**Config 10 #**", con el signo "**#**" parpadeando.

Pulsar el 2 o el 3 para desplazarse entre **Config 10 0** y **Config 10 1**.

Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la configuración que desea utilizar para seleccionarla, o pulsar el 1 para volver a "**Config 10 #**" y mantener la configuración original

Pulsar el 2 para desplazarse hasta el siguiente código de configuración.

Pulsar el 1 para regresar a "**Config Switches**" (interruptores de configuración)

Pulsar el 2 para desplazarse a la siguiente rutina.

***"Correct Change" - RUTINA DE CONTROL DE SÓLO IMPORTE EXACTO**

Esta función se utiliza para permitir que los consumidores echen más dinero del importe exacto de la selección, y para establecer un valor de cambio correcto y un valor máximo aceptado.

Pulsar el 4 para mostrar el mensaje de "**ConsumerOverpay#**" (pago en exceso) donde el signo # es la cantidad que los consumidores pueden introducir de más. Pulsar el 2 o el 3 para desplazarse a "**Corr Chg Value**" (solo importe exacto) o "**Uncond Accept**" (aceptación máxima).

"ConsumerOverpay#" - Permitir Sobre pago del Consumidor

Esta función permite a la máquina vender, con el riesgo de no poder devolver todo el cambio. Esta función debe estar activada para "**ConsumerOverpay1**" utilizar el valor establecido en "**Uncond Accept**".

Pulsar el 4 y la pantalla mostrará el mensaje "**ConsumerOverpay#**" con el signo # parpadeando.

ConsumerOverpay 1 permitirá a los clientes echar más dinero del importe necesario (con el riesgo de que se les devuelva menos dinero del que les correspondería como cambio) y **ConsumerOverpay 0** no permitirá que los clientes echen más dinero del importe necesario (sin permitir que un cliente reciba menos dinero del que le correspondería como cambio).

Pulsar el 2 o el 3 para desplazarse entre **ConsumerOverpay 0** y **ConsumerOverpay 1**.

Pulsar el 4 cuando se muestre en la pantalla la opción que quiere seleccionar, o Pulsar el 1 para volver a "**ConsumerOverpay #**" y mantener la configuración original.

Pulsar el 2 para pasar a "**Corr Chg Value**".

"Corr Chg Value" - Importe exacto

Esta es la función que utilizará el panel de control para establecer un valor que encienda el testigo de "solo importe exacto". **Nota: El valor "Corr Chg Value" debe ser igual o superior al "Uncond Accept"**.

Nota: Si el valor se ha establecido en 00,00, no se encenderá nunca el indicador de "solo importe exacto".

Si el panel de control determina que no puede devolver el cambio exacto o una cantidad menor, entonces se encenderá el indicador.

Pulsar el 4 y la pantalla mostrará "##.##" sin mostrar los ceros a la izquierda.

Pulsar el 2 o el 3 para desplazarse del 00 al 99,99.

Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la configuración que se desea utilizar para aceptar ese valor, o pulsar 1 para mantener el valor original mostrado. La pantalla regresará a "**Corr Chg Value**".

Pulsar el 2 para pasar a "**Uncond Accept**".

"Uncond Accept" - Valor máximo aceptado

Esta es la función que utilizará el panel de control para establecer el valor mayor de cualquier forma de dinero (moneda o billete) que pueda aceptarse. **Nota: si el valor "Uncond Accept" se ha fijado en un valor mayor a "Corr Chg Value" el valor "Corr Chg Value" se igualará de forma automática al valor "Uncond Accept"**.

Pulsar el 4 y la pantalla mostrará "##.##" sin mostrar los ceros a la izquierda.

Pulsar el 2 o el 3 para desplazarse del 00 al 99,99.

Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la configuración que se desea utilizar para aceptar ese valor, o pulsar 1 para mantener el valor original mostrado. La pantalla regresará a "**Uncond Accept**".

Pulsar el 1 para volver a "**Correct Change**".

Pulsar el 2 para pasar a la siguiente rutina.

***"Preview Password" - RUTINA PARA VISTA PRELIMINAR DE LA CONTRASEÑA DE DATOS**

Esta función se utiliza para permitir ver el efectivo recaudado, las ventas de productos y los códigos de error sin tener que abrir la puerta. Para ver los datos, debe introducirse la contraseña de 4 dígitos (4-2-3-1) con la puerta cerrada. Una vez se ha introducido, los menús de **"Cash Counters"**, **"Sales Counters"**, **"Error"**, y **"Return"** estarán disponibles en la parte frontal de la máquina. Para verlos, siga las instrucciones para la rutina del contador de efectivo, rutinas del contador de ventas, rutinas de errores y devolución.

Para cambiar la contraseña de **"Preview Password"**:

En **"Preview Password"** pulsar el 4, aparecerá la contraseña actual de cuatro dígitos en la pantalla **"####"** y el dígito situado más a la izquierda estará parpadeando. Pulsar el 2 o el 3 para buscar el número deseado. Pulsar el 4 para aceptarlo. El siguiente dígito comenzará a parpadear, pulsar el 2 o el 3 para buscar el siguiente número para la contraseña. Pulsar el 4 para aceptarlo. Continuar este proceso hasta que se hayan establecido los cuatro dígitos. A continuación, pulsar el 4 y la pantalla volverá a **"Preview Password"** después de guardar la nueva contraseña. Pulsar el 1 en cualquier momento durante esta rutina regresará a **"Preview Password"** sin realizarse cambios en la contraseña.

Pulsar el 2 para pasar a la siguiente rutina.

***"Language Select" - IDIOMA**

Esta función se utiliza para definir el idioma que se utilizará para los mensajes de pantalla. **Nota:** *Esto no cambia los títulos del menú.*

Pulsar el 4 y la pantalla mostrará el idioma seleccionado actualmente establecido en el controlador.

Pulsar el 2 o el 3 para desplazarse por los idiomas disponibles.

Inglés, francés, alemán, italiano, portugués, esloveno, finés y noruego

Cuando la configuración que desee esté en la pantalla, pulse 4 y vuelva a **"Column #"**. Pulsar el 1 en cualquier momento durante esta rutina regresará a **"Preview Password"** sin realizarse cambios en la contraseña.

Pulsar el 2 para pasar a la siguiente rutina.

***"Time Programming" - RUTINA DE CONFIGURACIÓN DE HORA Y FECHA**

Esta función se utiliza para ajustar el año, mes, día y hora (hora basada en reloj de 24 horas).

Pulsar el 4 y se mostrará **"Enable#"** en la pantalla con un signo # que muestra la configuración actual para habilitar la rutina.

"Enable #" - Rutina para habilitar hora y fecha

Pulsar el 4 y el signo # parpadeará.

Pulsar el 2 para desplazarse entre **Enable 0** y **Enable 1**.

Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la configuración que desea utilizar y la pantalla volverá a **"Enable #"**.

Pulsar el 2 para desplazarse hasta **"YEAR"**.

"YEAR" - Configuración del año (2000 a 2099)

Pulsar el 4 y se mostrará el año fijado actualmente en pantalla.

Pulsar el 2 o el 3 para cambiar el año (2000 a 2099).

Después de presionar el 4 para aceptar el año en la pantalla, o el 1 para mantener el año que aparece, la pantalla volverá a **"YEAR"**.

Pulsar el 2 para desplazarse hasta **"Month"**.

"Month" - Configuración del mes (01 a 12)

Pulsar el 4 y se mostrará el mes establecido actualmente con dos dígitos en pantalla.

Pulsar el 2 o el 3 para cambiar el mes (01 a 12).

Después de pulsar el 4 para aceptar el mes en la pantalla, o seleccionar el botón 1 para mantener el mes que originalmente se muestra en pantalla, la pantalla regresará a **"Month"**.

Pulsar el 2 para desplazarse hasta **"Day"**.

- "Day"** - Establecer el día del mes (1 a 31)
Pulsar el 4 y se mostrará en pantalla el día establecido actualmente con dos dígitos.
Pulsar el 2 o el 3 para cambiar el mes (1-31).
Después de pulsar el 4 para aceptar el mes en la pantalla, o el 1 para mantener el mes que originalmente se muestra en pantalla, la pantalla regresará a **"Day"**.
Pulsar el 2 para desplazarse hasta **"HOUR"**.
- "HOUR"** - Establecer las horas y los minutos (0000 a 2359)
Pulsar el 4 y se mostrará **"hhmm"** en la pantalla, donde **"hh"** representa las horas (hora militar) y **"mm"** los minutos.
Las horas parpadearán para indicar que se pueden cambiar. Pulsar el botón 2 o el 3 para cambiar las horas. Pulsar el 4 para guardar las horas y comenzarán a parpadear los minutos para indicar que se pueden cambiar. Pulsar el 2 o el 3 para cambiar los minutos. Al pulsar el 4 se guarda y regresa la pantalla a **"HOUR"**.
Si se pulsa el 1 en cualquier momento durante esta rutina se regresará a **"HOUR"** sin realizarse cambios en las horas o en los minutos.
Pulsar el 2 para desplazarse hasta **"Daylight Savings"**.
- "Daylight Savings"** - Configurar el horario de verano
Esta función se utiliza para establecer la configuración deseada para el horario de verano.
Al pulsar el 4 se mostrará la configuración actual.
Pulsar el 2 o el 3 para desplazarse por las opciones de **"Daylight Savings"** que aparecen:
"OFF", no se realiza cambio alguno al horario de verano.
"Australia", Normas australianas - Adelantar una hora a la 1:00 am del primer domingo de octubre; atrasar una hora a la 1:00 am del último domingo de marzo.
"Europe" Normas europeas - Adelantar una hora a la 1:00 am del último domingo de marzo; atrasar una hora a la 1:00 am del último domingo de octubre.
"North America" Normas norteamericanas - Adelantar una hora a las 2:00 am del primer domingo de abril; atrasar una hora a las 2:00 am del último domingo de octubre.
Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la configuración que desea utilizar y la pantalla volverá a **"Daylight Savings"**.
Si pulsa el 1 durante esta rutina se regresará a **"Daylight Savings"** sin realizarse cambios en la configuración del horario de verano.
Pulsar el 1 para regresar a **"Time Programming"**.
Pulsar el 2 para pasar a la siguiente rutina.

***"Lighting Control" – RUTINA DE CONTROL DE MANTENIMIENTO DE LA ILUMINACIÓN)**

Esta función se utiliza para apagar y encender las luces durante ciertos periodos del día.

Pulsar el 4 introducirá **"Enable#"** mostrando la configuración actual.

Enable# - Rutina para permitir el Control de mantenimiento de la Iluminación

Esta función se utiliza para desactivar el Control de mantenimiento de la Iluminación **"Enable 0"** (las luces estarán siempre encendidas) o activar el Control de mantenimiento de la Iluminación **"Enable 1"** (se configuran las luces para que se apaguen).

Pulsar el 4 y el signo # comenzará a parpadear.

Pulsar el 2 o el 3 para desplazarse entre **"Enable 0"** y **"Enable 1"**.

Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la configuración que se desea utilizar y la pantalla fijará **"Enable #"**.

Pulsar el 2 para desplazarse hasta **"Start Time"**.

Start Time - Inicio del control de mantenimiento de la iluminación (Luces apagadas)

Esta función se utiliza para fijar el día y la hora a la que se activa el mantenimiento de la iluminación cuando se ha seleccionado **"Enable 1"**.

Pulsar el 4 y se mostrará **"Start Day"** en la pantalla.

“Start Day” - Día de inicio.

Esta función se utiliza para establecer los días de la semana en los que se activará el Mantenimiento de la Iluminación.

Pulsar el 4 y se mostrará “**xxx#**” en la pantalla, donde **xxx** representa el día de la semana (por ejemplo lunes, martes, miércoles, jueves, viernes, sábado, domingo, todos los días) y el signo # es **0** = deshabilitar, **1** = habilitar. Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre el día que se desee establecer. El signo # comenzará a parpadear. Pulsar el 2 o el 3 para desplazarse entre “**xxx0**” y “**xxx1**”. Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre el valor que se desea utilizar. La pantalla volverá a “**xxx#**”. Presione el 2 para desplazarse al día siguiente que quiera establecer o pulsar el 1 para volver a “**DAY**”. Pulsar el 2 para desplazarse a “**HOUR**”.

“Start Hour” - Hora de inicio

Esta función se utiliza para ajustar la hora a la que se activará el mantenimiento de la iluminación (luces apagadas).

Pulsar el 4 y se mostrará “**hhmm**” en la pantalla, donde “**hh**” representa las horas y “**mm**” los minutos. “**hh**” estará parpadeando, lo que indica que se pueden cambiar las horas. Pulsar el 2 para desplazarse del 00 al 23 Cuando en la pantalla se muestre la hora a la que se desea iniciar el mantenimiento de la iluminación, pulsar el 4. “**mm**” estará parpadeando, lo que indica que el ajuste horario puede cambiarse. Pulsar el 2 para desplazarse del 00 al 59 Cuando en la pantalla se muestre los minutos a los que se desea iniciar la conservación de iluminación, pulsar el botón 4. La pantalla volverá a “**Start Hour**”.

Pulsar el 1 para volver a “**Start Time**”.

Pulsar el 2 para desplazarse hasta “**StopTime**”.

“Stop Time” - Hora de parada del control de mantenimiento de la iluminación (luces encendidas)

Esta función se utiliza para fijar el día y la hora a la que se detendrá el mantenimiento de la iluminación.

Pulsar el 4 y se mostrará “**DAY**” en la pantalla.

“Stop Day” - Día para Detener la Configuración

Esta función se utiliza para establecer los días de la semana en que no estará activo el Mantenimiento de la Iluminación y se puede ajustar de la misma forma que los Días y la Hora de activación.

“Stop Hour” - Hora de detención del mantenimiento

Esta función se utiliza para establecer las horas y minutos en que no estará activo el Mantenimiento de la Iluminación y se puede ajustar de la misma forma que las horas y minutos de activación.

Pulsar el 1 para volver a “**StopTime**”.

Pulsar el 1 para volver a “**Lighting Control**”.

Pulsar el 2 para pasar a la siguiente rutina.

***”Refrigeration” – RUTINA DE REFRIGERACIÓN**

Esta función se utiliza para controlar electrónicamente las operaciones de refrigeración de la máquina. Pulsar el 4 introduce “**ENB#**” con el signo # que muestra su estado actual “**ENB**”.

Enable# - Rutina para activar el ahorro de energía

Esta función se utiliza para desactivar el ahorro de energía “**ENB0**” o activarlo “**ENB1**”. Cuando se habilita, se permitirá que la temperatura del armario alcance el nivel de almacenamiento programado “**STOR**” durante los siguientes bloques de tiempo programados.

Pulsar el 4 y la configuración actual “**ENB#**” (#) comenzará a parpadear.

Pulsar el 2 o el 3 para cambiar entre “**ENB0**” y “**ENB1**”.

Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la configuración que se desea utilizar y la pantalla volverá a fijar “**ENB#**”.

Pulsar el 2 para desplazarse hasta “**STRT**”.

“Start Time” - Iniciar ahorro de energía

Esta función se utiliza para fijar el día y la hora de activación del ahorro de energía cuando se haya seleccionado **“ENB1”**.

Pulsar el 4 y se mostrará **“DAY”** en la pantalla.

“Start Day” - Día de activación**Esta función se utiliza para fijar el día y la hora de activación del Ahorro de energía.**

Pulsar el 4 y se mostrará **“xxx#”** en la pantalla, donde **xxx** representa el día de la semana (por ejemplo lunes, martes, miércoles, jueves, viernes, sábado, domingo, todos los días) y el signo # es **0** = activar, **1** = desactivar. Cuando la pantalla muestre el día que se desee para la activación, pulsar el 4. El signo # comenzará a parpadear. Pulsar el 2 o el 3 para cambiar entre **“xxx0”** y **“xxx1”**. Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la configuración que se desea utilizar. La pantalla volverá a **“xxx#”**. Presione el 2 para desplazarse al día siguiente que quiera establecer o pulsar el 1 para volver a **“DAY”**. Pulsar el 2 para desplazarse hasta **“HOUR”**.

“Start Hour” - Configurar hora de inicio**Esta función se utiliza para ajustar la hora a la que se iniciará el ahorro de energía.**

Pulsar el 4 y se mostrará **“hhmm”** en la pantalla, donde **“hh”** representa las horas (hora militar) y **“mm”** los minutos. **“hh”** estará parpadeando, lo que indica que se pueden cambiar las horas. Pulsar el 2 para desplazarse del 00 al 23. Cuando en la pantalla se muestre la hora a la que se desea iniciar el ahorro de energía, pulsar el 4. **“mm”** estará parpadeando, lo que indicará que pueden cambiarse los minutos. Pulsar el 2 para desplazarse del 00 al 59. Cuando en la pantalla se muestren los minutos a los que se desea iniciar el ahorro de energía, pulsar el botón 4. La pantalla volverá a **“HOUR”**.

Pulsar el 1 para volver a **“Start Time”**.

Pulsar el 2 para desplazarse hasta **“StopTime”**.

“Stop Time” - Parada del ahorro de energía

Esta función se utiliza para fijar el día y la hora de parada del ahorro de energía cuando se haya seleccionado **“ENB1”**.

Pulsar el 4 y se mostrará **“DAY”** en la pantalla.

“Start Day” - Día de parada.

Esta función se utiliza para establecer los días de la semana en que no estará activo el Ahorro de energía y se puede ajustar de la misma forma que los Días y la Hora de activación.

“Stop Hour” - Hora de parada

Esta función se utiliza para establecer la hora a la que se detendrá el Ahorro de energía y se puede ajustar de la misma forma que la hora de activación.

Pulsar el 1 para volver a **“STOP”**.

Pulsar el 2 para desplazarse hasta **“DEGX”**.

“Degrees X” - Rutina de configuración de grados Fahrenheit / Celsius (X es la configuración actual F o C)

Esta función se utiliza para establecer la lectura en grados Fahrenheit (**“DegreesF”**) o Celsius (**“DegreesC”**).

Pulsar el 4 y se mostrará **“DegreesX”**, donde en la configuración actual (X) estará parpadeando.

Pulsar el 2 o el 3 para cambiar entre **“DegreesF”** y **“DegreesC”**.

Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la configuración que se desea utilizar y la pantalla volverá a fijar **“DegreesX”**, o pulsar 1 para mantener la configuración original antes de volver a fijar **“DegreesX”**.

Pulsar el 2 para desplazarse hasta **“Setpoint”**.

- “Setpoint”** - Rutina de control de temperatura (Temperatura por Defecto de 1,5⁰ C)
 Esta función se utiliza para ajustar la temperatura media de los productos en la carga inicial y en las recargas.
 Pulsar el 4 y se mostrará **“tt.tx”** en la pantalla donde **x** es **F** (Fahrenheit) o **C** (Celsius) y **tt.t** son los grados.
 Pulsar el 2 para incrementar o 3 para disminuir 0,5°C. Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la pantalla que se desee establecer.
 Si se pulsa el 1 en este sub-menú se regresará a **“Setpoint”** y se mantendrá la configuración original de **“Setpoint”**.
 Pulsar el 2 para desplazarse hasta **“Storage”**.
- “Storage”** - Rutina de Configuración de temperatura de Almacenamiento (Temperatura por Defecto de 15,5⁰ C)
 Esta función se utiliza para ajustar la temperatura de almacenamiento de los productos y se utiliza cuando está activado el Ahorro de energía.
 Pulsar el 4 y se mostrará **“tt.tx”** en la pantalla donde **x** es **F** (Fahrenheit) o **C** (Celsius) y **tt.t** son los grados.
 Pulsar el 2 para incrementar o 3 para disminuir 0,5°C. Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la temperatura de almacenamiento que se desee establecer.
 Si se pulsa el 1 en este sub-menú se regresará a **“Storage”** y se mantendrá la configuración original de **“Storage”**.
 Pulsar el 2 para desplazarse hasta **“DisplayX”**.
- “DisplayX”** - Rutina para Habilitar Temperatura de Pantalla del PDV
 Esta función se utiliza para permitir mostrar la temperatura PDV después del mensaje de PDV **“COCA COLA BIEN FRÍA”**.
 Pulsar el 4 y se mostrará **“DisplayX”** en la pantalla donde la x representa la configuración actual. Al parpadear la **“X”**, pulsar el botón de selección 2 o 3 para cambiar entre **“DisplayO”** desactivado o no mostrado y **“Display1”** activado o mostrado. Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la configuración que se desee establecer.
 Pulsar el 1 para volver a **“Refrigeration”**.
 Pulsar el 2 para pasar a la siguiente rutina.

***“Select Block 1” - RUTINA DE BLOQUEO DE SELECCIÓN DEL BANCO 1 (Debe habilitarse la Config 2 – config 2 1)**

Esta función se utiliza para configurar que selecciones estarán bloqueadas durante determinados períodos del día. Pulsar el 4 introducirá **“Enable#”** donde # representa la configuración habilitada actual (0 ó 1).

- “Enable#”** - Rutina para Habilitar el Bloqueo
 Esta función se utiliza para deshabilitar el bloqueo **“Enable0”** o habilitarlo **“Enable1”**.
 Cuando se habilita, no se permite la venta de los productos de las selecciones activas en los días y horas programadas.
 Pulsar el 4 y la configuración actual de ENB comenzará a parpadear.
 Pulsar el 2 o el 3 para cambiar entre **“Enable0”** y **“Enable1”**.
 Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la configuración que se desea utilizar.
 La pantalla fijará la opción elegida **“Enable#”**.
 Pulsar el 2 para desplazarse hasta **“Start Time”**.
- “Start Time”** - Rutina para Inicio de Bloqueo de Selección
 Esta función se utiliza para fijar el día y la hora en que se iniciará el bloqueo de la selección cuando se haya habilitado (**“ENB1”**).
 Pulsar el 4 y se mostrará **“DAY”** en la pantalla.

"Start Day" - Configurar día de la semana de inicio del bloqueo
Esta función se utiliza para establecer los días de la semana en los que estará activo el bloqueo de las selecciones.
Pulsar el 4 y se mostrará **"xxx#"** en la pantalla, donde **xxx** representa el día de la semana (por ejemplo lunes, martes, miércoles, jueves, viernes, sábado, domingo, todos los días) y el signo # es **0** = deshabilitar, **1** = habilitar. Cuando la pantalla muestre el día que se desee para la activación, pulsar el 4.
El signo # comenzará a parpadear. Pulsar el 2 o el 3 para cambiar entre **"xxx0"** y **"xxx1"**.
Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la configuración que se desea utilizar. La pantalla volverá a **"xxx#"**.
Presione el 2 para desplazarse al día siguiente que quiera establecer o pulsar el 1 para volver a **"Start Day"**. Pulsar el 2 para desplazarse hasta **"Start Hour"**.

"Start Hour" - Configurar hora de inicio de bloqueo
Esta función se utiliza para establecer la hora y minutos en que se iniciará el bloqueo de las selecciones.
Pulsar el 4 y se mostrará **"hhmm"** en la pantalla, donde **hh** representa las horas (hora militar) y **mm** los minutos. **"hh"** estará parpadeando, lo que indica que se pueden cambiar las horas.
Pulsar el 2 para desplazarse del 00 al 23 Cuando en la pantalla se muestre la hora a la que se desea iniciar el bloqueo de selecciones, pulsar el 4. **"mm"** estará parpadeando, lo que indicará que pueden cambiarse los minutos.
Pulsar el 2 para desplazarse del 00 al 59 Cuando en la pantalla se muestren los minutos a los que se desea iniciar el bloqueo, pulsar el botón 4. La pantalla volverá a **"Start Hour"**.
Pulsar el 1 para volver a **"Start Time"**.
Pulsar el 2 para desplazarse hasta **"StopTime"**.

"Stop Time" - Rutina para Detener Bloqueo de Selecciones
Esta función se utiliza para establecer los días y las horas en los que el bloqueo de selecciones no estará activo.
Pulsar el 4 y se mostrará **"Stop Day"** en la pantalla.

"Stop Day" - Configurar días de la semana en que no estará activo el bloqueo
Esta función se utiliza para establecer los días de la semana en que no estará activo el Bloqueo de selecciones y se puede ajustar de la misma forma que los Días de activación.

"Stop Hour" - Configurar hora y minutos de parada
Esta función se utiliza para establecer la hora a la que se detendrá el Bloqueo de selecciones y se puede ajustar de la misma forma que la hora de activación.
Pulsar el 1 para volver a **"StopTime"**.
Pulsar el 2 para desplazarse hasta **"Selection"**.

"Selection" - Selección en la que se va a activar el Bloqueo
Esta función se utiliza para configurar qué selecciones estarán bloqueadas durante determinados períodos del día.
Pulsar el 4 y se mostrará **XX#**, donde **XX** representa el número de la selección y # es la configuración actual para el número de selección que se muestra. **0** = habilitado, **1** = deshabilitado.
Pulsar el 2 o el 3 para seleccionar la configuración del número de selección que desea cambiar.
Pulsar el 4 cuando se muestre el número de selección que desea cambiar (por ejemplo 01) y el signo # comenzará a parpadear.
Pulsar el 2 o el 3 para cambiar entre **xx 0** y **xx 1**.
Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la configuración que se desea utilizar. Pulsar el 1 cuando la pantalla parpadea la configuración de activación permite mantener la configuración original.
La pantalla volverá a fijar **"XX#"**.
Pulsar el 1 para regresar a **"Selection"**.
Pulsar el 2 para desplazarse hasta **"Lighting X"**.

"Lighting X" - Iluminación / P.D.V. Control de Pantalla

Esta función se utiliza para encender las luces (si es compatible) durante el período 1 de bloqueo de selecciones.

0 = deshabilitar o encender; **1** = habilitar o apagar.

Pulsar el 4 y **"X"** comenzará a parpadear.

Pulsar el 2 o el 3 para cambiar entre **"Lighting 0"** y **"Lighting 1"**.

Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la configuración que se desea utilizar para guardar la configuración.

Pulsar el 1 cuando en la pantalla parpadea la configuración de iluminación permite mantener la configuración original.

La pantalla regresará a **"Lighting X"**.

Pulsar el 1 para regresar a **"Select Block 1"**.

Pulsar el 2 para desplazarse hasta **"Select Block 2"**.

***"Selection Block 2" - RUTINA DE BLOQUEO DE SELECCIÓN DEL BANCO 2 (Debe habilitarse la Config 2 – Config 2 1)**

Esta función se utiliza cuando existe un segundo conjunto de selecciones que estará bloqueado durante determinados períodos del día.

Pulsar el 4 introducirá **"Enable#"** donde # representa la configuración habilitada actual.

"Enable#" - Rutina para Habilitar el Bloqueo

Configurar esta función siguiendo las instrucciones de **"Enable #"** de **"Select Block 1"**.

"Start Time" - Rutina para Inicio de Bloqueo de Selección

Esta función se utiliza para establecer los días de la semana en los que estará activo el bloqueo de las selecciones.

Pulsar el 4 y se mostrará **"DAY"** en la pantalla.

"Start Day" - Configurar día de la semana de inicio del bloqueo

Configurar siguiendo las instrucciones de **"Select Block 1" "Start Time" "Start Day"**.

"Start Hour" - Configurar hora de inicio de bloqueo

Configurar siguiendo las instrucciones de **"Select Block 1" "Start Time" "Start Day"**.

"Stop Time" - Rutina para Detener Bloqueo de Selecciones

Esta función se utiliza para establecer los días y las horas en los que el bloqueo de selecciones no estará activo.

Pulsar el 4 y se mostrará **"Stop Day"** en la pantalla.

"Stop Day" - Configurar días de la semana en que no estará activo el bloqueo

Configurar esta función siguiendo las instrucciones de **Select Block 1" "StopTime" "StopDay"**.

"Stop Hour" - Configurar hora y minutos de parada

Configurar esta función siguiendo las instrucciones de **"Select Block 1" "StopTime" "Stop Hour"**.

Pulsar el 1 para volver a **"StopTime"**.

Pulsar el 2 para desplazarse hasta **"Selection"**.

"Selection" - Selección en la que se va a activar el Bloqueo

Esta función se utiliza para configurar qué selecciones estarán bloqueadas durante determinados períodos del día.

Configurar esta función siguiendo las instrucciones de **"Select Block 1" "Selection"**.

Pulsar el 1 para regresar a **"Selection"**.

Pulsar el 2 para regresar a **"Lighting X"**.

"Lighting X" - Iluminación / P.D.V. Control de Pantalla

Esta función se utiliza para encender las luces (si es compatible) durante el período 2 de bloqueo de selecciones.

Configurar esta función siguiendo las instrucciones de **"Select Block 1" "Lighting"**.

Pulsar el 1 para regresar a **"Select Block 2"**.

Pulsar el 2 para desplazarse hasta **"Select Discount"**.

***"Selection Discount" -RUTINA PARA CONFIGURAR DESCUENTOS (Debe habilitarse la Config 2 – Config 2 1)**

Esta función se utiliza para fijar el día (o días) y horas en que se permiten precios con descuento.
Pulsar el 4 introducirá **"Enable#"** donde # representa la configuración actual.

"Enable#" - Rutina para habilitar la configuración de descuentos
Esta función se utiliza para deshabilitar los descuentos **"Enable0"** o habilitarlos **"Enable1"**.
Pulsar el 4 y la configuración actual de ENB comenzará a parpadear.
Pulsar el 2 o el 3 para cambiar entre **"Enable 0"** y **"Enable 1"**.
Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la configuración que se desea utilizar.
La pantalla fijará la opción elegida **"Enable#"**.
Pulsar el 2 para desplazarse hasta **"Start Time"**.

"Start Time" - Activar descuento en precios
Esta función se utiliza para establecer los días de la semana en los que estará activo el descuento en los precios.
Pulsar el 4 y se mostrará **"Start Day"** en la pantalla.

"Start Day" - Configurar día de la semana de activación
Configurar esta característica siguiendo las instrucciones de **"Select Block 1" "Start Time" "Start Day"**.

"Start Hour" - Iniciar configuración de hora y minuto
Configurar esta función siguiendo las instrucciones de **"Select Block 1" "Start Time" "Start Hour"**.

"Stop Time" - Desactivar el descuento en precios
Esta función se utiliza para fijar el día y la hora en que no estará activo el descuento en los precios.
Pulsar el 4 y se mostrará **"Stop Day"** en la pantalla.

"Stop Day" - Configurar días de desactivación
Configurar esta característica siguiendo las instrucciones de **"Select Block 1" "StopTime" "StopDay"**.

"Stop Hour" - Configurar hora de desactivación
Configurar esta función siguiendo las instrucciones de **"Select Block 1" "StopTime" "Stop Hour"**.

"Selection" - Selección con descuento en precios activado
Esta función se utiliza para configurar qué selecciones estarán afectadas por el descuento en precios.
Pulsar el 4 y se mostrará **XX#**, donde XX representa el número de la selección y # es la configuración actual para el número de selección que se muestra. **0** = habilitado, **1** = deshabilitado.
Pulsar el 2 o el 3 para desplazarse al número de selección que se desea cambiar.
Pulsar el 4 cuando se muestre el número de selección que desea cambiar (por ejemplo 01) y el signo # comenzará a parpadear.
Pulsar el 2 o el 3 para cambiar entre **"XX 0"** y **"XX 1"**.
Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la configuración que se desea utilizar. Pulsar el 1 cuando la pantalla parpadea la configuración de activación permite mantener la configuración original.
La pantalla fijará la opción elegida **"XX#"**.
Pulsar el 1 para volver a **"Selection"**.
Pulsar el 2 para desplazarse hasta **"LESS"**.

"Less Amount" - Importe de Descuento
Esta función se utiliza para establecer el importe a reducir sobre el precio en las selecciones y horas establecidas. Pulsar el 4 y se mostrará **"###.##"**, donde **"###.##"** representa el descuento actual configurado.
Pulsar el 2 o el 3 para cambiar la cantidad a descontar (01 a 99,99).
Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la configuración que se desea utilizar para guardar esa configuración.
Pulsar el 1 cuando la pantalla muestre el descuento permite mantener la configuración original.
La pantalla muestra **"Less Amount"**.
Pulsar el 1 para volver a **"Select Discount"**.
Pulsar el 2 para desplazarse hasta **"Over-ride Switch"**.

"Over-ride Switch" - RUTINA MANUAL DE ANULACIÓN DE INTERRUPTOR (Debe habilitarse la Config 2 - Config 2 1)

Esta función se utiliza para permitir que un interruptor (Key Switch Kit x.x4 626,020,44) anule algunos de los ajustes guardados para operaciones normales.

Esta función puede programarse para controlar una o varias de las siguientes características: **Free Vend Enable (activar venta gratuita)**, **Vend Enable (activar venta)**, **Selection Blocking (bloqueo de selecciones)**, **Discount Pricing (descuento en precios)**, **Lighting Control (control de iluminación)** y **Refrigeration Control (control de refrigeración)**.

Pulsar el 4 y se mostrará "**Free Vend #**" en la pantalla.

Pulsar el 2 o el 3 para cambiar entre las rutinas de anulación disponibles.

Pulsar el 1 para volver a "**Over-ride Switch**".

"Free Vend#" - Rutina para habilitar la venta gratuita

Esta función se utiliza para establecer la venta gratuita en la máquina. **0** = habilitar, **1** = deshabilitar.

Pulsar el 4 y el signo "**#**" parpadeará.

Pulsar el 2 o el 3 para cambiar entre "**Free Vend 0**" y "**Free Vend 1**".

Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la configuración que se desea utilizar.

Pulsar el 1 cuando la pantalla muestre la configuración de Venta Gratuita permite mantener la configuración original.

La pantalla regresará a "**Free Vend #**".

Pulsar el 2 para desplazarse hasta "**No Vend #**".

"No Vend #" - Rutina para habilitar las ventas

Esta función se utiliza para que la máquina Anule las ventas. **0** = deshabilitar (permitir Ventas), **1** = habilitar (no permitir Ventas).

Pulsar el 4 y el signo "**#**" parpadeará.

Pulsar el 2 o el 3 para cambiar entre "**No Vend 0**" y "**No Vend 1**".

Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la configuración que se desea utilizar.

Pulsar el 1 cuando la pantalla muestra la configuración para Anular Ventas permite mantener la configuración original.

La pantalla volverá a "**No Vend #**".

Pulsar el 2 para desplazarse hasta "**Sales Block #**".

"Sales Block #" - Rutina de anulación de bloqueo de selecciones

Esta función se utiliza para anular "**Select Block 1**" y "**Select Block 2**" en el caso de que estén siendo utilizados. Si "**Sales Block 0**" se ha deshabilitado (se permiten **Select Block 1** y **Select Block 2**), si "**Sales Block 1**" se ha habilitado (no se permiten **Select Block 1** y **Select Block 2**).

Pulsar el 4 y el signo "**#**" parpadeará.

Pulsar el 2 o el 3 para cambiar entre "**Sales Block 0**" y "**Sales Block 1**".

Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la configuración que se desea utilizar.

Pulsar el 1 cuando la pantalla muestra la Configuración de anulación de bloqueo permite mantener la configuración original.

La pantalla volverá a "**Sales Block #**".

Pulsar el 2 para desplazarse hasta "**Discount #**".

"Discount #" - Rutina de anulación de descuentos

Esta función se utiliza para anular la opción "**Discount**" en el caso de haberse utilizado. Si "**Discount 0**" está deshabilitado (se permiten Descuentos) y si "**Discount 1**" está habilitado (no se permiten Descuentos).

Pulsar el 4 y el signo "**#**" parpadeará.

Pulsar el 2 o el 3 para cambiar entre "**Discount 0**" y "**Discount 1**".

Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la configuración que se desea utilizar.

Pulsar el 1 cuando la pantalla muestre la configuración de Anulación de descuentos, permite mantener la configuración original.

La pantalla volverá a "**Discount #**".

Pulsar el 2 para desplazarse hasta "**Lighting #**".

"Lighting #" - Rutina de anulación de control de iluminación

Esta función se utiliza para anular **"Lighting"** en el caso de haberse utilizado. Si **"Lighting 0"** está deshabilitado (se permite el Control de Iluminación) y si **"Lighting 1"** está habilitado (no se permite el Control de la Iluminación).

Pulsar el 4 y el signo **"#"** parpadeará.

Pulsar el 2 o el 3 para cambiar entre **"Lighting 0"** y **"Lighting 1"**.

Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la configuración que se desea utilizar.

Pulsar el 1 cuando la pantalla muestra la configuración para la Anulación del Control de Iluminación permite mantener la configuración original. La pantalla volverá a **"Lighting #"**. Pulsar el 2 para desplazarse hasta **"Refrigeration #"**.

"Refrigeration #" - Rutina de anulación de control de refrigeración

Esta función se utiliza para anular la función **"Refrigeration"** en el caso de haberse utilizado. Si **"Refrigeration 0"** está deshabilitado (se permite el Control de Refrigeración) y si **"Refrigeration 1"** está habilitado (no se permite el Control de la Refrigeración).

Pulsar el 4 y el signo **#** parpadeará.

Pulsar el 2 o el 3 para cambiar entre **"Refrigeration 0"** y **"Refrigeration 1"**.

Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la configuración que se desea utilizar.

Pulsar el 1 cuando la pantalla muestra la configuración de la Anulación del Control de Refrigeración permite mantener la configuración original.

La pantalla volverá a **"Refrigeration #"**.

Pulsar el 1 para volver a **"Over-ride Switch"**.

Pulsar el 2 para desplazarse hasta **"Set Select Depth"**.

"Set Select Depth" - RUTINA PARA ESTABLECER PROFUNDIDAD DE COLUMNAS (Debe habilitarse la Config 2 - Config 2 1 – Esto se debe hacer antes de establecer el tipo de paquete como "CUSTOM")

Esta función se utiliza para establecer la profundidad de productos para la columna seleccionada.

Pulsar el 4 y la pantalla mostrará **"XX #"** donde **XX** representa el número de la columna y **#** la profundidad del producto para esa columna.

Pulsar el 4 y el signo **#** (profundidad) parpadeará.

Pulsar el 2 o el 3 para establecer la profundidad del producto (1- 5).

Pulsar el 4 para aceptar la profundidad que se muestra, o el 1 para conservar la profundidad original.

Pulsar el 2 o el 3 para cambiar entre las columnas disponibles.

Configurar la profundidad para las columnas restantes.

Pulsar el 1 para volver a **"Set Select Depth"**.

Pulsar el 2 para desplazarse hasta **"Remote Vend Mech"**.

***"Remote Vend Mech" - RUTINA DE MECANISMO PARA VENTA A DISTANCIA**

Esta función se utiliza para establecer los días y las horas en que se activará la operación de ventas en un dispositivo de venta por satélite.

Pulsar el 4 para introducir **"Start Time"**.

"Start Time" - Activación de operación de venta por satélite

Esta función se utiliza para fijar el día y la hora en que se activará la venta por satélite

Pulsar el 4 y se mostrará **"Start Day"** en la pantalla.

"Start Day" - Configurar día de la semana de activación

Esta función se utiliza para fijar el día y la hora en que se activará la venta por satélite.

Pulsar el 4 y se mostrará **"xxx#"** en la pantalla, donde **xxx** representa el día de la semana (por ejemplo lunes, martes, miércoles, jueves, viernes, sábado, domingo, todos los días) y el signo **#** es **0** = deshabilitar, **1** = habilitar.

Cuando la pantalla muestre el día que se desee para la activación, pulsar el 4.

El signo **#** comenzará a parpadear. Pulsar el 2 o el 3 para cambiar entre **"xxx0"** y **"xxx1"**.

Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la configuración que se desea utilizar.
La pantalla volverá a "xxx#".
Presione el 2 para desplazarse al día siguiente que quiera establecer o pulsar el 1 para volver a "Start Day".
Pulsar el 2 para desplazarse hasta "Start Hour".

"Start Hour" - Configurar hora de activación

Esta función se utiliza para establecer la hora y minutos en que se iniciará la venta por satélite.

Pulsar el 4 y se mostrará "hhmm" en la pantalla, donde hh representa las horas (hora militar) y mm los minutos. "hh" estará parpadeando, lo que indica que se pueden cambiar las horas.

Pulsar el 2 para desplazarse del 00 al 23 Cuando en la pantalla se muestre la hora a la que se desea iniciar el bloqueo de selecciones, pulsar el 4. "mm" estará parpadeando, lo que indicará que pueden cambiarse los minutos.

Pulsar el 2 para desplazarse del 00 al 59 Cuando en la pantalla se muestren los minutos a los que se desea iniciar el bloqueo, pulsar el botón 4. La pantalla volverá a "Start Hour".

Pulsar el 1 para volver a "Start Time".

Pulsar el 2 para desplazarse hasta "StopTime".

"Stop Time" - Desactivación de operación de venta por satélite

Esta función se utiliza para fijar el día y la hora a la que se detendrá la venta por satélite
Pulsar el 4 y se mostrará "DAY" en la pantalla.

"Stop Day" - Configurar días de la semana en que no estará activo el bloqueo

Esta función se utiliza para establecer los días de la semana en que no estará activa la Venta por satélite y se puede ajustar de la misma forma que los Días y la Hora de activación.

"Stop Hour" - Configurar hora y minutos de parada

Esta función se utiliza para establecer las horas y minutos en que no estará activa la Venta por satélite y se puede ajustar de la misma forma que las horas y minutos de activación.

Pulsar el 1 para volver a "StopTime".

Pulsar el 2 para desplazarse hasta "Selection".

"Selection" - Selección en la que se va a activar la Venta por Satélite

Esta función se utiliza para configurar qué selecciones podrá ser objeto de venta por satélite durante determinados períodos del día.

Pulsar el 4 y se mostrará **XX#**, donde XX representa el número de la selección y # es la configuración actual para el número de selección que se muestra. **0** = habilitado, **1** = deshabilitado.

Pulsar el 2 o el 3 para seleccionar la configuración del número de selección que desea cambiar.

Pulsar el 4 cuando se muestre el número de selección que desea cambiar (por ejemplo 01) y el signo # comenzará a parpadear.

Pulsar el 2 o el 3 para cambiar entre **xx 0** y **xx 1**.

Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la configuración que se desea utilizar. Pulsar el 1 cuando la pantalla parpadea la configuración de activación permite mantener la configuración original.

La pantalla fijará la opción elegida "XX#".

Pulsar el 1 para regresar a "Selection".

Pulsar el 2 para desplazarse hasta "Vend Rate".

"Vend Rate" - Tasa de Ventas por Satélite

Esta función se utiliza para establecer el número de ventas de la selección programada que deben producirse antes de realizarse una operación de venta por satélite (tasa de venta = 3, cada tercera venta de una selección programada hará que se lleve a cabo una venta por satélite).

Pulsar el 4 y se mostrará "XXX", donde "XXX" representa la tasa actual de ventas por satélite.

Pulsar el 2 o el 3 para cambiar la tasa de ventas (0 - 255, si se establece el valor 0 se deshabilitará la operación de venta a distancia).

Pulsar el 4 cuando la pantalla muestre la configuración que se desea utilizar para guardar esa configuración.

Pulsar el 1 cuando la pantalla muestra la configuración de la tasa de ventas permite mantener la configuración original.

La pantalla muestra "Vend Rate".

Pulsar el 1 para volver a "Remote Vend Mech".

Pulsar el 2 para desplazarse hasta "Package".

"Package" - **RUTINA DE CONFIGURACIÓN DEL TIPO DE PAQUETE**

Esta función se utiliza para establecer el tipo de paquete para cualquiera o todas las columnas de la máquina expendedora.

Pulsar el 4 y la pantalla mostrará "XX #" donde XX representa el número de la columna y # el tipo de paquete actual.

Pulsar el 2 o el 3 para desplazarse por las distintas columnas o "ALL" para todas las columnas

Pulsar el 4 y # parpadeará permitiendo que se seleccione el tipo de paquete.

Presionar el 2 o el 3 para cambiar entre los distintos tipos de paquetes (1 - 5, "C" para personalizado o "RTN" para volver sin realizar cambios).

Pulsar el 4 para aceptar el tipo de paquete que se muestra o el 1 para mantener el tipo de paquete actual. Si el paquete está entre el "1" y el "5" se mostrará "SAVE" (guardar).

"ANGL" - **RUTINA DE CONFIGURACIÓN DE ÁNGULO A MEDIDA**

Si se ha seleccionado un paquete personalizado, se mostrará el mensaje "ANGL". Pulsar el 1 para salir sin configurar ángulos, o el 4 para acceder a la rutina de configuración de ángulos.

Se muestra "1" para la posición del producto 1. Los botones 2 y 3 sirven para aumentar o disminuir la profundidad de los productos establecida para esa columna en el menú "SDEP". **SI NO SE HA ESTABLECIDO LA "SDEP" ANTES DE CONFIGURAR UN TIPO DE PAQUETE PERSONALIZADO, LA PROFUNDIDAD SERÁ POR DEFECTO AQUELLA DEL ÚLTIMO TIPO DE PAQUETE.**

Pulsar el 4 cuando aparezca el indicador de posición y se mostrará "Hxxx" con los caracteres xxx parpadeando, este es el ángulo de retención del último producto mostrado.

Pulsar el 2 o el 3 para aumentar o reducir el ángulo de retención (0 - 359). Pulsar el 4 para aceptar el ángulo que se muestra.

Se mostrará "Vxxx", este es el ángulo de ventas del último producto mostrado.

Pulsar el 2 o el 3 para aumentar o reducir el ángulo de ventas (0 - 359). Pulsar el 4 para aceptar el ángulo que se muestra.

Pulsar el 1 después de configurar los ángulos para todas las posiciones de productos.

RESUMEN DE INSTRUCCIONES PARA LA CONFIGURACIÓN DE PAQUETE COMÚN

Se muestra "SAVE".

Pulsar el 1 para mantener el tipo de paquete actual y se mostrará "XX #".

Pulsar el 4 para guardar el tipo de paquete seleccionado y se mostrará "Prime#", donde # es la columna a preparar.

Pulsar el 1 para saltarse la operación de preparación y volver a la pantalla "XX #".

Pulsar el 4 para preparar la columna marcada. Se mostrará "Prime" mientras se esté preparando la columna.

Se muestra "XX #".

Pulsar el 1 para volver a "Package".

Pulsar el 2 para desplazarse hasta "Return".

"Return" - **VOLVER AL MODO DE VENTAS**

Pulsar el 4 permite salir del modo de Servicio y vuelve al modo de Ventas.

Coke EVS 3.1.0D - PLACA - REFERENCIA RÁPIDA DE MENSAJES DE MENÚ

Menú Principal	Menú secundario	Menú terciario	Menú Principal	Menú secundario	Menú terciario	
Error Codes	Vend Mechanism	Column Jam#	Test Modes Continuar	Test Display	Compressor	
		Chute Sensor		Test Relays		Fan
		Home Sensor				Light
	Control System	Door Switch				
		RAM Checksum	Password Entry			
		AC Power Supply	Cash Counters	Cash Counters ####		
		Scale Factor		Cash Sel ####.##		
		Selection Switch	Sales Counters	Sales Counters ####		
	StS Programming	Unassign Col##		Sales Sel ####		
		Changer	Changer Comm	Price Program		
	Bill Validator	Tube Sensor	Tube Jam	Sts Programming	Option 1-6	
		Changer Inlet	Changer ROM	Custom StS	Column#	Selection#
		Tube Jam	Excessive Escrow	Config Switches	Config 1 – Multi price	
		Changer ROM	Coin Jam		Config 2 – Optional	
		Excessive Escrow	Low Acceptance		Config 3 – POS Message	
		Coin Jam	Acceptor Disconn		Config 4 – Auto View Sales	
		Low Acceptance	Coin Routing Error		Config 5 – Door Sw. Reset	
		Acceptor Disconn	Bill Val Comm		Config 6 – RESERVED	
		Coin Routing Error	Bill Stacker Full		Config 7 – Save credit	
		Bill Val Comm	Bill Motor Error		Config 8 – Force Vend	
		Bill Stacker Full	Bill Jam	Correct Change	Config 9 – Multi vend	
		Bill Motor Error	Bill Val ROM		Config 10 – Bill escrow inhibit	
		Bill Jam	Bill Stack Open		ConsumerOverpay#	
		Bill Val ROM	Bill Sensor Err	Preview Password	Corr Chg Value	
		Bill Stack Open	Card Reader Comm	Language Select	Uncond Accept	
	Bill Sensor Err	Card Reader #	TIME Programming			
	Card Reader Comm	Sel/Display Comm	Lighting Control			
Card Reader #	Sel/Display #	Refrigeration				
Sel/Display Comm	Temp Sensor Err	Select Block 1				
Sel/Display #	Temp Too Cold	Select Block 2				
Temp Sensor Err	Temp Too Hot	Selection Discount				
Temp Too Cold	Not Cooling	Over-ride Switch				
Temp Too Hot		Set Select Depth				
Not Cooling		Remote Vend Mech				
Coin Pay Out		Package	ANGL – Custom angle set	H### - hold angle		
Tube Fill	Test Vend			V### - vend angle		
Test Modes	Jog Test			SAVE		
	Test Sel Switch	Column#				
	Test Sold Out	Column ##	Return			
			Return			

Botón de selección 1: Anular / Cancelar (se vuelve al menú anterior o al modo normal de puerta abierta).
Botón de selección 2: Desplazarse hacia arriba (ir hacia adelante en el menú). **Botón de selección 3:** Desplazarse hacia abajo (ir hacia atrás en el menú).
Botón de selección 4: Aceptar / Guardar / Borrar - Permite introducir una rutina específica, guardar lo que se ha programado, o borrar los avisos de errores.

Configurar el tipo de máquina expendedora**MODO NORMAL:**

Nota: Si aparece el mensaje "COLS" en la pantalla al encender la máquina con la puerta abierta, hay que programar el número de modelo de la máquina expendedora en el controlador. Para realizar la programación con el mensaje "COLS" en pantalla, pulsar el botón de selección 4. Aparecerá un "6" en pantalla para seis columnas. Pulsar el 2 para desplazarse a través del número de columnas disponibles en la máquina. Cuando el número de columnas mostrado coincida con el número de columnas de la máquina, pulsar el botón de selección 4 para establecer el número de columnas. Entonces se mostrará el mensaje "MODL" en pantalla y habrá que pulsar el 4. La pantalla mostrará el primer número de modelo disponible para el tipo de máquina expendedora actual. Pulsar el 2 para desplazarse por los números de modelos de expendedores de este expendedor. Cuando el tipo de máquina expendedora que se desea configurar aparezca en la pantalla, pulsar el botón de selección 4. Aparecerá el siguiente mensaje en la pantalla "4 = SET PACKAGE TYPE 1 = EXIT" (4=Configurar tipo de paquete 1 = Salir). Pulsar el 4 y la pantalla mostrará el mensaje "ALL2" con el 2 parpadeando. Esto le permitirá establecer el tipo de paquetes que se utilizarán en la máquina, en el caso de ser diferentes al tipo de paquete por defecto 2. Pulsar el 2 para desplazarse a través de los tipos de paquetes disponibles. Pulsar el 4 para establecer el tipo de paquete que se muestra, y la pantalla mostrará "SAVE". Pulsar el 4 para guardar el tipo de paquete. Aparecerá "PRM1" en la pantalla. Pulsar el 4 para preparar la columna 1 o el botón de selección 1 para omitir la preparación de la columna 1. La pantalla mostrará entonces "PRM2". Repetir el proceso de preparación hasta que todas las columnas se hayan preparado o se hayan omitido. El controlador volverá al modo de funcionamiento normal de puerta abierta.

Los siguientes son números de modelos de Coca-Cola :

Máquinas de 6 columnas

DN552-5,
DN552-6,
DN552-7,
DN756-10DP,

Máquinas de 7 columnas

DN504-6,
DN504-7,
DN504-8,
DN532-5,
DN532-6,
DN532-7,
DN448-6

Máquinas de 8 columnas

DN756-7,
DN756-8,

DN756-9,
DN756-10,
DN756-11,
DN756-12,
DN756-13,
DN756HV-12,

Máquinas de 10 columnas

DN640-8
DN720-8, DN720-9, DN720-10,
DN720-12,
DN760-9,
DN760-10,
DN760-11, DN760HV-11
DN760-12, DN760HV-12,
DN760-13,
DN770-12, DN770HV-11, DN770HV-12

Los siguientes son números de otros modelos que pueden aparecer:

máquinas de 6 columnas

DN552-5,
DN552-6,
DN552-7,
DN552-8,

máquinas de 7 columnas

DN532-5,
DN532-6,
DN532-7,
DN532-8,

máquinas de 8 columnas

DN756-7,
DN756-8,

máquinas de 8 columnas (continua)

DN756-9
DN756-10
DN756-11, DN756HV-11
DN756-12, DN756HV-12
DN756-13

máquinas de 10 columnas

DN760-9
DN760-10
DN760-11
DN756-13
DN760-13

Configuración por Defecto de Fábrica - 3DVIS



Configuración por Defecto de Fábrica-

DNCB 448Estrecha								
STS Estándar		OPCIONES STS						
Selección #	Columna #	Seleccione #	opt1	opt2	opt3	opt4	opt5	opt6
1	1,2	1	1,2	1	1	1	1	1
2	3	2	3	2,3	2	2	2	2
3	4	3	4	4	3,4	3	3	3
4	5	4	5	5	5	4,5	4	4
5	6	5	6	6	6	6	5,6	5
6	7	6	7	7	7	7	7	6,7

DNCB 640								
STS Estándar		OPCIONES STS						
Selección #	Columna #	Seleccione #	opt1	opt2	opt3	opt4	opt5	opt6
1	1,2	1	1,2	1	1	1	1	1
2	3,4	2	3,4	2,3	2	2	2	2
3	5	3	5	4,5	3,4	3	3	3
4	6	4	6	6	5,6	4,5	4	4
5	7	5	7	7	7	6,7	5,6	5
6	8	6	8	8	8	8	7,8	6,7
7	9	7	9	9	9	9	9	8,9
8	10	8	10	10	10	10	10	10

MANTENIMIENTO GENERAL CC 3DVIS

Los aspectos más importantes en cuanto al cuidado y mantenimiento adecuado de la máquina son los relativos a la alimentación de la máquina, la nivelación, y la limpieza de la máquina y sus componentes.

ALIMENTACIÓN

La máquina debe estar conectada a un circuito de 230V CA, y 15 amperios (EE.UU. y Canadá).

ADVERTENCIA:

DESCONECTAR LA MÁQUINA DE LA CORRIENTE ANTES DE CONECTAR / DESCONECTAR CUALQUIER COMPONENTE ELÉCTRICO PARA UNA COMPROBACIÓN O SUSTITUCIÓN.

Inspeccionar periódicamente el cable de alimentación para comprobar que no haya sufrido daños. Si el cable o el enchufe están rotos o dañados, deben ser sustituido por un cable de alimentación del mismo tipo, tamaño y especificaciones que el suministrado con la máquina.

NO UTILIZAR LA MÁQUINA EXPENDEDORA HASTA QUE SE HAYA SUSTITUIDO EL CABLE DAÑADO.

El Interruptor de circuito por pérdida a tierra (ICFT) debe comprobarse frecuentemente y siempre antes de cada uso, conforme a las instrucciones proporcionadas en el dispositivo ICFT. **SI EL ICFT NO SUPERA LAS COMPROBACIONES, NO UTILIZAR LA MÁQUINA.** Desconectar el cable de alimentación de la toma de corriente y llamar al Soporte Técnico de Crane Merchandising Systems para recibir asistencia al 1-803-266-5001.

LIMPIEZA



NO LIMPIAR LA MÁQUINA CON CHORRO DE AGUA

SUPERFICIE DEL CARTEL

El cartel de policarbonato requiere una limpieza adecuada para prolongar su vida útil. Limpiar periódicamente el cartel de la siguiente manera:

Lavar el cartel con un paño o una esponja mojada en agua tibia. Si fuera necesario, utilizar un jabón suave para eliminar cualquier resto de suciedad. NO FROTAR ni utilizar un cepillo o escobilla de goma. La limpieza manual puede causar daños a la capa transparente resistente a los rayos ultravioleta (impide que se amarillee el cartel). Repetir los pasos anteriores cuando sea necesario. Para evitar que queden manchas, secar el cartel con un paño suave.

ARMARIO

Lavar el equipo con un buen detergente o jabón mezclado con agua tibia. Encerar la máquina a menudo con cera para coches de un grado adecuado. Eliminar cualquier tipo de corrosión de la máquina con un estropajo y pintar la zona con pintura de aluminio. Reparar cualquier arañazo en las superficies pintadas para evitar la corrosión.

BANDEJA DE DRENAJE, TUBO DE DRENAJE Y DESAGÜE

Para prevenir el crecimiento de moho y hongos, y para evitar lesiones personales o daños materiales, la bandeja de drenaje, el tubo de drenaje, y la manguera de desagüe deben estar bien alineados y dirigidos. Asegurarse de que nada obstruye el tubo de drenaje o la manguera de drenaje y de que la manguera no está doblada, pinchada, o torcida evitando el flujo del agua de condensación. Inspeccionar periódicamente la bandeja de drenaje, el tubo de drenaje, y la manguera de drenaje para comprobar la alineación y que no haya suciedad, basura, moho y hongos. Limpiar según sea necesario.



Warning
ADVERTENCIA

EL CIRCUITO ELECTRICO DEL COMPRESOR ESTÁ SIEMPRE BAJO TENSIÓN CUANDO EL ENCHUFE ESTÁ CONECTADO A UNA TOMA DE CORRIENTE.

CONDENSADOR DE LA REFRIGERACIÓN

Revisar periódicamente el condensador para comprobar si está sucio o con pelusas. Eliminar cualquier resto con un cepillo o una aspiradora, o quitar el polvo con aire comprimido y una boquilla de seguridad autorizada. Asegurarse de que nada obstruya la circulación de aire por debajo de la puerta principal. Asegurarse de que nada obstruya la circulación de aire en la parte trasera del armario.

MONEDERO

- Seguir las instrucciones de limpieza del fabricante del monedero.

LUBRICACIÓN DE LA MÁQUINA

Tiempo	Componente	Ejemplo de lubricante
Cada 6 meses (o según se necesite)	Puerta principal 1. Perno de bloqueo y tuerca de retención 2. Puntos de pivote de bisagra	Componente mecánico Componente mecánico
Anualmente (o según se necesite)	Puerta principal 1. Puntos de pivote de bisagra Puerta interior 1. Junta de la puerta	Componente mecánico Grasa de motor

SUSTICIÓN DEL EPROM

Los cambios en el software y las actualizaciones se llevan a cabo mediante el cambio del EPROM en el Panel de Control.

Procedimiento de Actualización de Software en el Controlador de Placa Única (Placa)

Este documento describe cómo actualizar el software en el Controlador de Placa Única (Placa). **Nota:** Todas las revisiones de software existentes actualizan automáticamente la revisión del nuevo software al encenderse. La re-programación manual también está disponible para actualizar el software.

Importante: La memoria EPROM que contiene el software es sensible a las descargas electrostáticas (ESD). Si no se maneja con cuidado la EPROM puede causar daños, que pueden producir el fallo en el Controlador de Placa Única (Placa).

MANTENER SIEMPRE LA EPROM EN EL TUBO EDS. CONECTARSE A TIERRA CON EL ARMARIO ANTES DE QUITAR LA EPROM DEL TUBO ES O DEL PANEL DE CONTROL. LA EPROM PUEDE UTILIZARSE PARA PROGRAMAR MUCHAS MÁQUINAS EXPENDEDORAS MIENTRAS SE TENGA CUIDADO DE NO DAÑAR LAS PATAS DE LA EPROM.

SIEMPRE APAGAR LA UNIDAD ANTES DE EXTRAER O INSTALAR LAS MEMORIAS EPROM EN EL PANEL DE CONTROL.

Nota: Utilizar el manual de programación de la Placa para programar una máquina expendedora con un CONTROLADOR DE PLACA ÚNICA (Placa) instalado.

I. Quitar la EPROM.

- Apagar la máquina. **Conectarse a tierra con el armario antes de quitar la EPROM del tubo ES o del panel de control.**
- Si la EPROM está en la placa, quitar la EPROM existente de la placa.
 - Nota: Una EPROM no necesita estar en el panel después de haber programado la placa. Las EPROM se pueden utilizar para re-programar otros paneles.
- Verificar que las terminales de la EPROM nuevas no se doblan antes de instalarla en la ranura EPROM.
- Instalar la nueva EPROM en la ranura EPROM. Asegurarse de que la EPROM se orienta correctamente con su marca de referencia (localizador) en la misma dirección que el marcador de referencia (localizador) de la ranura EPROM. No confiar en la etiqueta EPROM para orientar la EPROM. Ver figura 1.

II. Re-programación automática (todas las actualizaciones de software)

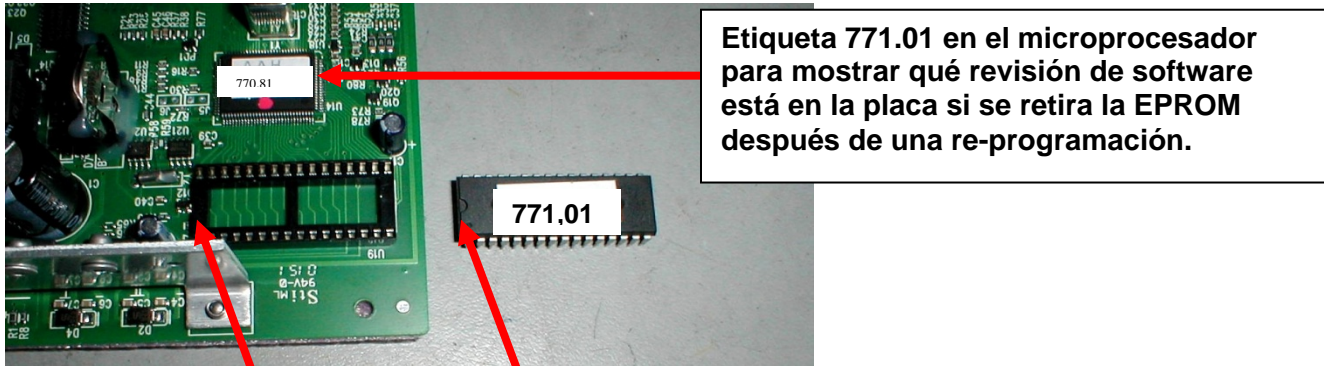
- Encender la máquina. Cuando se realice una actualización automática, la pantalla permanecerá en blanco mientras el LED rojo parpadea en el panel rápidamente durante 3-4 segundos. Se muestra en la pantalla verificar nueva versión de software. Si se ve la nueva versión del software (la versión del software de la EPROM recién instalada), el software de la placa se habrá actualizado correctamente. En caso contrario, comprobar que la EPROM se haya colocado correctamente, con el marcador de referencia en la orientación correcta y seguir las instrucciones para la actualización manual si se realiza la actualización desde 804.919.771,01. Si los problemas persisten, comuníquese con el Servicio Técnico de Crane Merchandising Systems.

Nota: Para quitar la EPROM después de haber finalizado la programación, **conéctese a tierra con el armario de la máquina antes de quitar la EPROM**, quitar la EPROM, conectar la alimentación, verificar que funciona adecuadamente el expendedor.

III. Re-programación manual (en caso de que una EPROM no pueda re-programar automáticamente la placa)

- Al encenderse, se mostrará la versión actual de software. Para programar manualmente el panel de control con el nuevo software, pulsar el botón azul de servicio en la CBS para entrar en el menú de servicio. Avanzar a **menú "Auto Test"** pulsando los botones 1 & 2 de forma simultánea (a la vez). Acceder a Auto Test pulsando el botón 1, y avanzar al submenú **"Reprogramación del Microprocesador"** pulsando los botones 1 y 2 a la vez.
- En el indicador de **"Reprogramming Microprocessor"**, pulsar el botón 1. Se muestra el mensaje en la pantalla **"THIS OPERATION REPROGRAMS VENDOR" (ESTA OPERACIÓN REPROGRAMA LA MÁQUINA EXPENDEDORA)**. Pulsar el botón 1 cuando se muestre este mensaje. La pantalla mostrará a continuación el mensaje **"BUTTON 2 = REPROGRAM, BUTTON 3 = EXIT". (BOTÓN 2 = REPROGRAMAR, BOTÓN 3 = SALIR)**.
- Pulsar el botón 2 para reprogramar la máquina con el nuevo software. **Se muestra el mensaje "Reprogramming Vendor..." (Reprogramando máquina expendedora...)** mientras que parpadea rápidamente el LED rojo en el panel durante 3-4 segundos. Verificar la nueva versión del software, configuración previa y regresar a la pantalla anterior. Si se ve la nueva versión del software (la versión del software de la EPROM recién instalada), el software de la placa se habrá actualizado correctamente.

Nota: Para quitar la EPROM después de haber terminado con la programación, apagar la alimentación del expendedor, **conéctese a tierra con el armario de la máquina antes de quitar la EPROM**, quitar el EPROM, mientras siga conectado a tierra instalar una etiqueta en el microprocesador que muestre la revisión del software que se ha instalado en la placa, encender la máquina de nuevo y verificar que funciona adecuadamente.

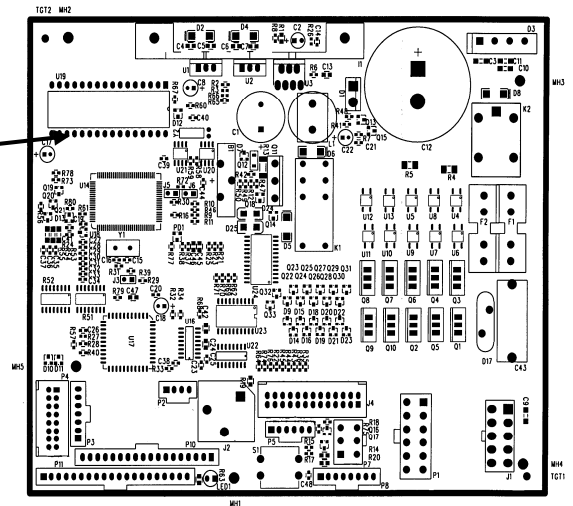


Muecas

Muecas

Imagen 1

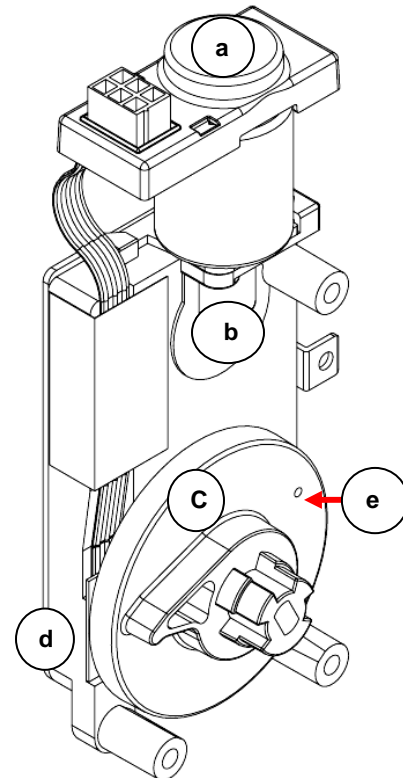
Imagen 1 – SUSTITUCIÓN DEL EPROM (SE MUESTRA PANEL DE EJEMPLO)



DESCRIPCIÓN DE PRINCIPALES COMPONENTES CC 3DVIS

REFRIGERACIÓN

	DOMÉSTICO	220 V CA
Compresor	Embraco, 1/3 HP, FFU130HAX La unidad utiliza 9,0 oz de refrigerante 134a	NEK6212Z 220/50 1/3 Embraco La unidad utiliza 7,5 oz de refrigerante 134a
Relé de arranque	115 V CA	EMBRACO #9660041155
Condensador de arranque	115 V CA	77-88mfd/330v EMBRACO
Sobrecarga térmica	115 V CA	TO741/G9 EMBRACO
Ventilador del condensador	Motor de 9W 115 V/60HZ FV900CW30S.	Motor de 9W CW MORRILL SPD9HUB2
Ventilador del evaporador	A determinar	EMBRACO 1900RPM 230/50



OPERACIÓN DEL MOTOR DEL EXPENDEDOR

El Panel de Control es responsable de la operación del conjunto de motores del expendedor. Suministra 24V de CC a los motores del expendedor a través del conector P1 del Panel de Control y controla su movimiento desde el Codificador a través del conector J4.

El conjunto de motores del expendedor consta de un Codificador (a), Motor y Caja de Cambios (b), Conjunto de Cámara (c), y un Sensor de Inicio (d).

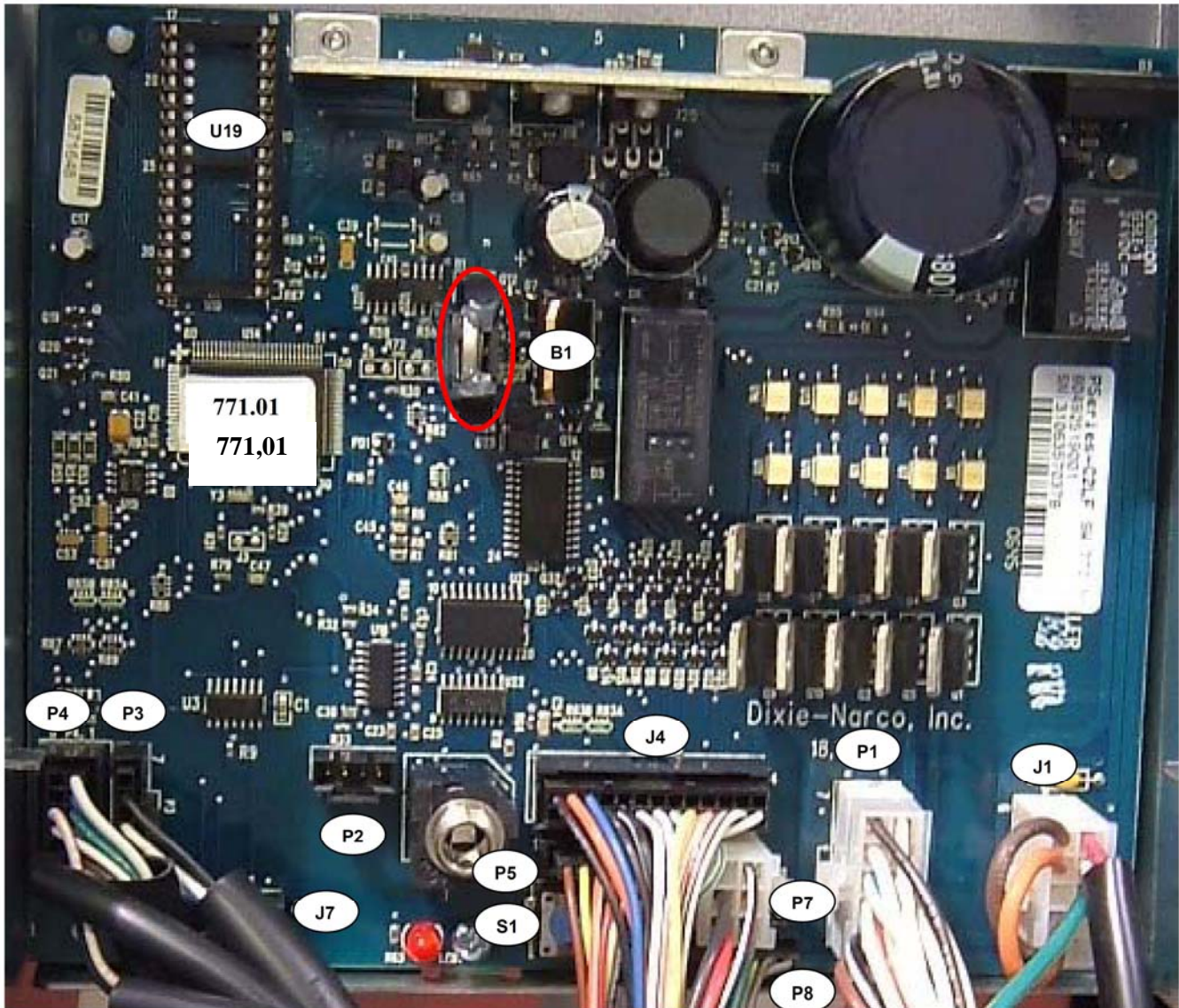
El Codificador envía recuentos al Panel de Control para informarle sobre su posición.

El Conjunto de Cámara incluye un imán (e), que activa el Sensor de Inicio cuando el Motor de Ventas vuelve a la posición inicial.

La Posición de inicio es la posición inicial de cada rotación del motor de ventas. Cuando la puerta principal está cerrada, el Panel de Control identifica las columnas que se considera están AGOTADAS o atascadas. La pantalla muestra “PRIME” y activa el motor de ventas para llevarlo a la Posición Inicial. El rotor se vuelve a cargar en este proceso.

Cuando se activa una selección, el Panel de Control envía 24V de CC al motor de ventas. A su vez el Codificador envía impulsos al Panel de Control que detiene el motor de ventas en un punto predeterminado o **Ángulo de Ventas** en la programación.

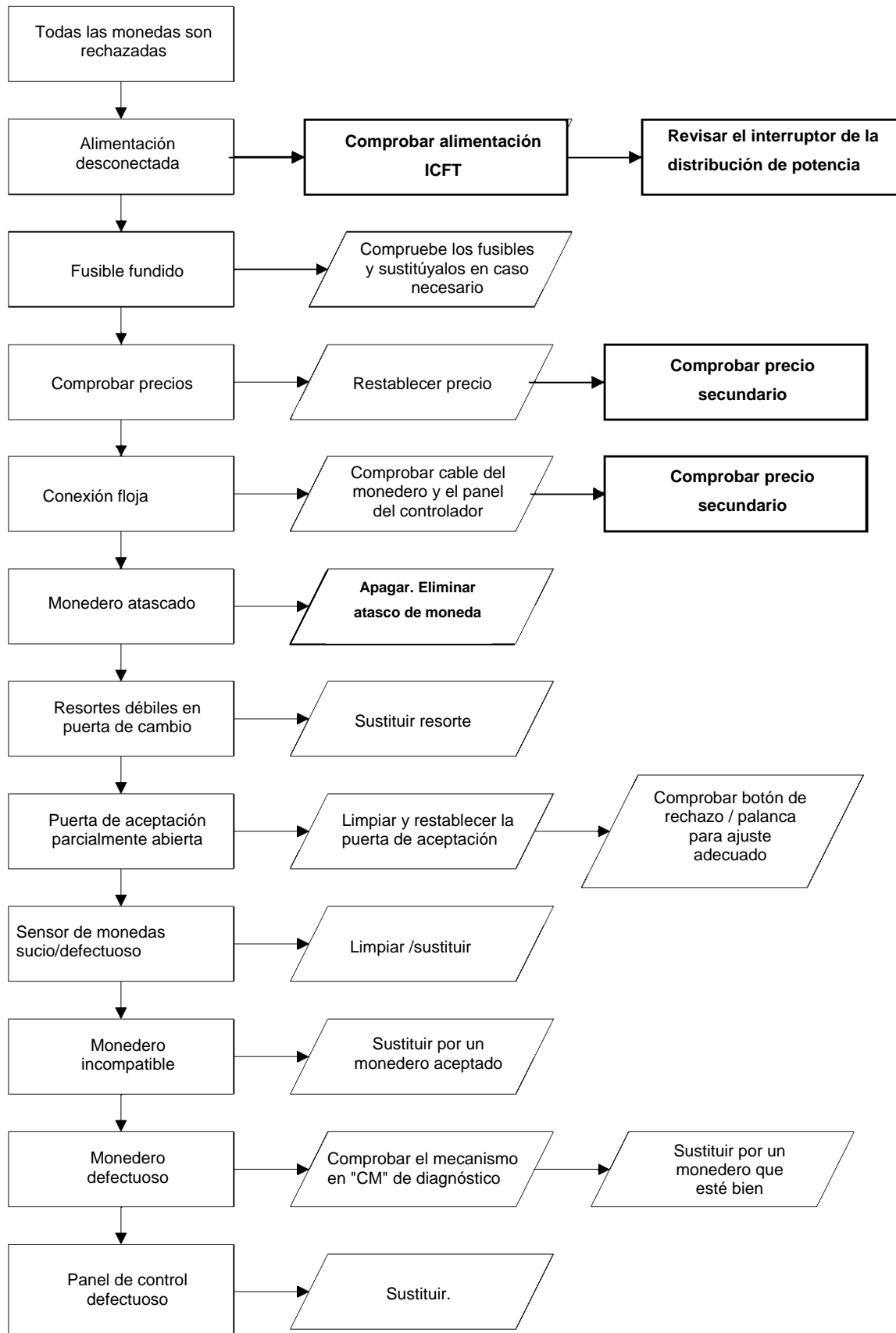
PLACA
PANEL DE CONTROL



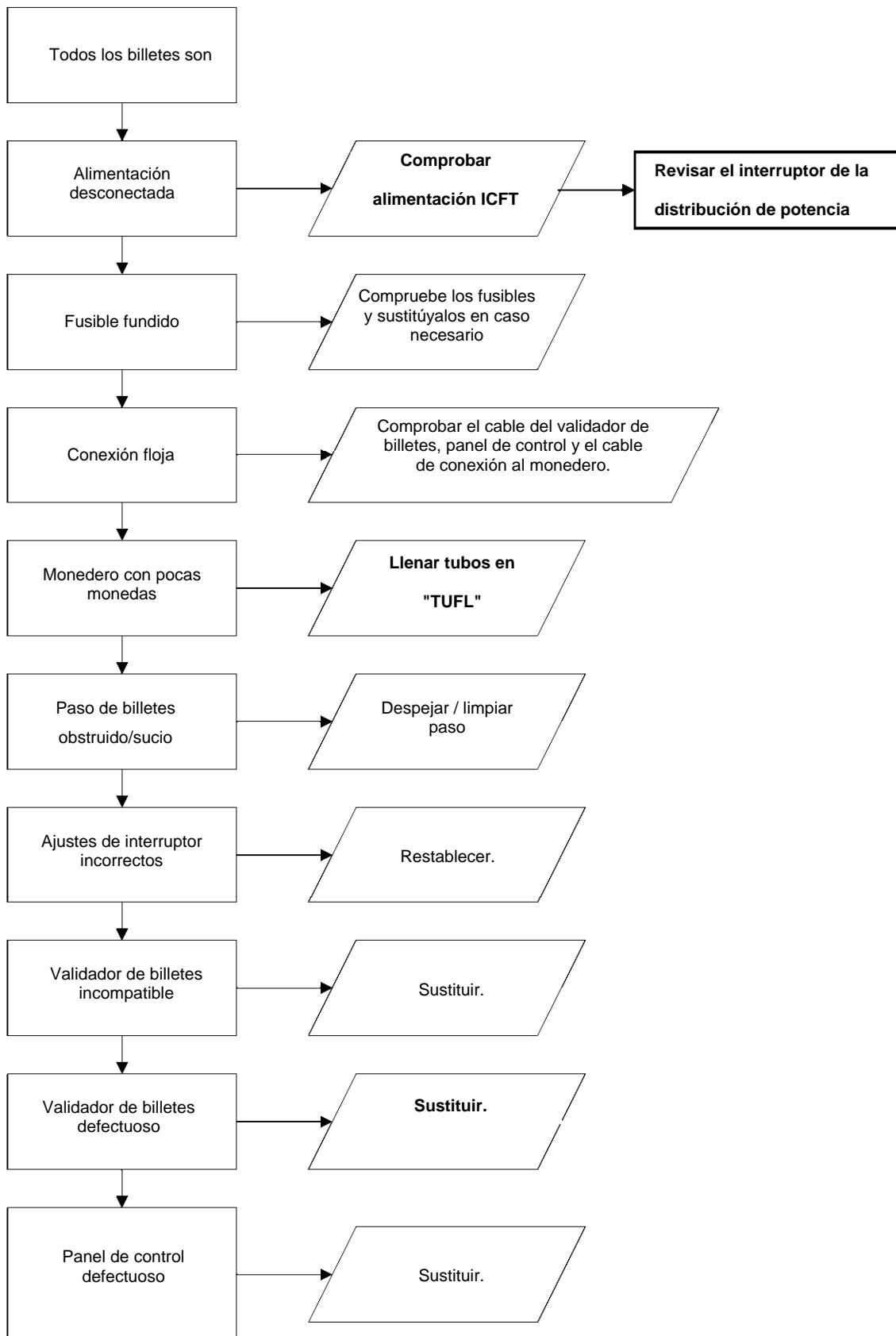
Posición	Descripción	Posición	Descripción
P1	Motor	P8	Gestión de la energía
P2	DEX secundario	J1	Fuente de alimentación de Corriente Alterna
P3	Pantalla	J2	DEX
P4	Interruptores de selección	J4	Interruptor de Inicio
P5	Sensor de temperatura	J7	Opcional
P7	MDB	B1	Batería
U19	Enchufe EPROM	S1	Interruptor de servicio

PROGRAMACIÓN CC 3DVIS

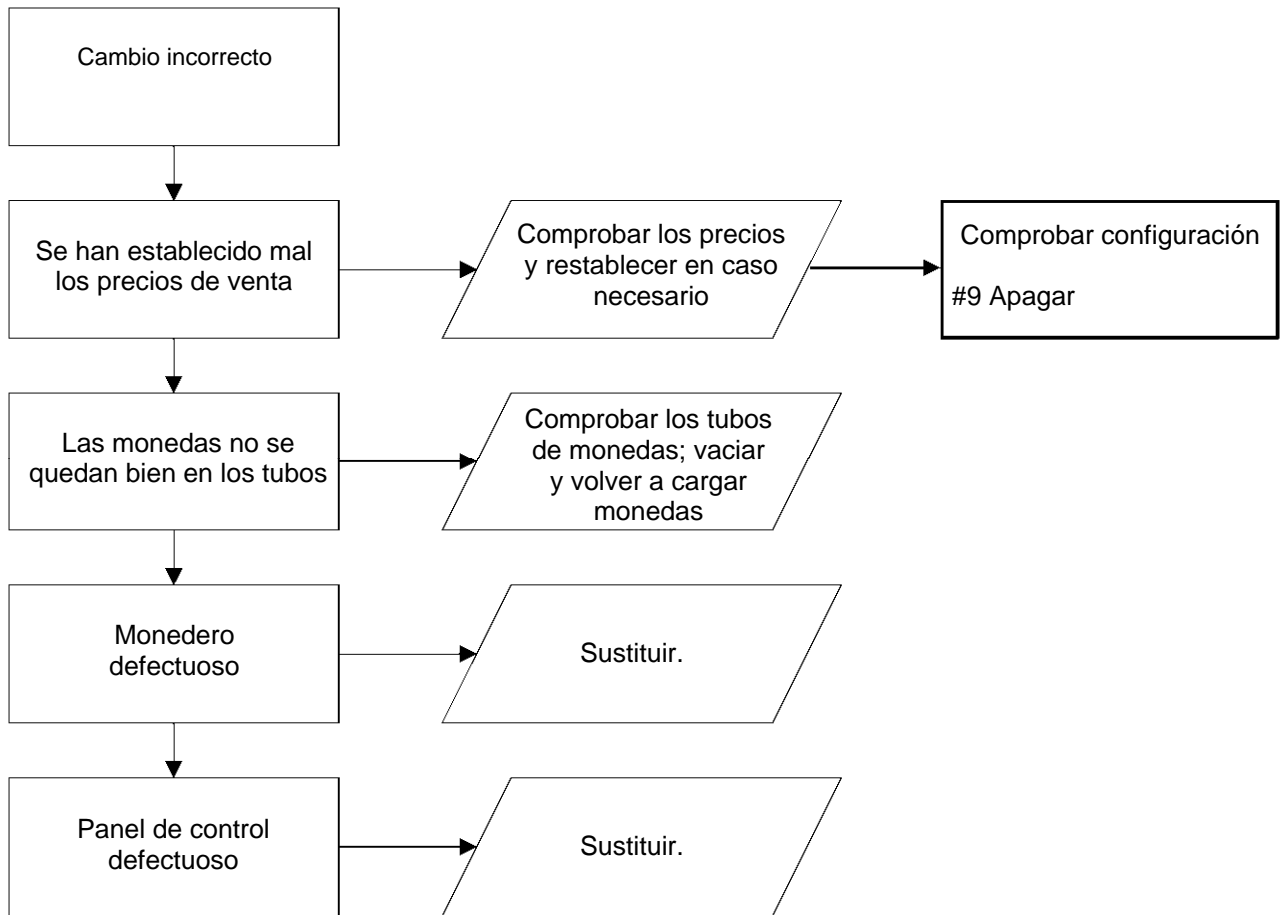
Los gráficos siguientes quieren ayudarle a identificar y corregir la mayoría de problemas que puedan surgir.
TODAS LAS MONEDAS SON RECHAZADAS



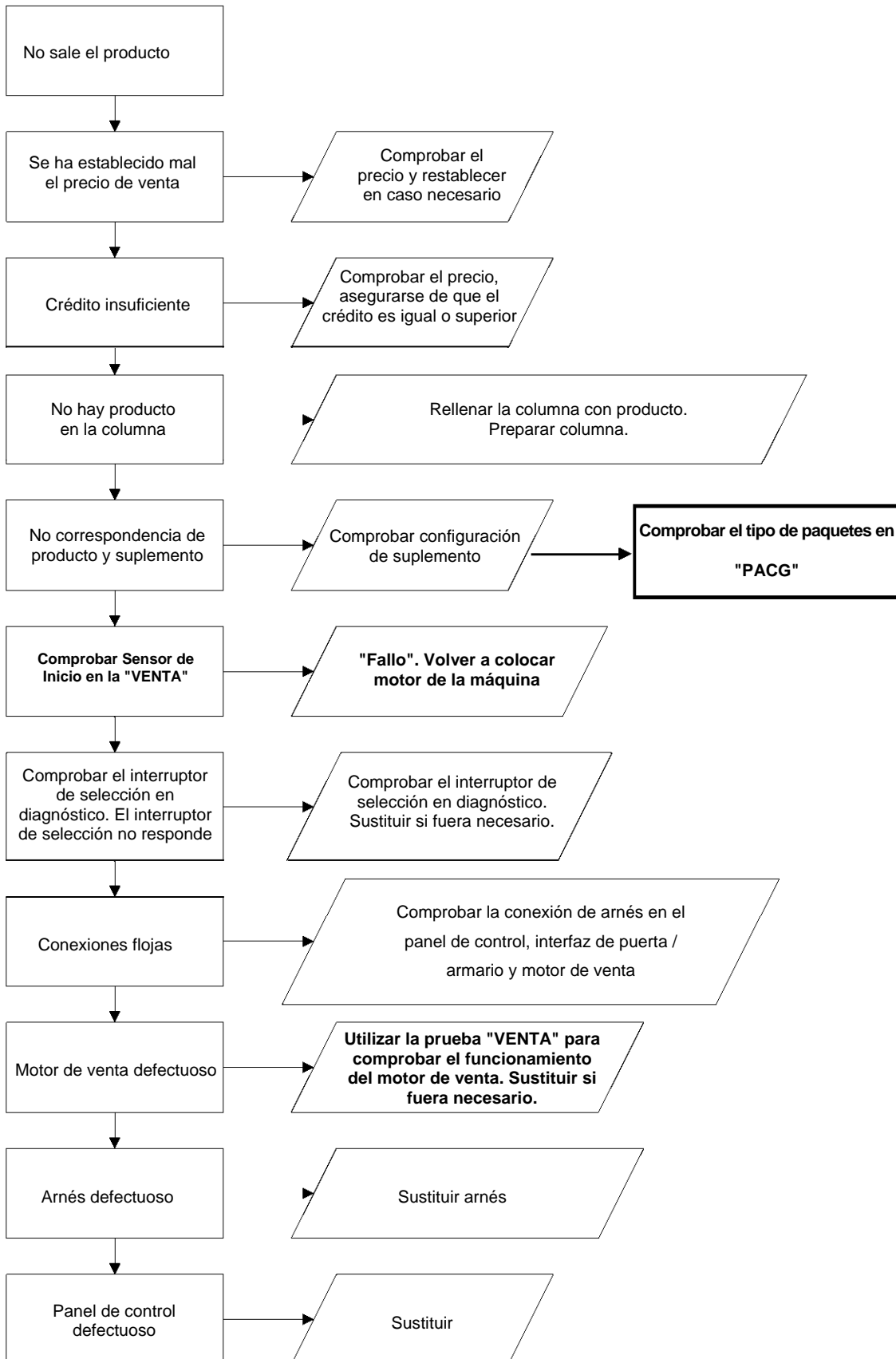
SE RECHAZAN TODOS LOS BILLETES



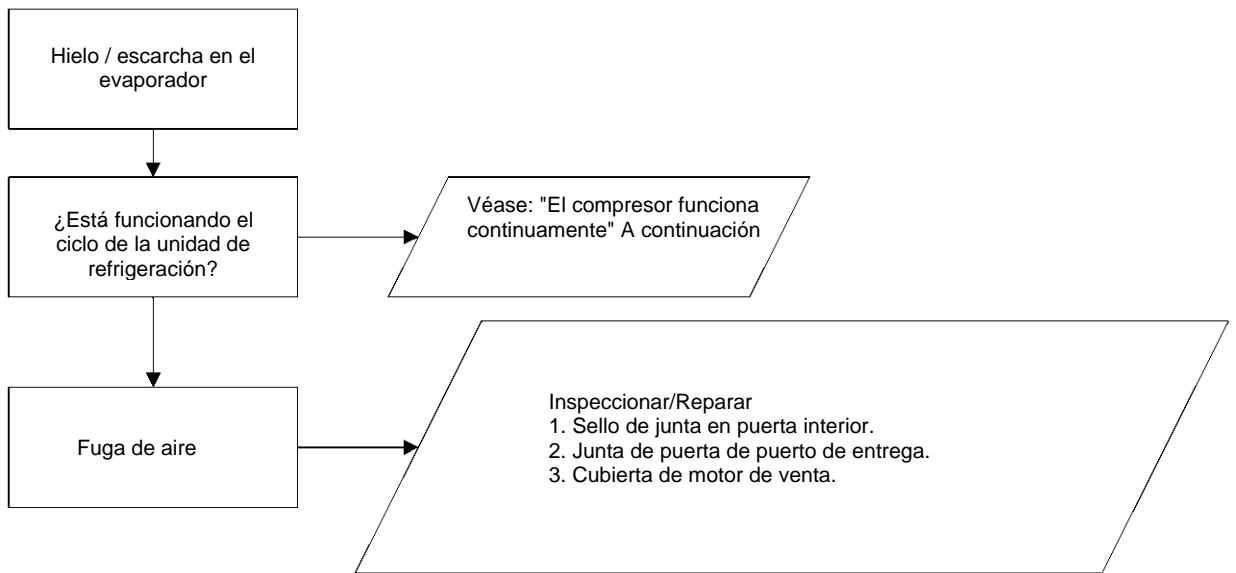
CAMBIO INCORRECTO



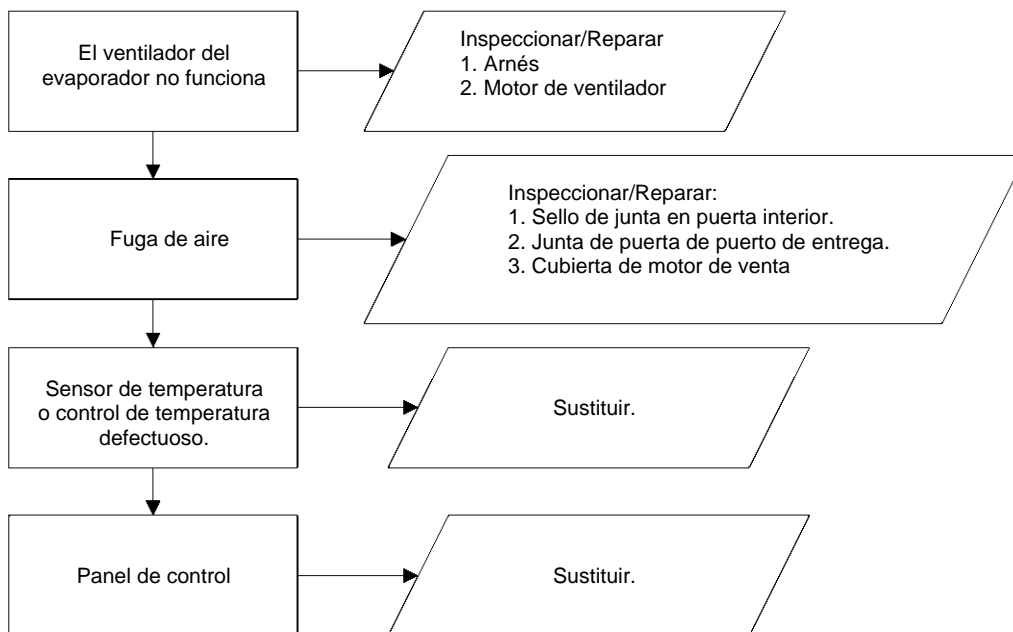
NO SALE EL PRODUCTO



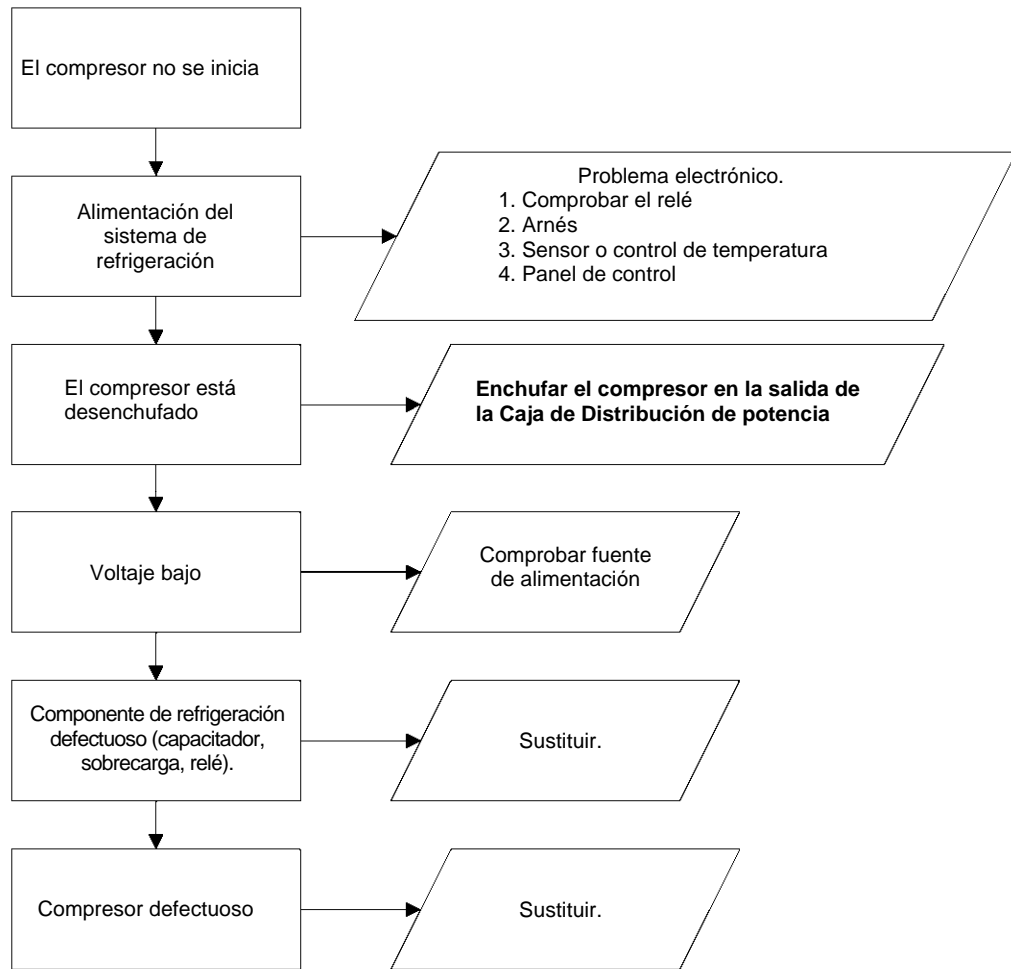
HIELO / ESCARCHA EN EL EVAPORADOR



EL COMPRESOR FUNCIONA CONTINUAMENTE



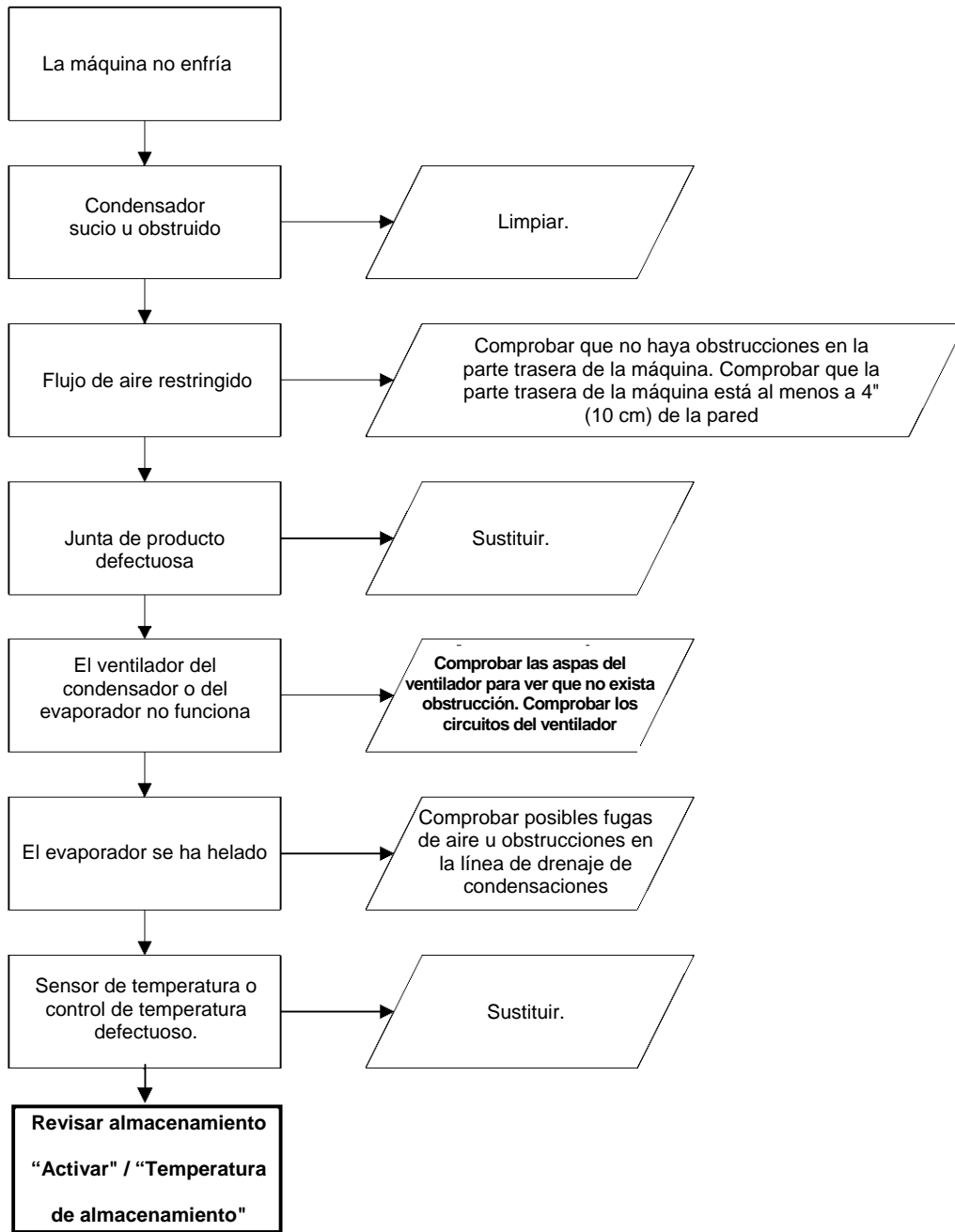
EL COMPRESOR NO ARRANCA



Consejo para la resolución de problemas:

Utilizar un alargador corto de 15 Amp y enchufar el compresor directamente al enchufe de pared. Esto derivará los controles electrónicos. Nota: solo para comprobaciones.

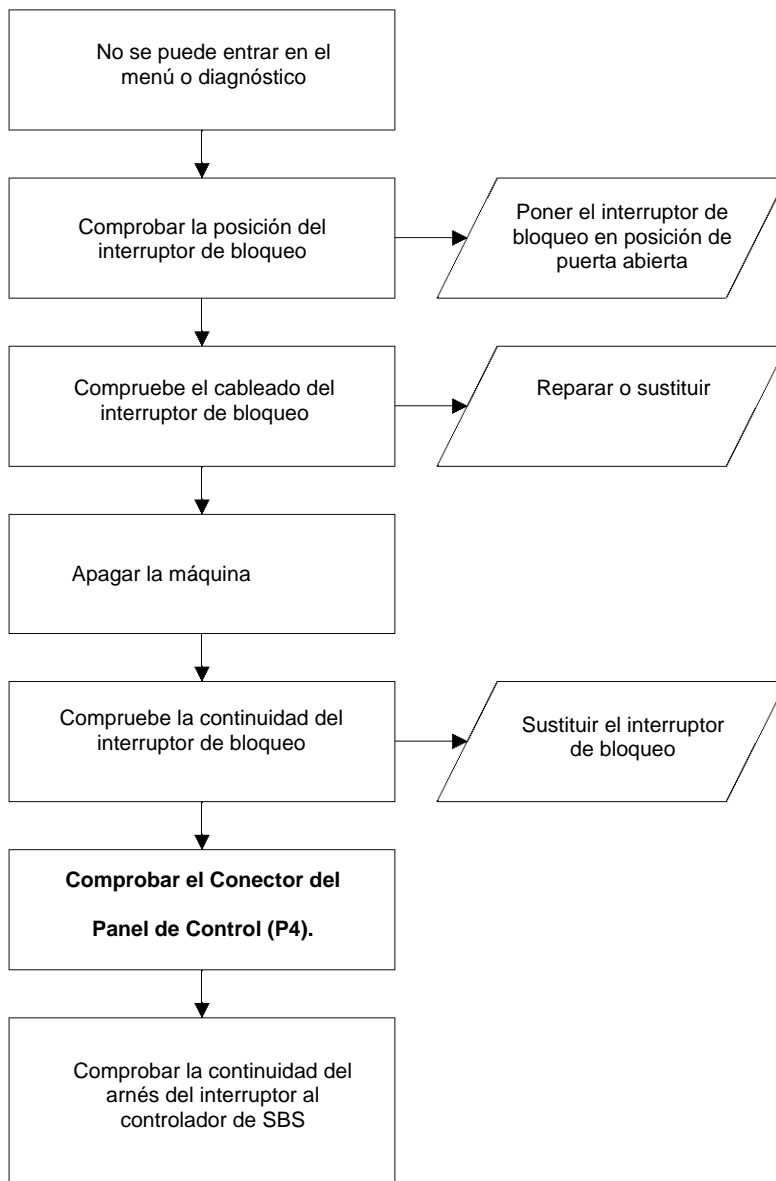
LA MÁQUINA NO ENFRÍA



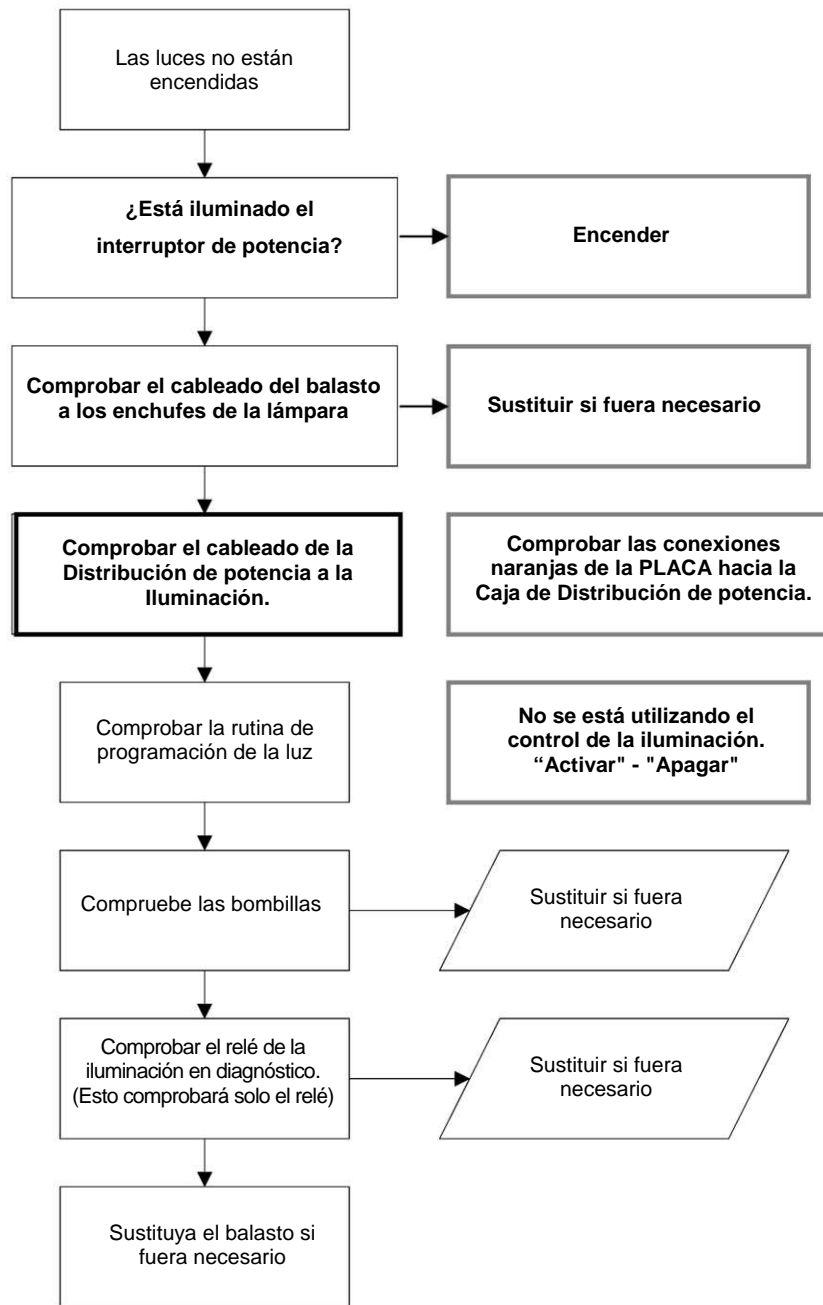
NO SE PUEDE ENTRAR EN EL MENÚ O DIAGNÓSTICOS



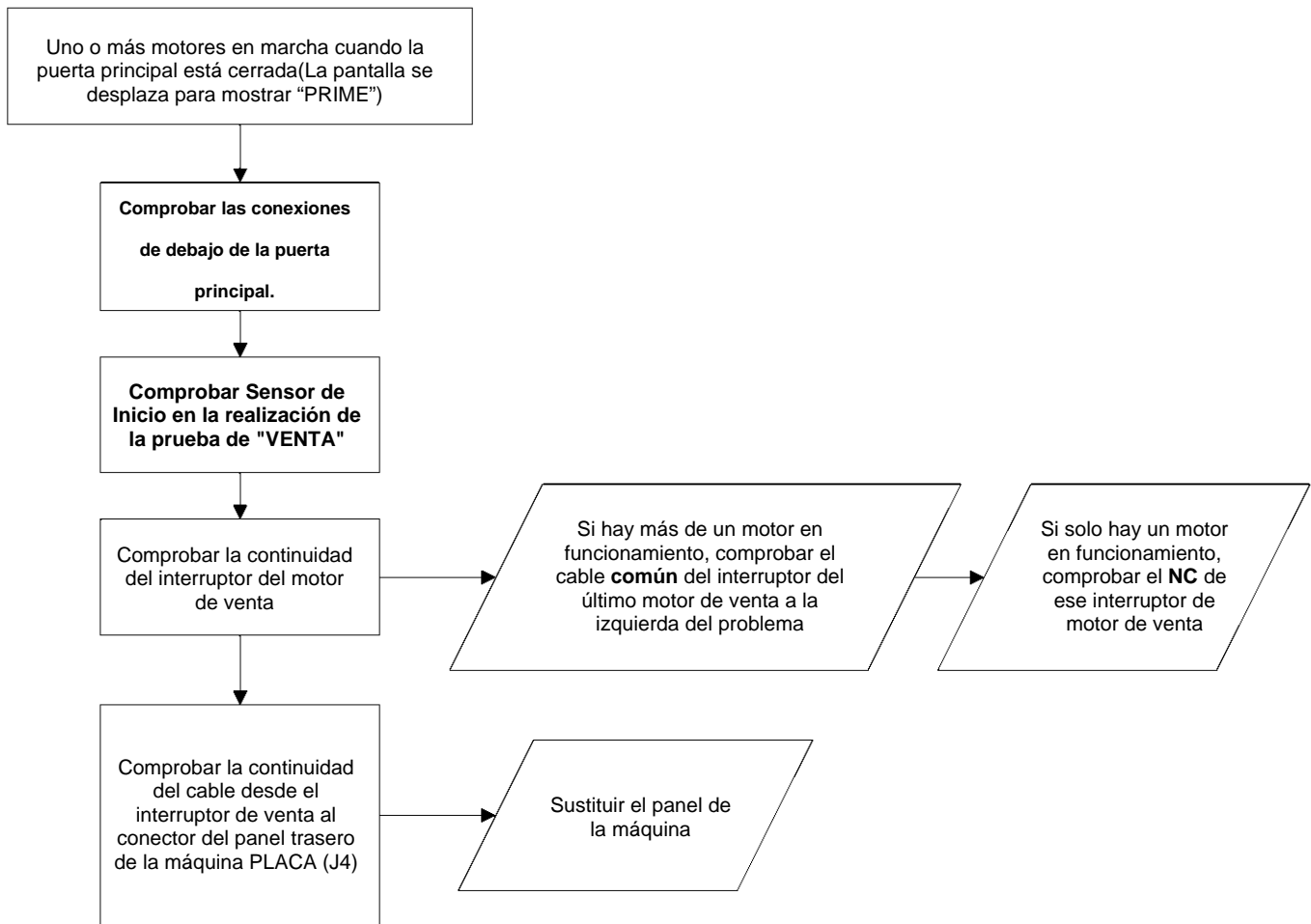
Nota: Antes de comprobar los cables o conexiones asegurarse de que la máquina esté apagada.



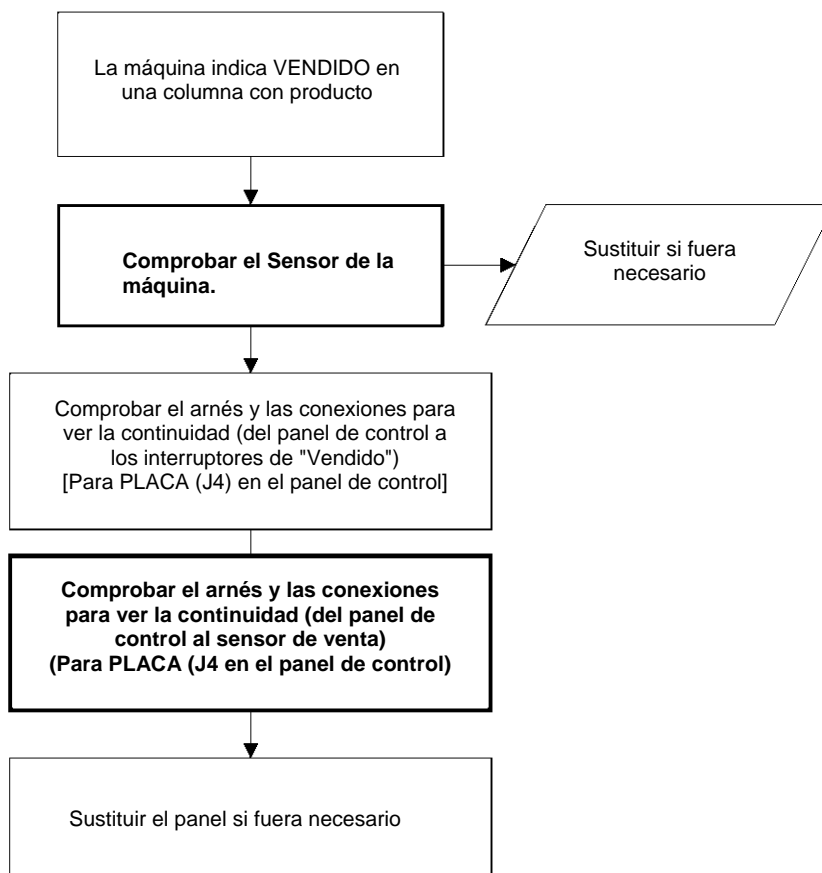
LAS LUCES NO SE ENCIENDEN.



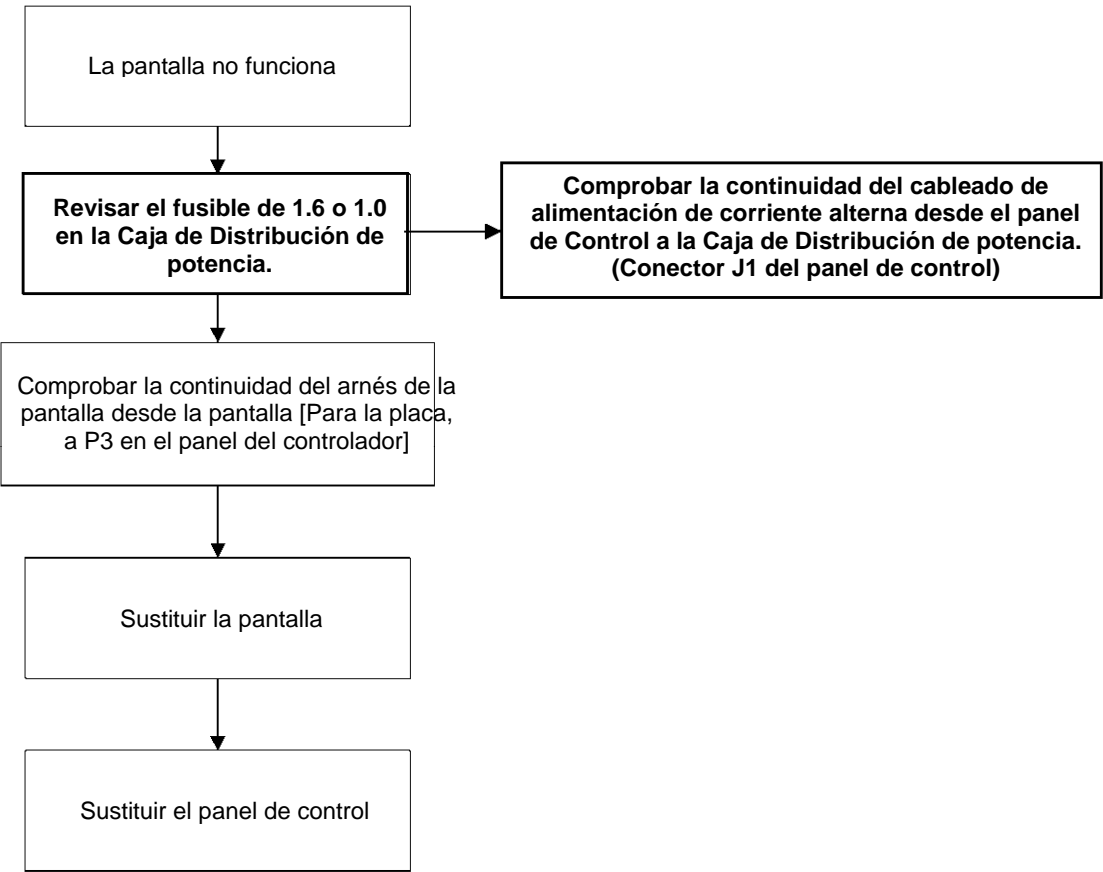
UNO O MÁS MOTORES EN MARCHA CUANDO LA PUERTA PRINCIPAL ESTÁ CERRADA
(La pantalla se desplaza para mostrar "PRIME")



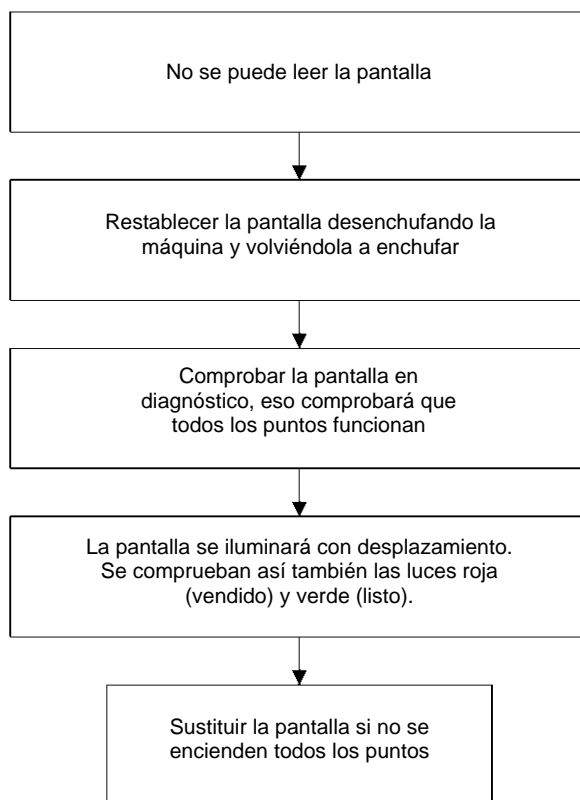
AGOTADO



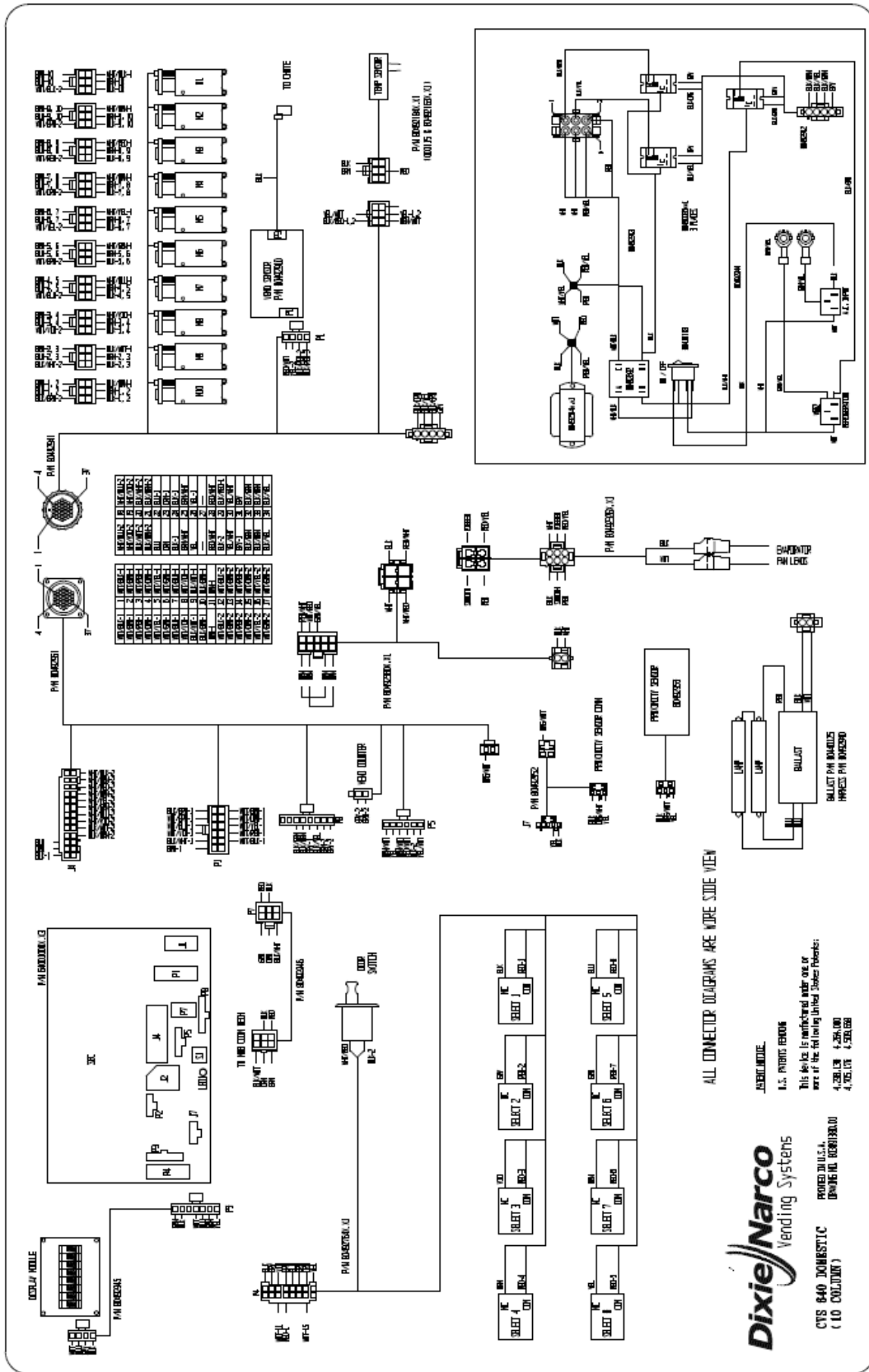
LA PANTALLA NO FUNCIONA



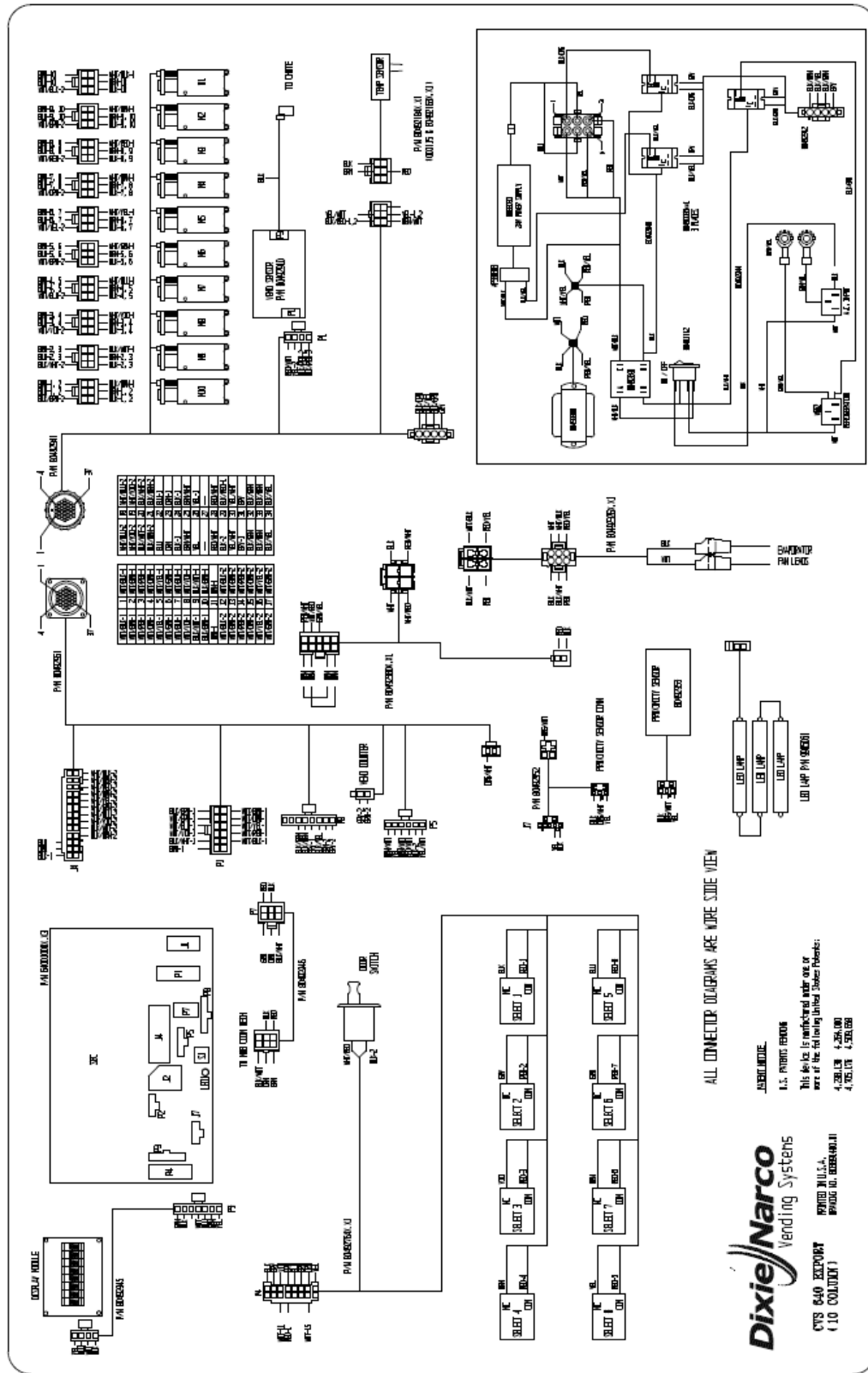
NO SE PUEDE LEER LA PANTALLA



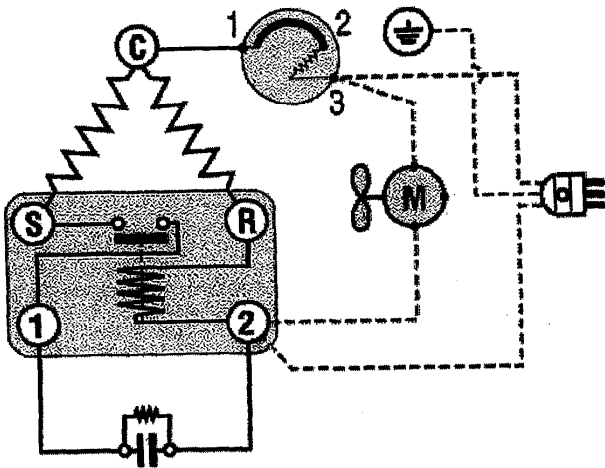
8 Select / 10 Column Domestic



8 Select / 10 Column Export



Refrigeration Circuit Diagrams



Symbol	Description
	Current Start Relay with Capacitor Connections
	Start Capacitor
	Overload Protector
	Fan
	Single Phase Motor
	Earth Connection
	Single Phase Supply
	Common
	Run
	Start
	Factory Made Connections
	Connections to be made

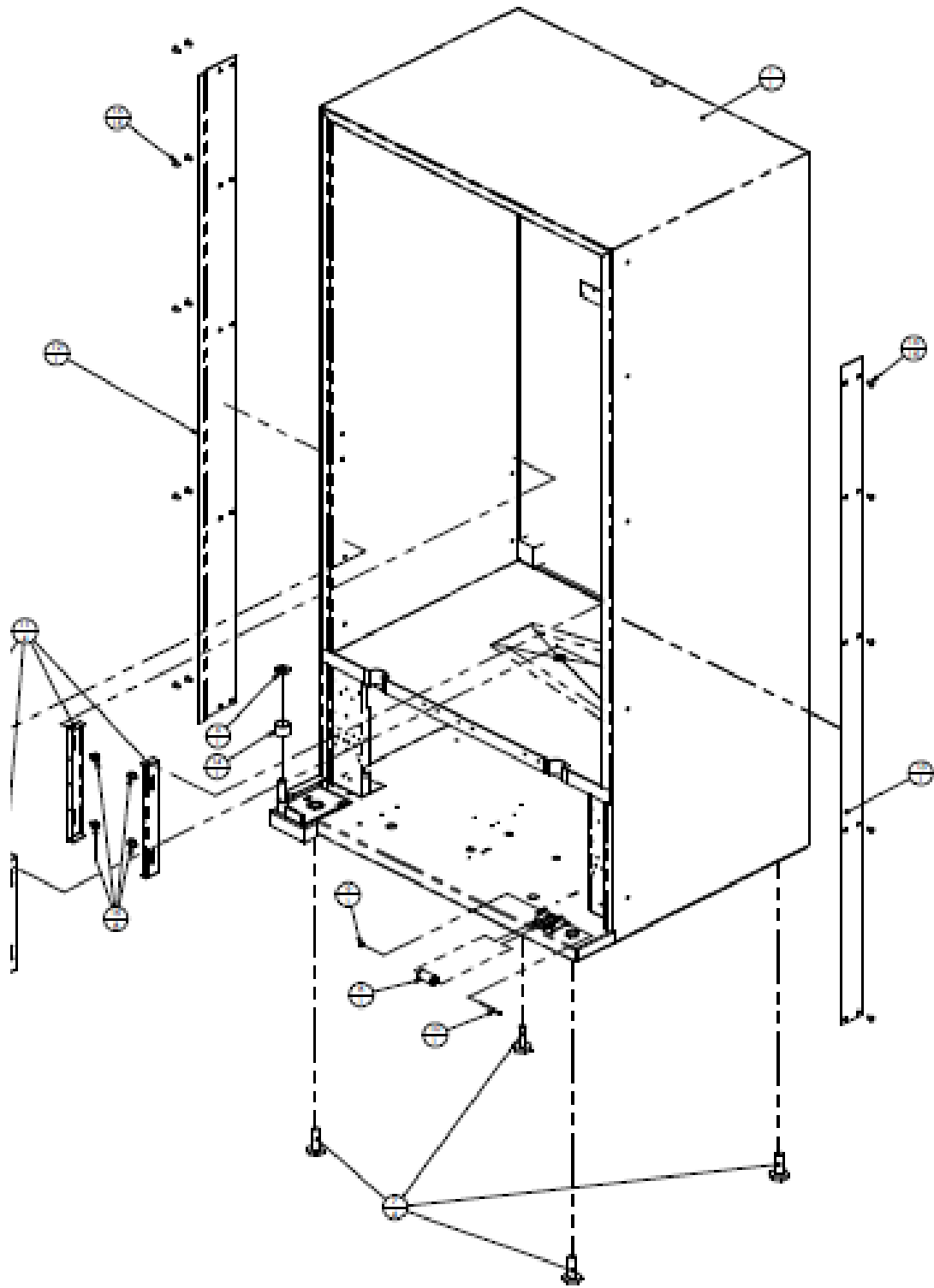
New Refrigeration Circuit effective run # 6917
 Error! Objects cannot be created from editing field codes.

PARTS LIST

Coke 3DVIS

APLICACIÓN	4
PRECAUCIONES DE SEGURIDAD DE LA MÁQUINA EXPENDEDORA	4
CARACTERÍSTICAS FÍSICAS	4
INSPECCIÓN DE RECEPCIÓN	4
DESEMBALAJE DE LA MÁQUINA EXPENDEDORA.....	5
ALIMENTACIÓN ELÉCTRICA NECESARIA	5
EMPLAZAMIENTO DE LA MÁQUINA EXPENDEDORA.....	6
NIVELACIÓN DE LA MÁQUINA EXPENDEDORA	6
ESPACIO ALREDEDOR DE LA MÁQUINA EXPENDEDORA	6
Carga del producto.....	7
CARGA INICIAL.....	7
MENÚ DE PROGRAMACIÓN	9
Configurar el tipo de máquina expendedora.....	31
ALIMENTACIÓN.....	33
Inspeccionar periódicamente el cable de alimentación para comprobar que no haya sufrido daños. Si el cable o el enchufe están rotos o dañados, deben ser sustituido por un cable de alimentación del mismo tipo, tamaño y especificaciones que el suministrado con la máquina.....	33
NO UTILIZAR LA MÁQUINA EXPENDEDORA HASTA QUE SE HAYA SUSTITUIDO EL CABLE DAÑADO.	33
LIMPIEZA.....	33
SUPERFICIE DEL CARTEL	33
ARMARIO	33
BANDEJA DE DRENAJE, TUBO DE DRENAJE Y DESAGÜE.....	33
CONDENSADOR DE LA REFRIGERACIÓN.....	33
MONEDERO.....	33
LUBRICACIÓN DE LA MÁQUINA	33
SUSTICIÓN DEL EPROM	34
REFRIGERACIÓN.....	36
OPERACIÓN DEL MOTOR DEL EXPENDEDOR.....	36
Main Door Exterior.....	58
Door Skin and Buttons.....	60
Main Door Interior.....	61
Lighting Assemblies	62
Inner Door Assembly	63
Electronic Components.....	64
Power Distribution Panel	65
Power Distribution Panel	66

Harnessing..... 67
Stack / Vend Mechanism Assembly 68



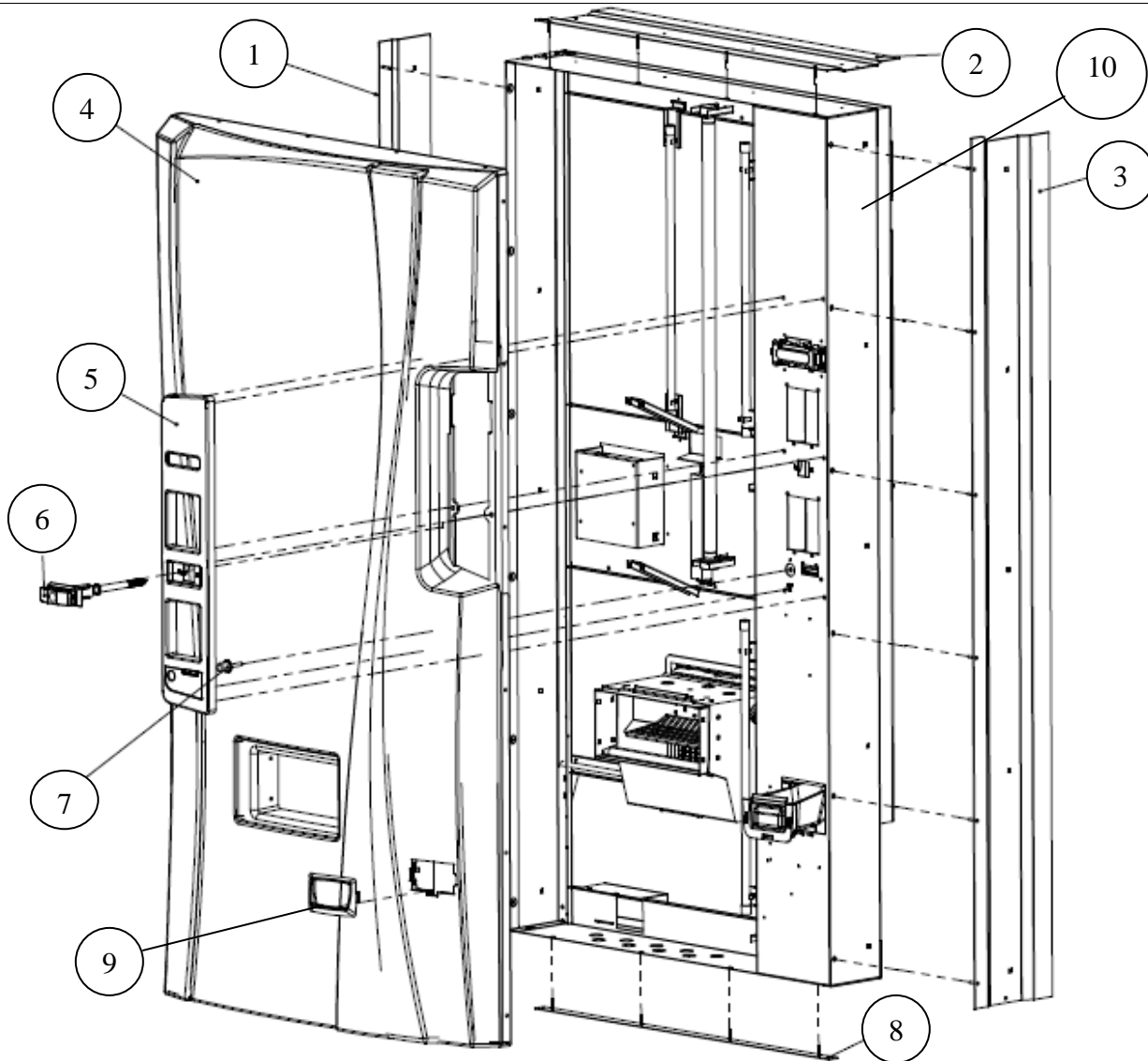
Cabinet Details 70
Cabinet Details Continued 71

DIAGRAMAS DE FLUJO DE SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

CC 3DVIS

Cabinet Details Continued	72
Cabinet Details Continued	73
Refrigeration System	74
Refrigeration Continued.....	75
Miscellaneous Fasteners	76
Miscellaneous Fasteners Continued.....	77
Washers, Bolts, and Misc. Hardware.....	78
Washers, Bolts, and Misc. Hardware.....	79

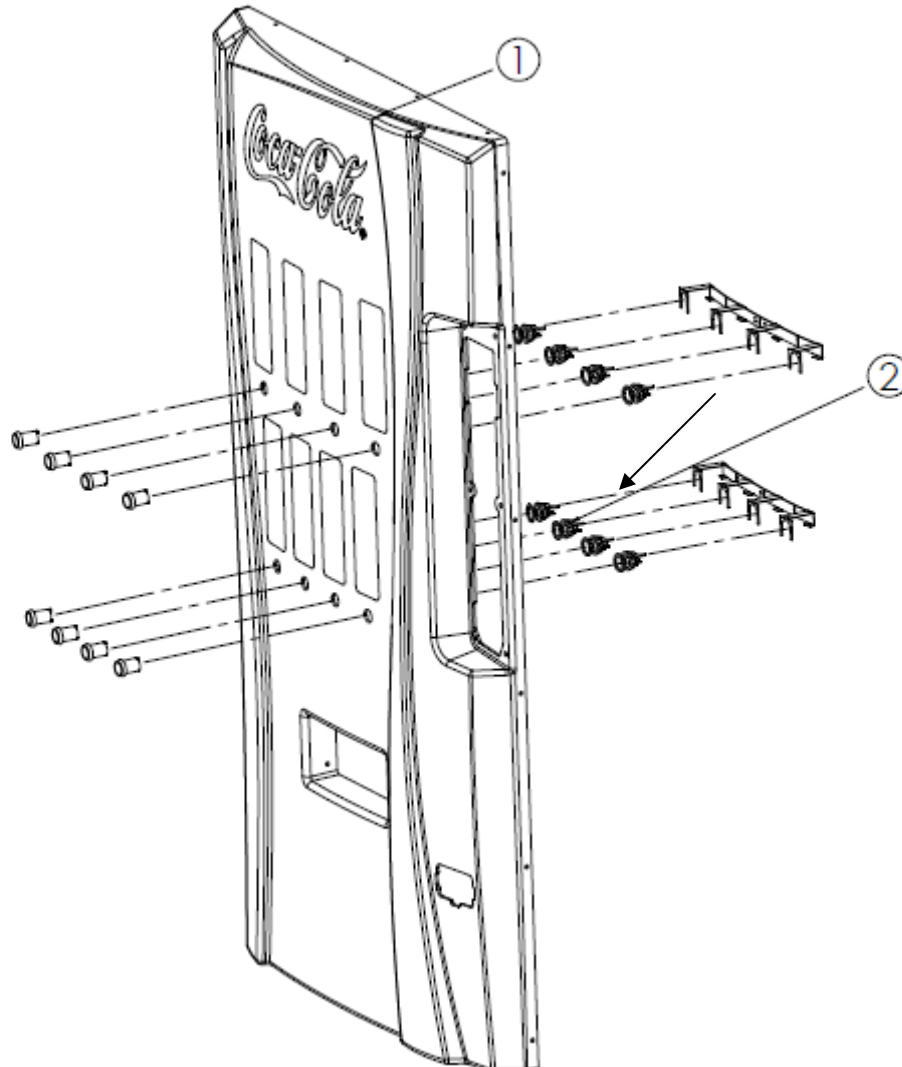
Main Door Exterior



Item No.	Description	DNCB 448	DNCB 640
1	Assy, Vandal, Sign Retainer Left	CR0007951	Same
2	Assy, Vandal, Sign Retainer Top	CR0009328	CR0007953
3	Assy, Vandal, Sign Retainer Right	CR0007954	Same
4	Assy, Skin, Coke	CR0009348	CR0008231
5	Bezel, Insert, Coin	CR0008157	Same
6	Assy, T-Handle	CR0009975	Same
7	Assy, Coin Return Button	CR0009308	Same
8	Assy, Vandal, Sign Retainer Bottom	CR0009327	CR0007955
9	Bezel, Change Cup	CR0008133	Same
10	Assy, Frame, Door	CR0009331	CR0007520

El número de pieza y descripción pueden cambiarse sin previo aviso.
 NA = No aplicable TBD = A determinar RB = Sustituido por

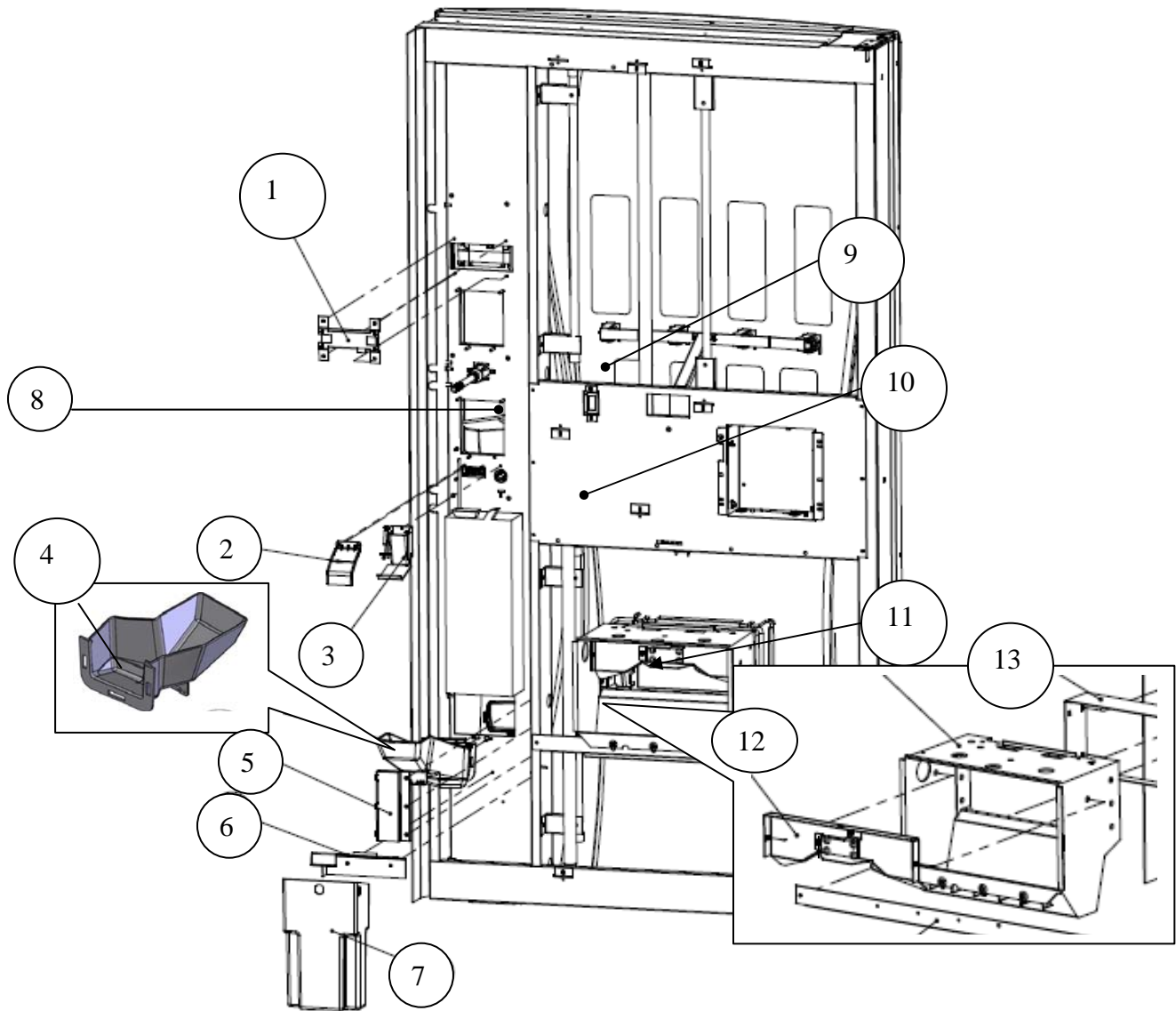
Door Skin and Buttons



Item No.	Description	DNCB 448	DNCB 640
1	Skin Coke	CR0009348	CR0007650
2	Kit, Select Buttons, Coke	CR0009568	CR0009559
	Button, Select Insert	CR0010550	Same
	Spring, Select Button	80170165	Same
	Housing, Select Button	CR0010549	Same
	Washer, Select Button	80182285	Same
	Nut, Select Button	80182286	Same
	Holder, Select Switch	80182421	Same
	Select Switch	80410074	Same

El número de pieza y descripción pueden cambiarse sin previo aviso.
 NA = No aplicable TBD = A determinar RB = Sustituido por

Main Door Interior



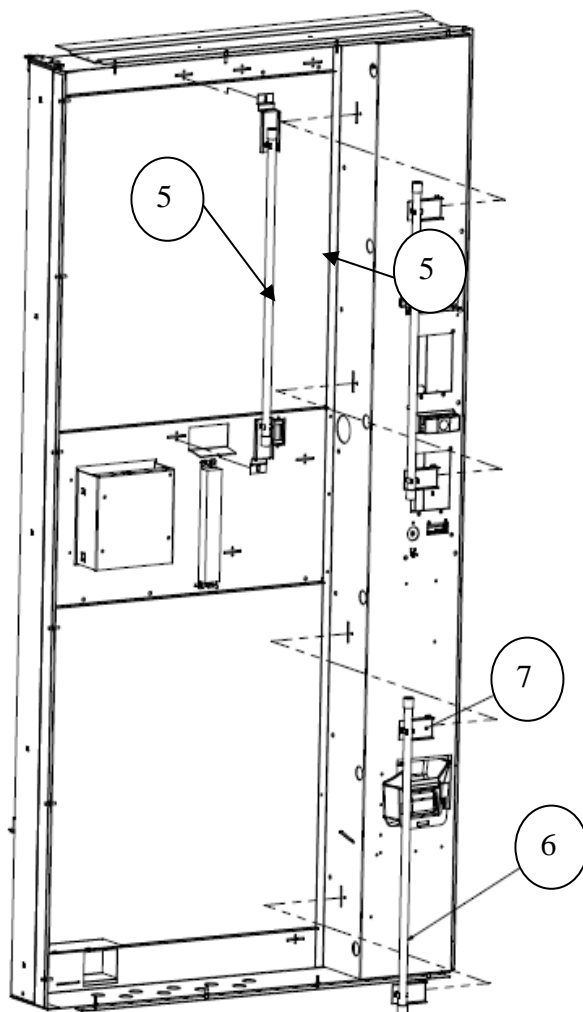
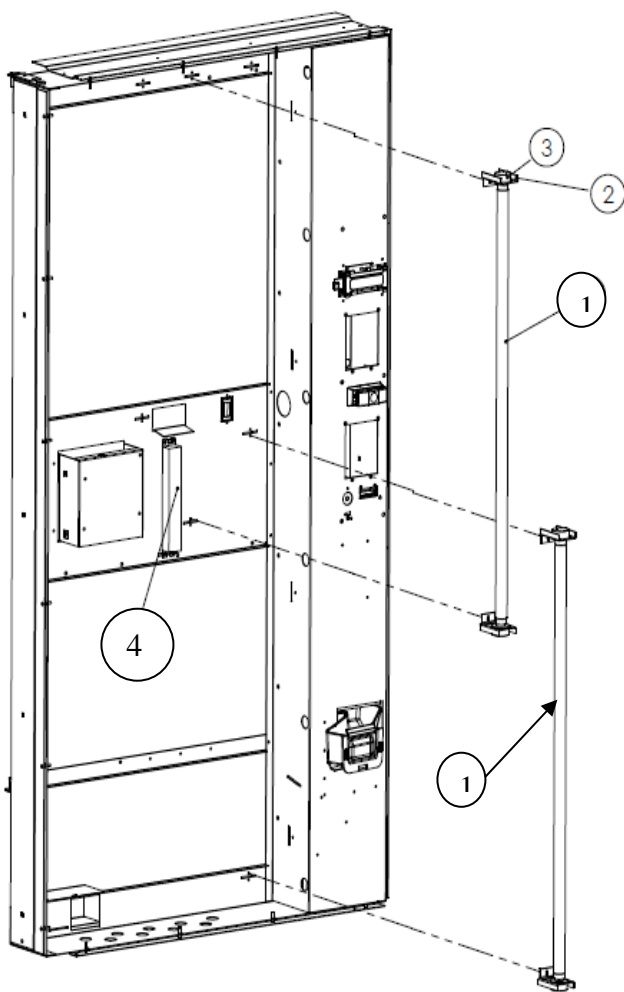
Item No.	Description	DNCB 448	DNCB 640
1	Assy, Display	CR0008534	Same
2	Assy, Coin Chute	CR0010182	Same
3	Assy, Coin Return	CR0008399	Same
4	Cup, Change	CR0008426	Same
5	Assy, Coin Chute Lower (to cash box)	CR0008390	Same
6	Shelf, Cash and Latch	CR0009957	Same
7	Coin Box	1671090	Same
8	Bracket, Door Switch	60405128	Same
9	Brace, Sign	CR0009743	CR0009742
10	Assy, Ballast Stiffener	TBD	CR0007949
11	Port, Delivery	80181002	Same
12	Closure Strip w/ Proximity	CR0009940	Same
13	Assy, Extension, Port	CR0010150	Same

El número de pieza y descripción pueden cambiarse sin previo aviso.
 NA = No aplicable TBD = A determinar RB = Sustituido por

Lighting Assemblies

T8 Fluorescent

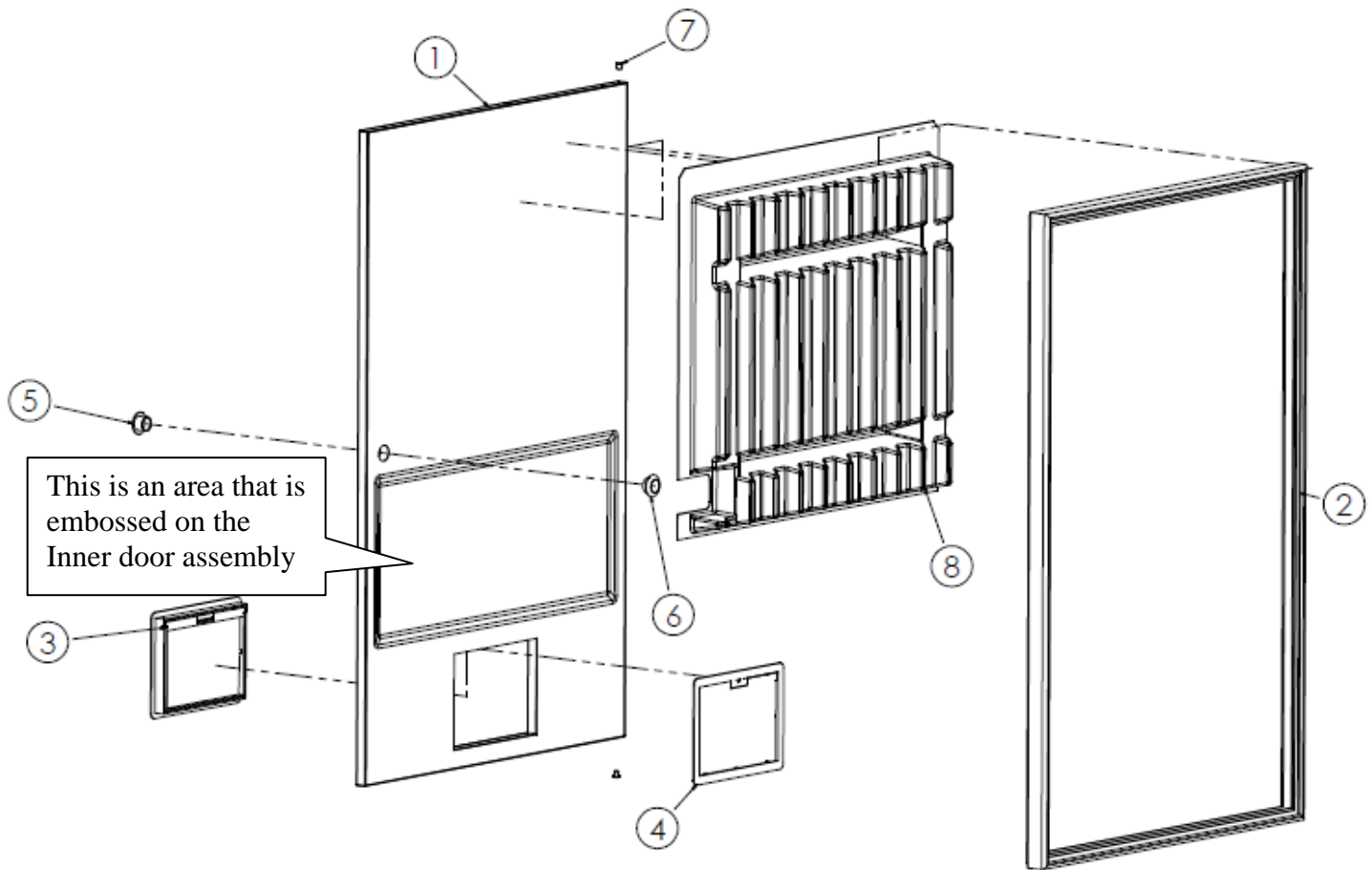
LED



Item No.	Description	T8 Fluor.	LED
1	Lamp, T8 F25 36" Fluorescent	80470104	N/A
2	Bracket, Lamp Socket	56205004	N/A
3	Lamp Holder, T8 Leviton	80491858	N/A
4	Ballast	80440125	N/A
5	Harness, Lighting 2 bulb T8	80492940	N/A
6	LED 22"	NA	9985061
7	Bracket, Mounting LED	NA	CR0009737
8			
9			
10			
11			

El número de pieza y descripción pueden cambiarse sin previo aviso.
 NA = No aplicable TBD = A determinar RB = Sustituido por

Inner Door Assembly

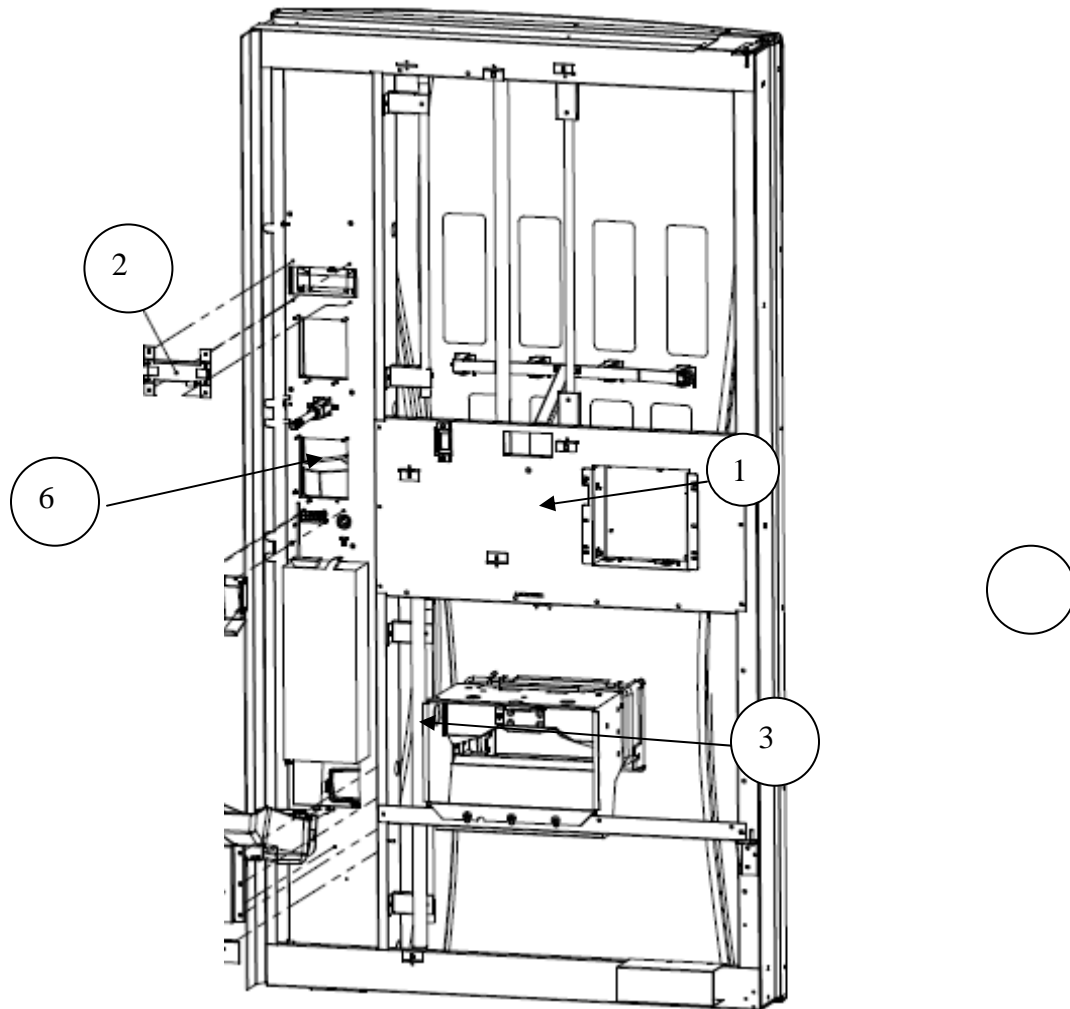


Item No.	Description	DNCB 448	DNCB 640
1	Assembly Inner Door	CR0009354	CR0008175
2	Gasket, Inner Door	80181229	80181230
3	Frame, Discharge Assy	80180916	Same
4	Retainer, Frame	80180915	Same
5	Bushing, Inner Door	80180642	Same
6	Bushing, Retainer	80180643	Same
7	Bearing, Plastic	90180371	Same
8	Gate, Front	CR0009360	CR0008209
9	W/A Hinge Inner Door Top	16905300	Same
10	W/A Hinge Inner Door Bottom	16905110	Same

El número de pieza y descripción pueden cambiarse sin previo aviso.

NA = No aplicable TBD = A determinar RB = Sustituido por

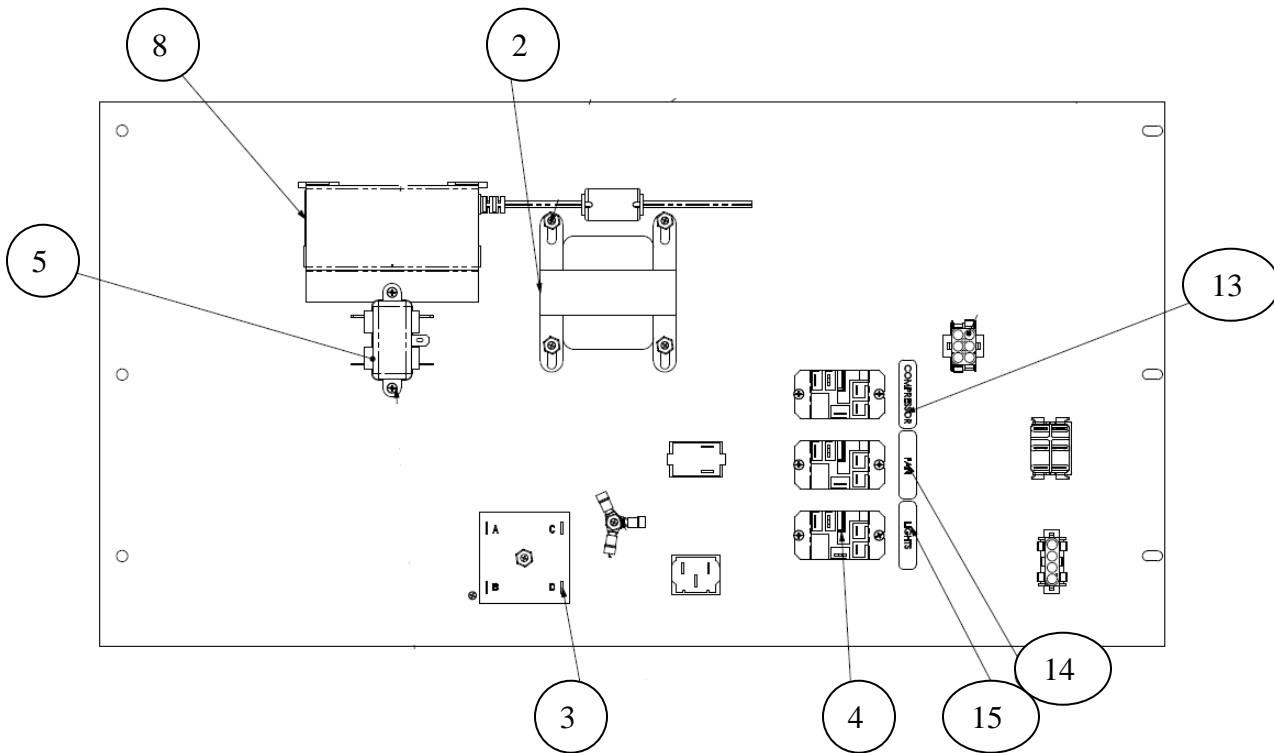
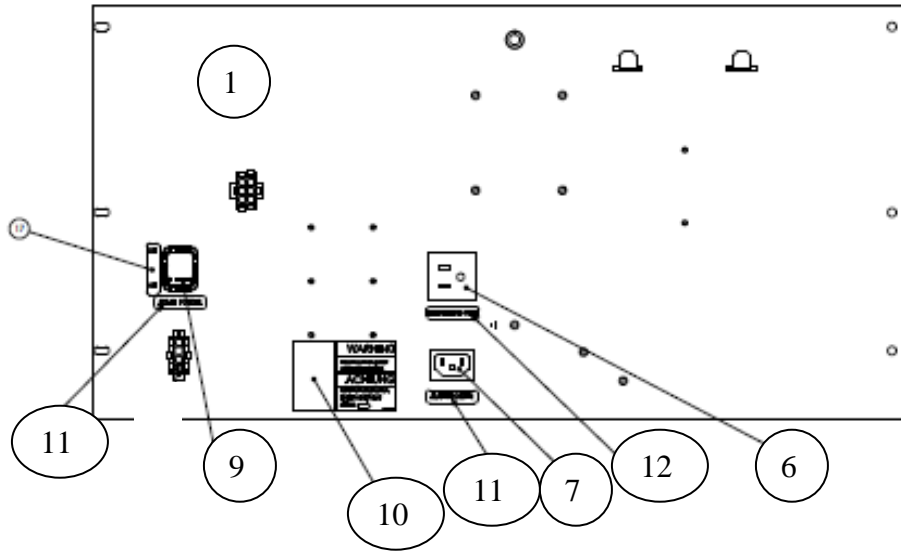
Electronic Components



Item No.	Description	All
1	Controller SBC	64001000023
	Eprom (771.01 initial release)	80491977
2	Display	CR0008534
3	Proximity Sensor	CR0009939
4	Vend Sensor	80492910
5	Transformer Domestic	80492514031
	Transformer Export	80492868
6	Door Switch	80410077041

El número de pieza y descripción pueden cambiarse sin previo aviso.
 NA = No aplicable TBD = A determinar RB = Sustituido por

Power Distribution Panel



Power Distribution Panel

Item No.	Description	Domestic	Export
1	Assy, AC Panel Fluorescent T8	CR0008503	NA
	Assy, AC Panel LED	CR0010930	CR0009060
2	Transformer	80492514031	80492868
3	Choke, CAP & MOV	80492692	80492691
4	Relay, Fan, Compressor & Light	80420026	Same
5	Filter, Light (YK-T1 Series, LED only)	AP380303	Same
6	Outlet, AC, Panel Mount	W662	NA
	Receptacle, Panel Mount	NA	80491114001
7	Plug Power Inlet	80491362	TBD
8	Power supply 24V (LED only)	9985050	Same
9	Switch Rocker	CR0010393	80410112
10	Label, AC Box Power Dist	80385869	Same
11	Label, Main Power	80386085	Same
12	Label, Refrigeration Outlet	80386804	Same
13	Label, Compressor Relay	80386070	Same
14	Label, Fan Relay	80386069	Same
15	Label, Light Relay	80386068	Same

El número de pieza y descripción pueden cambiarse sin previo aviso.

NA = No aplicable TBD = A determinar RB = Sustituido por

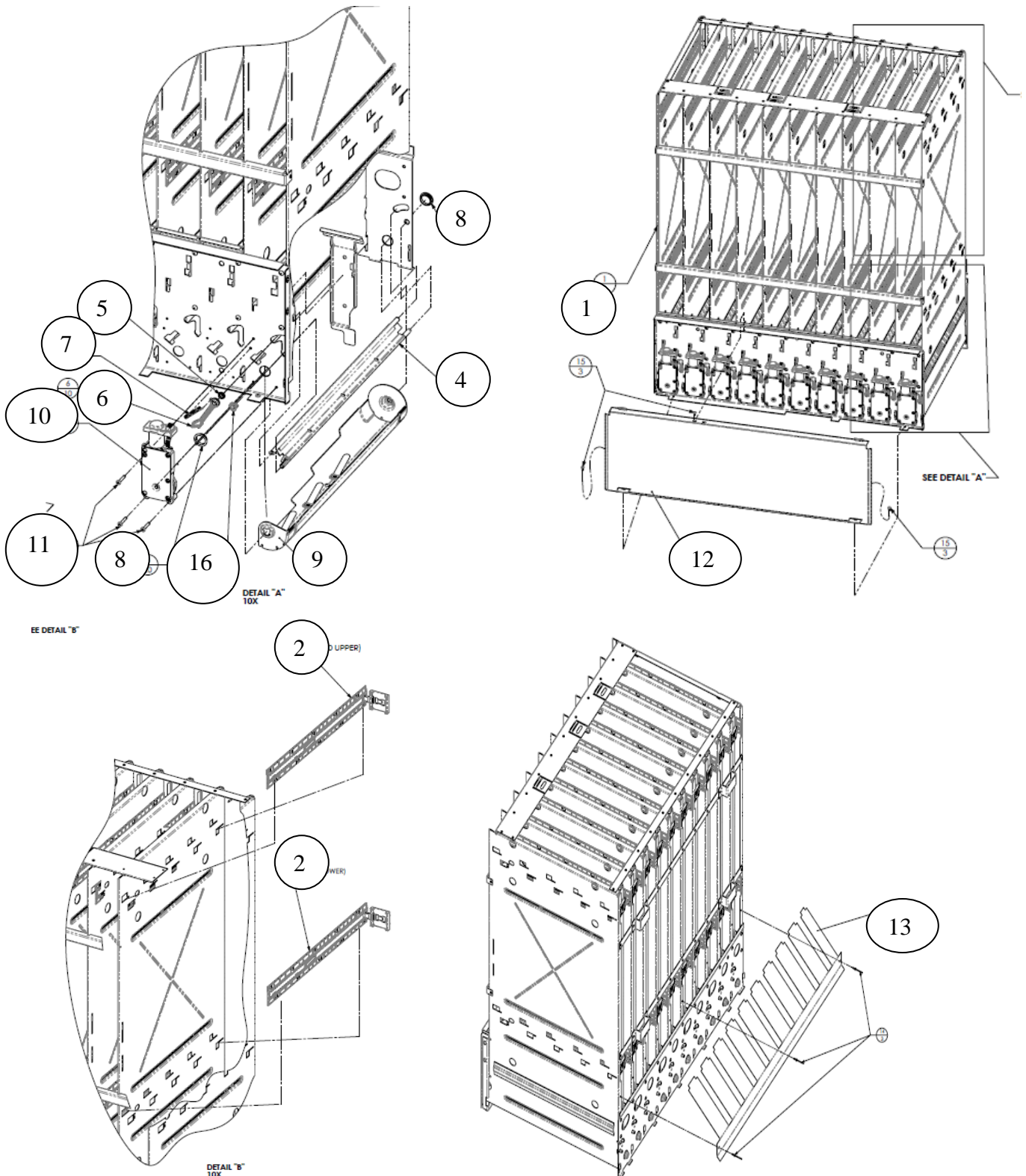
Harnessing

Item No.	Description	DNCB 448	DNCB 640
1	Harness, Motor Stack (From the Bottom of the door to the motor connections, vend sensor and temp sensor)	80492950	80492941
2	Harness, Door (From bottom of door to controller connections J4,P1,P8,P5)	80492951	Same
3	Harness, MDB (From Controller to MDB peripherals)	80492946	Same
4	Harness, Ext Light AC Box (From J1 on the controller to the bottom of the door to AC power and ballast)	80492380	Same
	Harness, Ext. Light AC Dist LED (From J1 on the controller to the bottom of the door to AC power and ballast)	80492949	Same
5	Harness, AC Box Power Output T8 (inside the AC box from the relays to the choke)	80492943	Same
	Harness, AC Box Power Output LED	80492948	Same
6	Harness, AC Box Relay	80492942	Same
7	Harness, AC Box Input Power	80492944	Same
8	Harness, AC Distribution	80492326	Same
9	Harness, Proximity Sensor	80492952	Same
10	Harness, Display	80492945	Same
11	Harness, Lighting 2 Bulb T8	80492940	Same
12	Harness, Select	80492768001	80492764001
13	Power Cord Domestic, Tahiti, w/GFCI inline	80492649	Same
14	Power Cord UK Export	80492455	Same
15	Power Cord Australia, New Zealand	80492747	Same
16	Power Cord Spain, La Froid, Norway	80492348	Same
17	Encapsulated Temp Sensor	80492543	

El número de pieza y descripción pueden cambiarse sin previo aviso.

NA = No aplicable TBD = A determinar RB = Sustituido por

Stack / Vend Mechanism Assembly



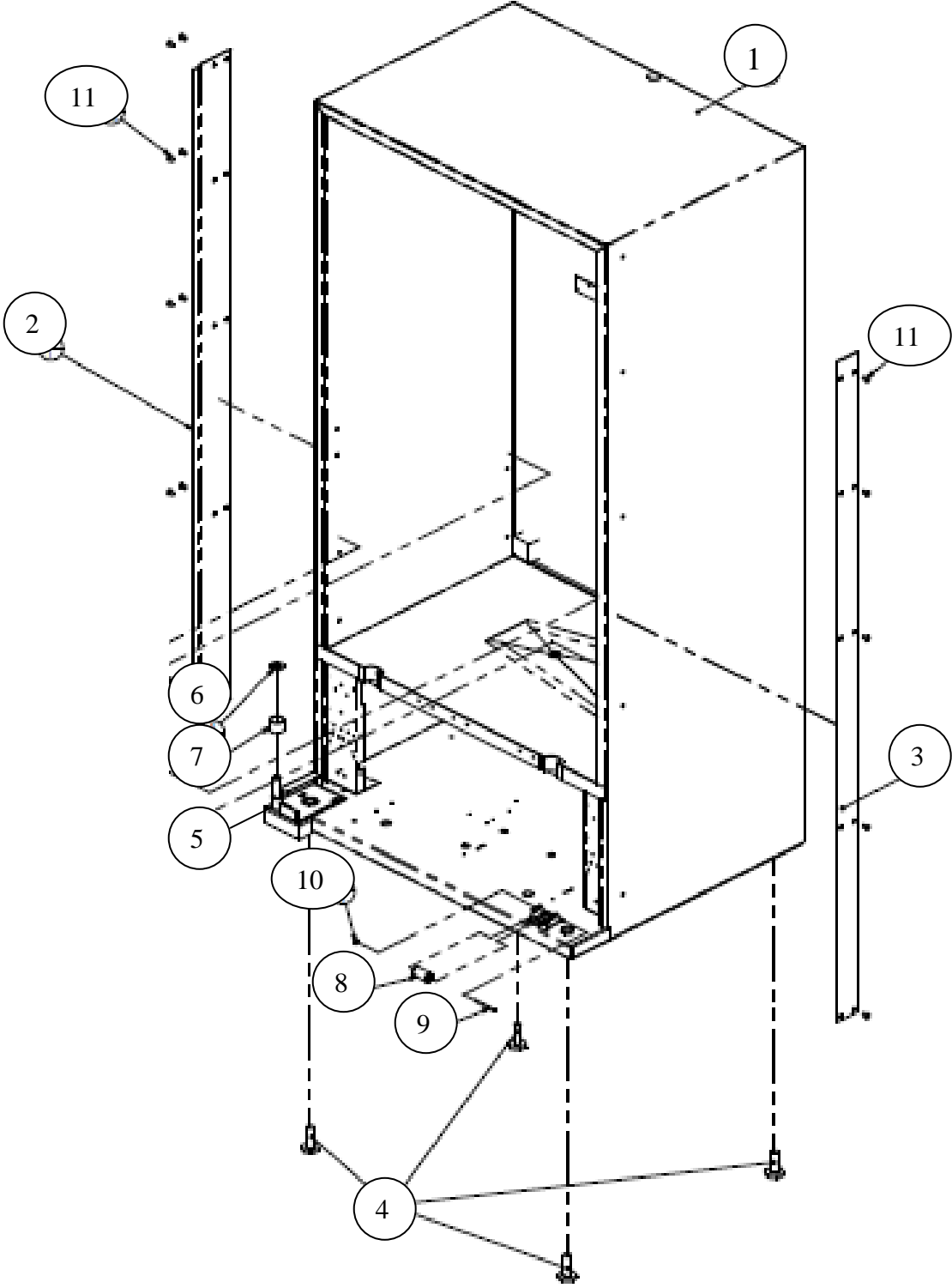
Stack / Vend Mechanism Assembly

Item No.	Description	DNCB 448	DNCB 640
1	S/A Stack	CR0009663	CR0008292
2	Assy, Rear Spacer	CR0008511	Same
3	Spacer, Rear	CR0008510	Same
4	Load Bar	80130659	Same
5	Nyliner, .312	80181953	Same
6	Push Arm	80181955	Same
7	Spring, Push Arm	80170151	Same
8	Nyliner, .750	80181952	Same
9	Rotor, Stamped Full Dia.	80130843	Same
10	Assy, Vend Motor Narrow	80450163	Same
11	Screw, 8-32 x 1" Phil Pan Type W Zinc	80030492	Same
12	Cover, Vend Motor Wide	64007054	63907075
13	Baffle, Air	N/A	63907068
14	Rivet, R, 1/8 Steel Zinc Plt	80110081	Same
15	Screw, 8-32 X 3/8 Phil Pan Type 1	80030422	Same
16	Bushing, .312 Load Bar	80181954	Same
17	Label, Upper Refill	80387601	Same
18	Label, Lower Refill	80387603	Same
19	Harness, Motor Stack	80492950	80492941
20	Sensor, Encapsulated Temp	80492543	Same
21	Front Gate Ext.	63907014	Same

El número de pieza y descripción pueden cambiarse sin previo aviso.

NA = No aplicable TBD = A determinar RB = Sustituido por

Cabinet Details

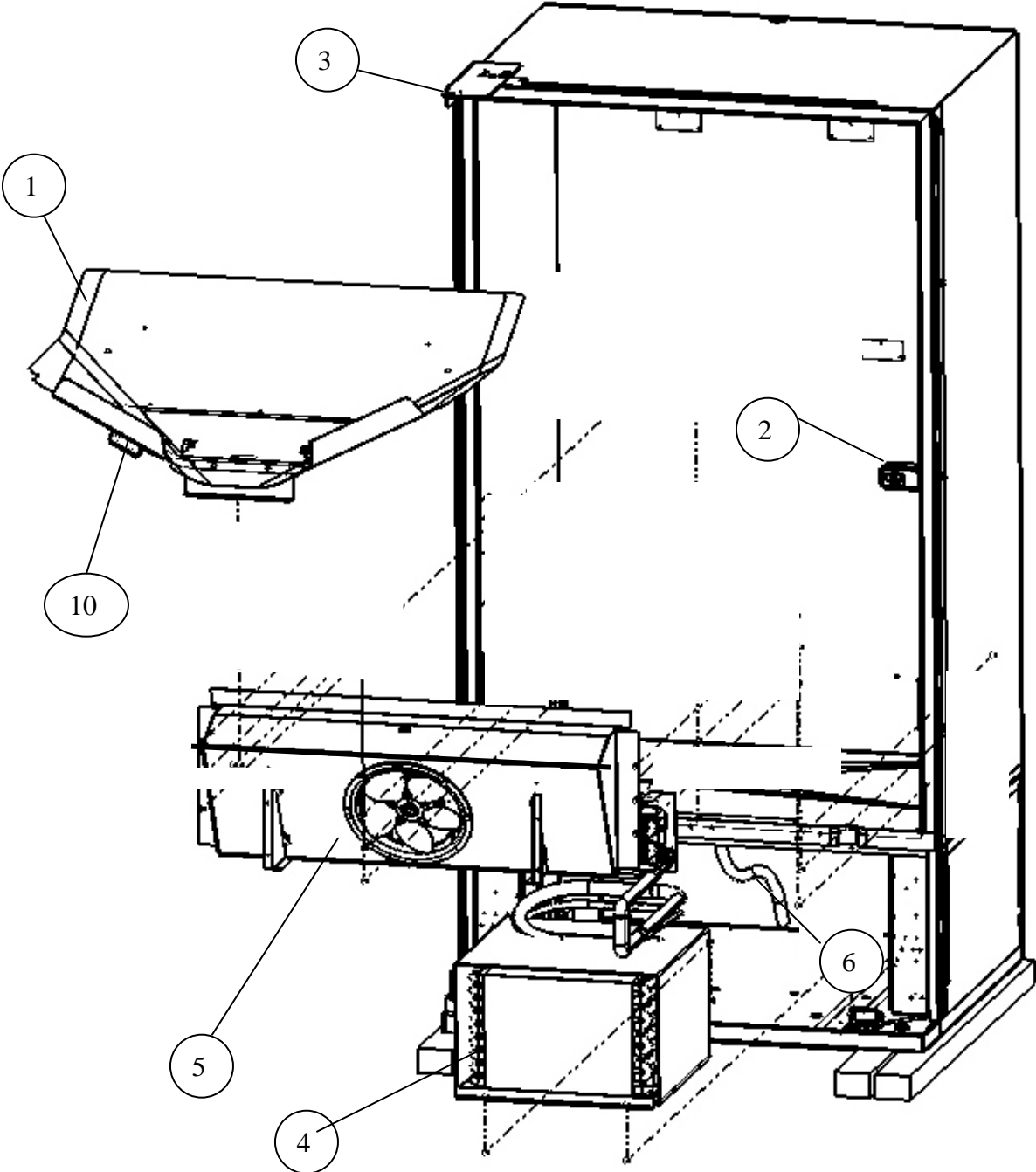


Cabinet Details Continued

Item No.	Description	Part Number
1	Cabinet Assembly Narrow	CR0009658
	Cabinet Assembly Wide	CR0007841
2	Plate, Protective Left	64900001
3	Plate, Protective Right	64900002
4	Leveling Leg, 5/8-11X2-1/16	80050379
5	Bottom Hinge	80130507
6	Washer, Bottom Hinge	80070173
7	Sleeve, Bottom Hinge	90050264
8	Roller, Main Door	90180620
9	Pin, Roller	80050378
10	Nut, Push, Retaining	90090090
11	Rivet, 1/4, Aluminum	90110043

El número de pieza y descripción pueden cambiarse sin previo aviso.
 NA = No aplicable TBD = A determinar RB = Sustituido por

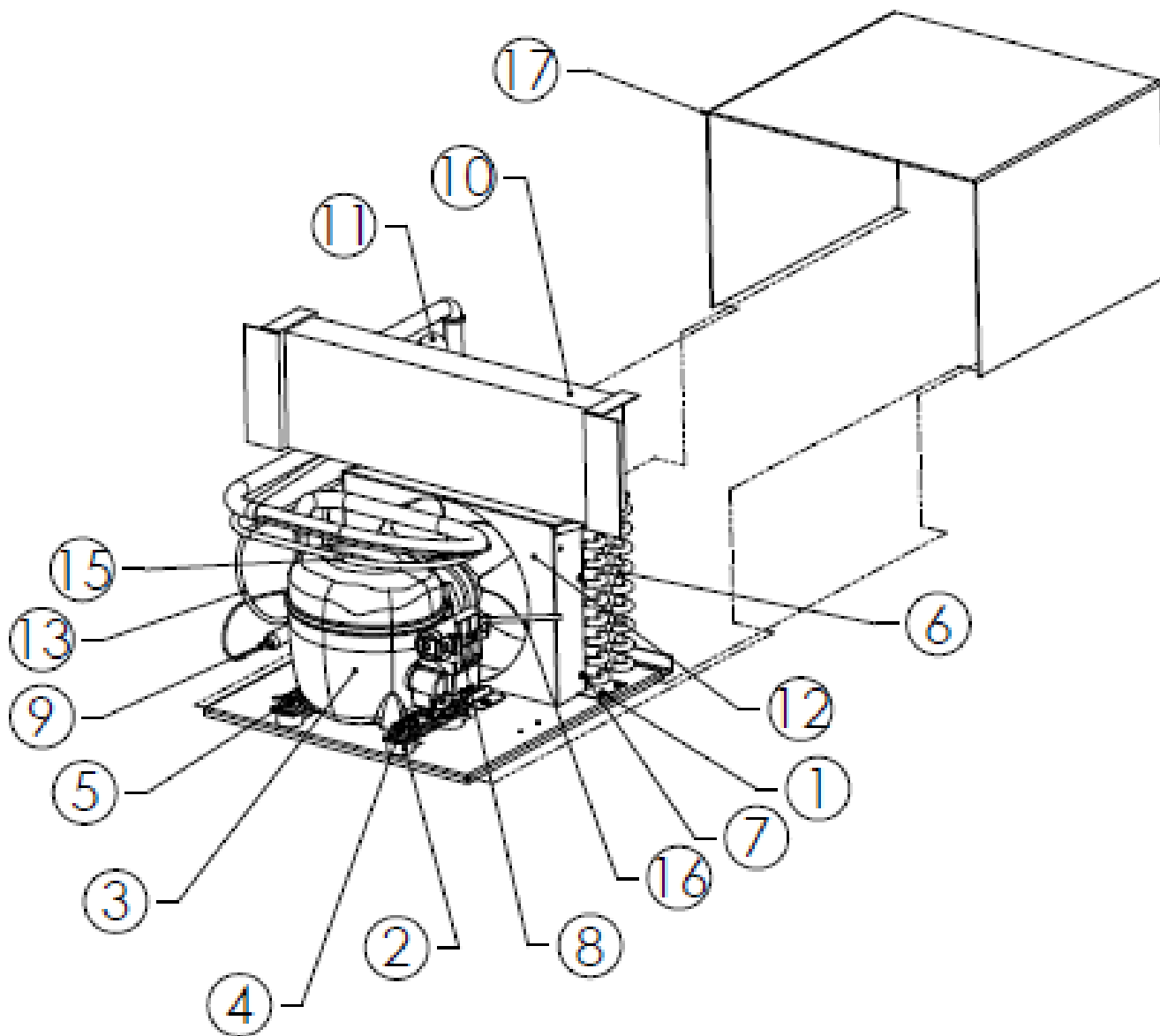
Cabinet Details Continued



Cabinet Details Continued

Item No.	Description	DNCB 448	DNCB 640
1	Assembly, Chute	CR0009661	CR0009054
2	Assembly, Retainer Nut Housing CVS	CR0010140	Same
3	Hinge, Top Cabinet	60905140	Same
4	Refrigeration System	CR0008547	Same
5	Assy, Fan, Evaporator Domestic	80450154	Same
	Assy, Fan, Evaporator 220V/50Hz	65804030	Same
6	Hose, Drain	90190050	Same
7	Tube, Drain	80180605	Same
8	Nut, 5/8 – 11 Thin	80030427	Same
9	Clamp, Drain Hose	80090327	Same
10	Sensor, Vend	80492910	Same
11	Panel, Evap Fan	CR0009256	Same
El número de pieza y descripción pueden cambiarse sin previo aviso. NA = No aplicable TBD = A determinar RB = Sustituido por			

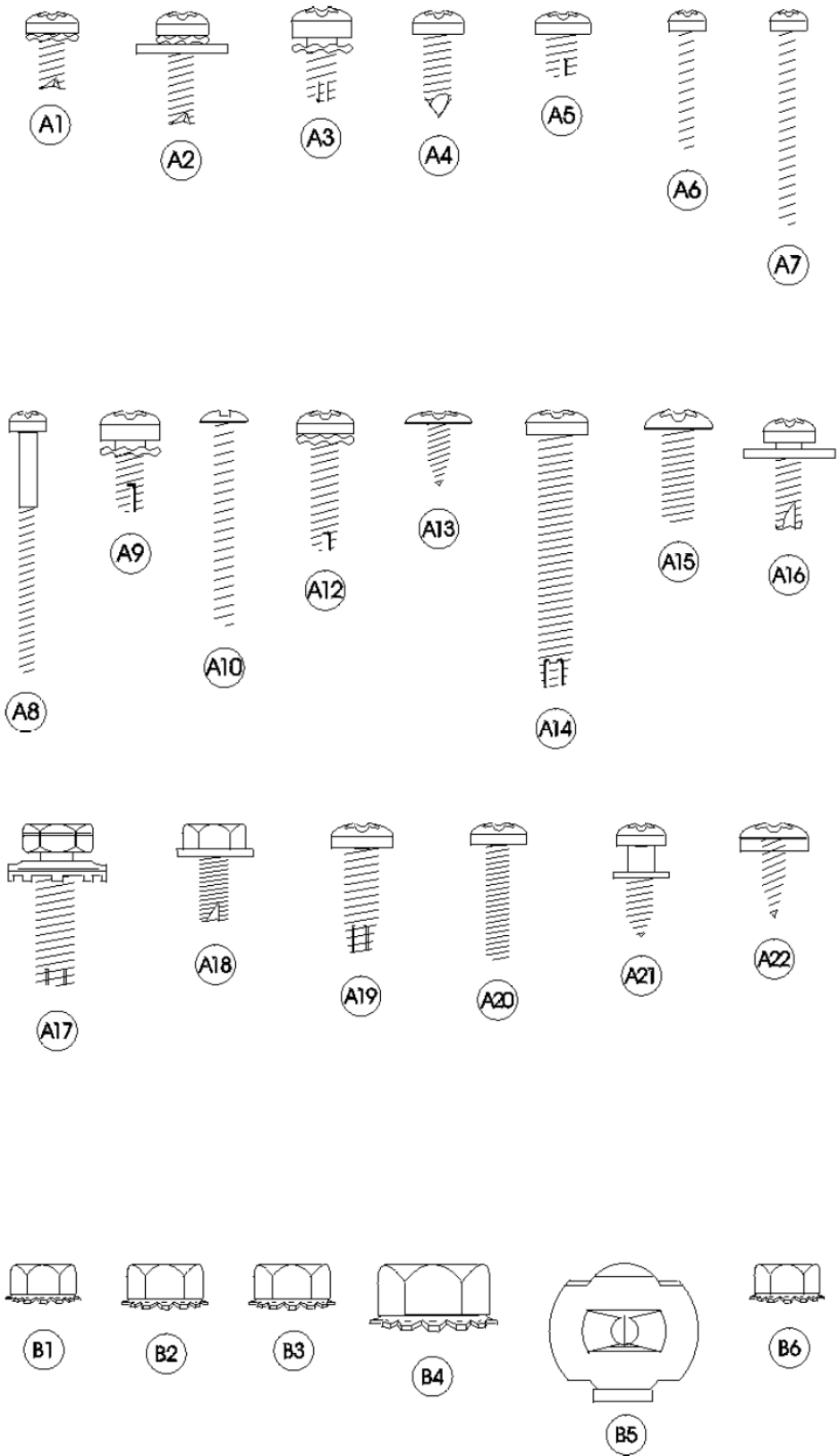
Refrigeration System



Refrigeration Continued

Item No.	Description	Domestic	Export
1	Refrigeration System	CR0008547	65804020
2	Grommet, Compressor	90200057	Same
3	Compressor FFU130HAX,513200620	80250289	NA
	Compressor NEK6212Z 220V/50	NA	80250285
4	Plug, Compressor Grommet	90180391	Same
5	Clip, Retainer Compressor	90090188	Same
6	Condenser, 1.33 FPI	80260069	Same
7	Screw, 8-32 X 3/8 Phil Pan Type 1	80030422	Same
8	Assy, Condenser Fan	CR0008557	TBD
9	Dryer, .054 Ext Outlet R134a	80240129	Same
10	Evaporator, Coil Short	80260037	Same
11	Accumulator, 1.37OD x 6.00	80240046	Same
12	Shroud, Condenser	CR0009254	Same
13	Tube, Discharge	64004004	Same
14	Adaptor, Tube Evap/Accumulator	49104019	Same
15	Heat Exchange	64004000003	Same
16	Process Tube	CR0006095	Same
17	Duct, Hot	80190505	Same
18	Capacitor	80240218001	80240169001
19	Cap, Capacitor	80240220	80240162
20	Overload	80240213	80240172
21	Relay	80240216001	80240170001
22	Drain Pan, Soaker Assembly	80580071	Same
23	Drain Pan, Plastic Condensate	80180424	Same
24	Soaker, Fiberglass Condensate	90580069	Same
El número de pieza y descripción pueden cambiarse sin previo aviso. NA = No aplicable TBD = A determinar RB = Sustituido por			

Miscellaneous Fasteners



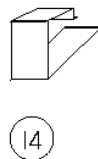
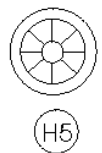
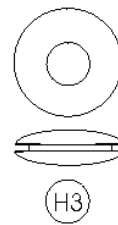
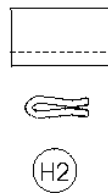
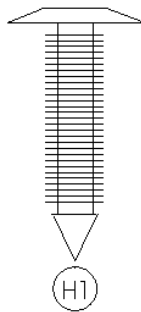
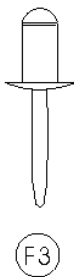
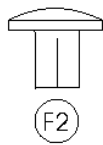
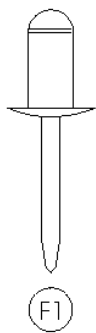
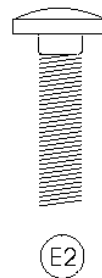
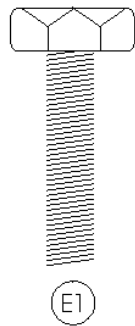
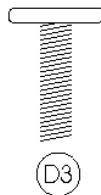
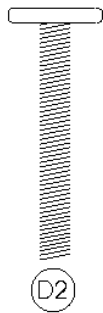
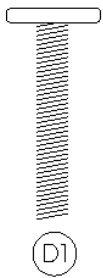
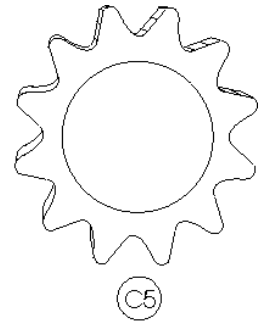
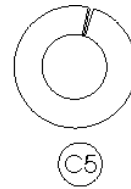
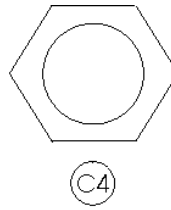
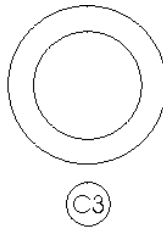
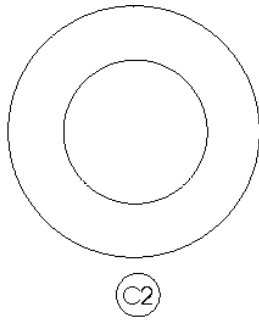
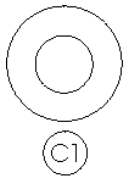
Miscellaneous Fasteners Continued

ITEM	PART NUMBER	PART NAME AND DESCRIPTION
A1	800,304,25x.x1	Screw, R, Phil Pan Swage Form #6 - 32 x 3/8"
A2	800,304,39x.x1	Screw, R, Phil Pan Swage Form w/washer #8 - 32 x 1/2"
A3	800,304,29x.x1	Screw, R, Phil Pan Swage Form #10 - 32 x 5/16"
A4	800,304,18x.x1	Screw, R, Phil Pan w/out washer, #8 - 18 x 1/2"
A5	800,304,34x.x1	Screw, R, Phil Pan Swage Form #8 - 32 x 1/4"
A6	800,304,50x.x1	Screw, R, Vend Motor, #4-24 x 3/4" Single Switch (NOT USED)
A7	900,301,82x.x1	Screw, R, Vend Motor, #4-24 x 1 1/16" Double Switch (NOT USED)
A8	800,305,18x.x1	Screw, R, Vend Motor, #4-24 x 1 1/2" Triple Switch (NOT USED)
A9	800,304,22x.x1	Screw, R, Phil Pan Cutting #8 - 32 x 3/8"
A10	800,202,64x.x1	Screw, R, Machine, #6 - 32 x 1 1/4"
A11	800,304,34x.x1	Screw, R, Phil Pan Sems #8 - 32 x 1/4"
A12	800,304,32x.x1	Screw, R, Phil Thread Form #8 - 32 x 5/8"
A13	900,300,16x.x1	Screw, R, Phil Head Truss #6 x 3/8"
A14	800,304,28x.x1	Screw, R, Phil Pan Form #10 - 32 x 1 1/4"
A15	800,202,52x.x1	Screw, R, Machine Truss, #10 - 32 x 1/2"
A16	800,304,23x.x1	Screw, R, Phil Pan Sems with washer, #8 - 18 x 1/2"
A17	800,304,36x.x1	Screw, R, Self Tapping, 1/4 - 20 x 5/8"
A18	800,304,24x.x1	Screw, R, Hex Head Swage Form #8 - 36 x 3/8"
A19	800,304,41x.x1	Screw, R, Phil Pan Tapping #10 - 32 x 5/8"
A20	900,201,22x.x1	Screw, R, Machine Phil Pan #8 - 32 x 3/4" (obsolete)
A21	800,305,06x.x1	Screw, R, Phil Pan Shoulder #8 - 18 x 1/2"
A22	800,304,31x.x1	Screw, R, Phil Pan #8-18x1/2"
A23	900,500,26x.x1	Shoulder Screw 1/2" Long, R
A24	900,201,13x.x1	Screw, R, Hex Head
A25	800,304,26x.x1	Screw, R, Tap 1/4-20x1" Type F
A26	800,304,76x.x1	Screw, R, Phil Pan #8-18x3/4"
A27	800,304,07x.x1	Screw, R, Truss Type 23 #8-32x1/2
A28	800,304,33x.x1	Screw, R, Phil Flat 23B #10-32x1/2"
A29	800,202,44x.x1	Screw, R, Machine Brass #6-32x1/4"
A30	800,304,35x.x1	Screw, R, Plastic 8-hi/low x 1 1/4
A31	800,304,21x.x1	Screw, R, Phil Pan Swage Form #8-32x1/2"
A32	800,304,38x.x1	Screw, R, Hex Washer Type 1 #8-32x3/8"
A34	800,304,77x.x1	Screw, R, Phil Pan #6-20x3/8
A35	900,304,37x.x1	Screw, R, Self Tapping, #8-18x3/4
A36	800,202,48x.x1	Screw, R, Phil Pan Head #6-32x1/4"
B1	800,801,56x.x1	Hex Nut, R, #10 - 32
B2	800,801,57x.x1	Hex Nut, R, 1/4 - 20
B3	800,801,54x.x1	Hex Nut, R, #8 - 32
B4	800,801,83x.x1	Hex Nut, R, Top Door Hinge, 3/8 - 16
B5	900,800,85x.x1	Speed Nut, R
B6	800,801,82x.x1	Hex Nut, R, #6 - 32
B7	800,801,55x.x1	Elastic Stop Nut, R, #8 - 32
B8	800,801,84x.x1	Hex Nut 8-32, R
B9	800,903,50x.x1	Push Nut, R, Acorn Type
B10	800,801,84x.x1	Hex Nut 5/16-18, R
B11	800,801,84x.x1	Hex Nut, R, Flange with Serrations 8-32

El número de pieza y descripción pueden cambiarse sin previo aviso.

NA = No aplicable TBD = A determinar RB = Sustituido por

Washers, Bolts, and Misc. Hardware



Washers, Bolts, and Misc. Hardware

ITEM	PART NUMBER	PART NAME AND DESCRIPTION
C1	900,701,22x.x1	Washer, R, Delrin .047 Thick 3/8"IDx5/8"OD
C2	800,701,73x.x1	Washer, R, Door Hinge
C3	800,701,72x.x1	Washer, R, Flat #2949 (T-Handle)
C4	901,503,08x.x1	Washer, R, Hex #29-34 (T-Handle)
C5	800,701,43x.x1	Lockwasher, R, Split 3/8"
C6	900,700,89x.x1	Lockwasher, R, Shakeproof 5/8" (1132-00-00-0551) (obsolete)
C7	800,701,74x.x1	Steel Washer, R, 18 Gauge (1/2"x3/16")
C8	900,700,62x.x1	Washer, R, Shakeproof (4610-16-01-0551)
C10	800,701,44x.x1	Washer, R, Flat 18 Gauge (17/64"IDx5/8"OD)
C11	800,701,67x.x1	Washer, R, Flat 14 Gauge (5/16"-3/8"x7/8")
C12	801,902,48x.x1	Nylon Spacer, R
	800,701,76x.x1	Washer Flat, R (.343"ID x .688" OD .6T)
D1	800,400,69x.x1	T-Bolt, R, #8 - 32 x 1.94"
D2	800,400,68x.x1	T-Bolt, R, #8 - 32 x 1 3/8"
D3	800,400,61x.x1	T-Bolt, R, #8 - 32 x 3/4"
D4	800,400,62x.x1	T-Bolt, R, #8 - 32 x 1/2"
E1	800,400,59x.x1	Refrigeration Bolt, R, 3/8 - 16 x 1 1/4"
E2	800,202,42x.x1	Carriage Bolt, R, 1/4 - 20 x 1"
E3	800,202,43x.x1	Carriage Bolt, R, 1/4 - 20 x 1 1/4"
E4	800,202,45x.x1	Carriage Bolt, R, 1/4 - 20 x 1/2"
E5	800,202,46x.x1	Carriage Bolt, R, 1/4 - 20 x 3/8"
E6	800,202,47x.x1	Carriage Bolt, R, 1/4 - 20 x 3/4"
E7	900,303,12x.x1	Carriage Bolt, R, 1/4-20x5/8" (obsolete)
E8	800,202,54x.x1	Carriage Bolt, R, 5/16x18x1 1/4" Top Hinge (drop in)
E9	800,304,08x.x1	Carriage Bolt, R, 1/4-20x5/8"
E10	800,202,69x.x1	Carriage Bolt, R, 1/4-20x1/2" (red)
F1	901,100,43x.x1	Pop Rivet, R, Aluminum 1/4"
F2	901,100,44x.x1	Drive Rivet, R, #38-108-06-13 1/4" dia.
F4	901,100,54x.x1	Pop Rivet, R, Black 1/8"
F5	801,100,81x.x1	Pop Rivet, R, Steel (Zinc Plated) 1/8"
F6	901,100,53x.x1	Pop Rivet, R, Aluminum 1/8"
F7	801,100,79x.x1	Pop Rivet, R, Steel (Zinc Plated) 3/16"
H1	900,902,13x.x1	Christmas Tree Clip, R, #354280307-00 (NOT USED)
H2	800,903,49x.x1	Tinnerman Clip, R, Fan Shroud (C5207-014-3B)
H3	900,401,09x.x1	Grommet, R, Bk. Rubber #97
H4	901,503,07x.x1	E-Ring #31-30, R
H5	900,900,90x.x1	Retainer, R, Roller Pin
H6	900,902,18x.x1	Tinnerman Clip, R
H7	801,807,01x.x1	Hole Plug, R, Snap in - 1 1/4"
H8	901,806,77x.x1	Grommet, R, Admiral 5/16" #B53351
H9	902,100,29x.x1	Silencer, R
I1	804,601,45x.x1	#6 Terminal Ring Crimp, R, 16-14 AWG
I2	801,902,48x.x1	Nylon Spacer used on Coke D/O Boards, R
I3	801,809,12x.x1	Velcro Blocks, R
I4	801,807,49x.x1	Vender Defender Clip
I5	901,901,89x.x1	Clamp, R, Cable 1" Heyco 3390
I6	800,902,51x.x1	Clamp, R, Nylon 5/16" White Heyco 3555 or Dennison 10159
I7	900,901,80x.x1	Clamp, R, Nylon 1/2" Heyco 3328

WASHERS, BOLTS, & MISC. HARDWARE

ITEM	PART NUMBER	PART NAME AND DESCRIPTION
18	901,901,06x.x1	Hand Tie, R, 5 1/2"
19	901,902,01x.x1	Wire Tie, R, 7 1/2"
10	901,901,00x.x1	Wire Ties, R, 4"
11	901,900,55x.x1	Clamp, Nylon 3/4" Heyco 3382BL
12	901,902,83x.x1	Cable Tie, R, 5 1/2"
13	900,902,14x.x1	Canoe Clip R, #254-090-301-00-0108
El número de pieza y descripción pueden cambiarse sin previo aviso. NA = No aplicable TBD = A determinar RB = Sustituido por		